

# L'INTERVENTION AU PALIER DE 2 SANS SAUT : NOTIONS

Cours inspiré par le livre de Michel Bessis et Norbert Lébely, *Bien enchérir en défense*, Grasset, 2002.

## *Les objectifs sont les mêmes qu'au niveau de 1 :*

- Découvrir un contrat gagnant dans son camp :
  - Ce n'est pas parce que les autres ont une manche que vous n'en avez pas !
    - Revoyez la donne du 1<sup>er</sup> cours sur les *Notions d'enchères compétitives*.
- Découvrir un contrat de sacrifice : les adversaires doivent gagner moins que prévu par leur contrat.
- Parfois, l'intervention ne sert qu'à indiquer une bonne entame à son partenaire.
  - Bien entendu, l'adversaire peut vous contrer, même à bas palier. Pour une simple entame, veillez à ce que l'intervention vous permette tout de même de gagner quelques levées !

## *Les conditions de l'intervention au palier de 2 :*

Le niveau de deux inscrit l'intervention dans un cadre beaucoup plus rigide que l'intervention au niveau de un. Il faut garder à l'esprit que c'est une proposition pour jouer un contrat dans son axe.

- Il faut donc privilégier l'aspect *offensif* de la main :
  - Détenir des levées d'attaque, honneurs et cartes intermédiaires dans la couleur longue.
- S'abstenir avec des valeurs *défensives* (petits honneurs dans les courtes).
- Exemples, après une ouverture d'1♥ :
  - Avec ♠1073 ♥54 ♦ARV1087 ♣V2 (11HL), on intervient à 2♦ sans hésiter.
  - Mais avec ♠DV9 ♥D85 ♦AD962 ♣RV (16HL), il faut au contraire passer, malgré 16HL.

→ Il est donc légitime d'imposer un MINIMUM de 6 CARTES (et non 5) pour toute intervention directe en 2 sur 1 sans saut.

- **Le nombre de points nécessaires** est de 9-10H à 16-17H (11-12HL à 17-18HL).

Principe : L'intervention à la couleur au niveau de 2 sans saut nécessite :  
1°) une belle couleur d'au moins 6 cartes,  
2°) et de 9-10 à 16-17 points H (11-12 à 17-18HL).

## *Remarques importantes :*

- **Se taire au premier tour d'enchère** ne condamne pas au silence définitif !
  - On guette les informations reçues sur la force combinée adverse.
  - Souvent, la probabilité d'un fit dans sa ligne s'accroît, après un fit adverse, par exemple.
  - Il devient alors beaucoup moins dangereux pour le N° 2 de se manifester,
    - même si le palier d'intervention est plus élevé.
- **Avec une couleur 5<sup>ème</sup> très solide**, on peut parfois envisager d'intervenir immédiatement.
  - C'est possible notamment avec la couleur ♥.
  - On doit alors être au maximum de l'intervention (14-17H, donc 15-18HL).
    - Ce type d'action doit rester exceptionnel.
  - Exemple après l'ouverture d'1♠ :
    - Avec ♠V83 ♥ARD96 ♦A75 ♣82, on se permet d'intervenir à 2♥.

Principe : On n'interviendra avec 5 cartes que si elles sont très solides, et seulement à ♥.

## *Développements :*

- Les principes de développements ont été décrits après l'intervention en 1 sur 1.
  - Ils restent les mêmes : se reporter aux cours de 4<sup>ème</sup> série sur la question.
    - Soyez simplement plus exigeants, car on est déjà au niveau de 2.
- N'oubliez pas qu'un changement de couleur de votre partenaire est forcing.

Principe : Après une intervention du n° 2 en 2 sur 1 sans saut, le changement de couleur du n° 4 est forcing.