

1♥-1♠-2♣-?

Sud	Ouest	Nord	Est
?	1♥	1♠	2♣

→ **L'ouvreur Ouest** a ouvert d'1♥, en majeure 5^{ème}, montrant 5+ cartes à ♥, et 13 à 24HL.

→ **L'intervention de votre partenaire** à 1♠ promet 9 à 18HL, 5 cartes à ♠, de très bonne qualité de 9 à 12HL, 5 cartes quelconques de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher 4 cartes à ♣ ou à ♦. Cette intervention en majeure aura comme but principal la prospection d'une manche à ♠, et exceptionnellement SA, contrairement à une intervention en mineure, où les SA primeront.

→ **La réponse d'Est** promet 5 cartes au moins à ♣, en principe dans une main de 12HL au moins, illimitée. Cette enchère est forcing pour Ouest. Avec moins de ♣ ou moins de points (8-11HL), Est dispose du contre spoutnik.

→ Votre **réponse à l'intervention** de votre partenaire ne peut s'envisager, à ce tour d'enchères, qu'avec 8HL(D) au moins, d'autant qu'Est ayant parlé, Ouest a de nouveau la parole. Si vous-même n'avez pas d'enchère évidente, et surtout si vous possédez du ♣, vous pouvez passer parfois jusqu'à 12HL, espérant alors un réveil de l'intervenant par contre. N'oubliant pas que votre partenaire peut détenir une main faible (8HL non vulnérable, 10HL même vulnérable contre non vulnérable), vos réponses seront donc les mêmes que sur une ouverture, mais avec 2 points de plus au minimum, notamment pour les réponses à SA. Mais cependant, avec un fit, il peut être bien joué de le donner tout de suite, même avec une main faible (voir plus bas la deuxième remarque).

→ **Remarque importante** : Dans le SEF d'autrefois, les changements de couleurs du n°4 en réponse à l'intervenant étaient forcing en 1 sur 1, mais non en 2 sur 1 sans saut, jusqu'en 2012. Aujourd'hui, tous les changements de couleur sont devenus forcing. Mais le fait que le n°3 ait parlé redonne à ce changement de couleur un caractère non forcing (Michel Lebel, 2009).

→ **Autre remarque importante** : En cas de fit dans la majeure d'intervention (ici ♥), aucun soutien direct ne se donnera avec plus de 10 points H. Le niveau sera établi uniquement sur le nombre d'atouts (Loi de Vernes) : 2 avec 3 atouts, 3 avec 4 atouts (moins de 9H), 4 avec 5 atouts (et alors au plus 7H). A partir de 13HLD, il convient de commencer par changer de couleur, contrer ou cue-bidder. Le soutien peut parfois se faire avec des mains très faibles (enchères compétitives en défense).

- Passe **NF** 0-12HL, sans meilleure enchère.
- X **F** Contre spoutnik, main positive de 9-10HL ou plus, sans meilleure enchère. Attention : ce contre est un appel dans la dernière couleur (spoutnik avec 4+ cartes à ♦) et promet en principe deux cartes dans la couleur d'intervention (ici ♠). Mais l'adversaire ayant fait un 2 sur 1 (ils sont majoritaires en points), on peut aussi utiliser ce contre comme « contre d'entame » dans la quatrième couleur (ici ♦), au cas où ils joueraient 4♥. Exemple (Michel Lebel, *Bridgerama* n° 348, novembre 2009, p. 2) : ♠1076 ♥82 ♦ADV85 ♣752 → X.
- 2♦ **NF** 8-12HL, 5 très beaux ♦ (ou bien 6+ ♦), au plus 2 cartes à ♠. Exemple : ♠103 ♥10942 ♦ADV97 ♣98.
- 2♥ **F** Le cue-bid de l'ouverture se fait à partir de 13HL(D) au minimum, et demande au partenaire s'il a 8 à 12HL (réponse 2♠) ou bien 13 à 18HL (toute autre réponse). Ce cue-bid, souvent fitté, ne promet pas le fit, mais contient en général au moins 2 cartes à ♠. Il peut aussi cacher un beau fit ♠ que l'on nommera au tour suivant. Exemple : ♠RV7 ♥10532 ♦RDV86 ♣2.
- 2♠ **NF** Soutien simple 8 à 12HLD, 3 ou 4 cartes à ♠.
- 2SA **NF** 13-14HL, régulier, arrêts ♥ et ♣, sans meilleure enchère, 2 cartes à ♠ au plus.
- 3♣ **F** Cue-bid du répondant : 13HLD min., fitté avec 4 cartes à ♠. Ex. : ♠DV65 ♥84 ♦A32 ♣R842.
- 3♦ **F** 13+HLD, rencontre, avec 9 cartes entre les ♦ et les ♠.
- 3♥ **F** Cue-bid à saut, une valeur de fit limite, 11-12HLD, avec au moins 4 cartes à ♠, sorte de Truscott, sans bel anticouleur. Exemple : ♠RV65 ♥3 ♦6432 ♣A874.
- 3♠ **NF** Maximum 12HLD, 4 cartes à ♠, barrage.
- 4♣ **F** 13-14HLD et plus, splinter court à ♣. 4+ cartes à ♠.
- 4♥ **F** 13-14HLD et plus, splinter court à ♥. 4+ cartes à ♠ ;
- 4♠ **NF** 5 cartes à ♠, enchère compétitive avec 12HLD max, donc 7H au maximum.

Principes : En réponse à une intervention, le saut du n°4 dans une autre couleur est une enchère de rencontre avec au moins 9 cartes dans les deux couleurs. Les enchères à saut dans la ou les couleurs adverses à partir de 4♣ sont des splinters.