

# Le coup de Deschapelles



## LES COUPS CLASSIQUES À LA LOUPE

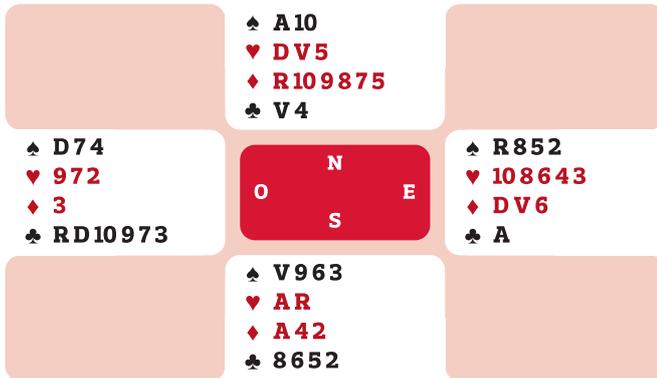
Troisième volet de l'immer-

sion dans les grands coups classiques proposés comme toujours par Pierre Saporta. Ce mois-ci, le coup de Deschapelles, du nom de son créateur.

Voilà assurément une bizarrerie : Alexandre Louis Honoré Lebreton Deschapelles, alias Guillaume Le Breton, a donné son nom à un coup de défense bien connu des bridgeurs du monde entier alors qu'il ne savait rien du bridge ! C'était en effet un champion... de whist qui a, du reste, fait paraître un ouvrage à succès sur ce jeu en 1840.

En quoi consiste la manœuvre qui porte son nom ? À jouer un honneur isolé de sa main pour faire tomber un honneur adverse et créer ainsi une reprise dans la main du partenaire. Voici l'exemple classique de ce coup que des auteurs pourtant reconnus ont parfois confondu avec le coup de Merrimac ou le coup de l'Empereur :





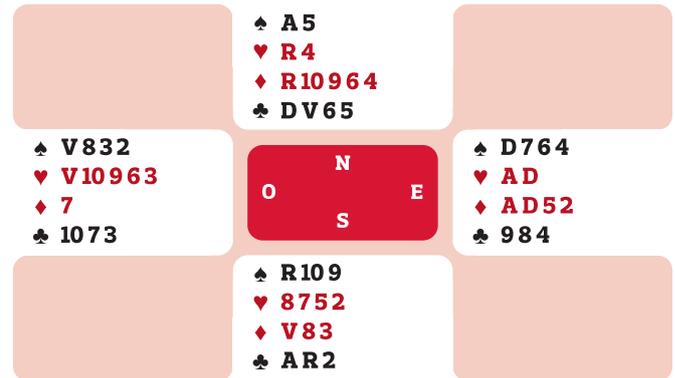
Sud	O	N	E
1♣	passe	1♦	passe
1♠	passe	2♥	passe
2SA	passe	3SA	

Ouest entame du Roi de Trèfle. Est fait la première levée de l'As et réalise que, en raison de l'ouverture de Sud, son partenaire ne peut posséder qu'une grosse carte en dehors des Trèfles et que celle-ci ne peut être un honneur à Cœur, sans quoi Sud n'aurait pas les 12H requis. En revanche, il y a la place pour la Dame de Pique. Est joue donc bravement le Roi de Pique à la deuxième levée. Sud prend de l'As (il ne servirait à rien de laisser passer) et affranchit ses Carreaux. Est rejoue Pique et son partenaire s'empare les yeux brillants de la levée avec la Dame, ce qui lui permet d'encaisser cinq Trèfles et de faire chuter le déclarant de quatre levées. Sur tout autre retour, y compris celui d'un petit Pique, le déclarant se serait littéralement baladé.

On note qu'il serait possible d'inverser la Dame et le Roi de Pique dans les mains d'Est-Ouest.

Voici quelques variantes du coup de Deschappelles.

## Deschappelles avec la Dame et le Valet



S	O	Nord	E
		1♦	passe
1♥	passe	2♣	passe
2SA	passe	3SA	

Ouest entame du Valet de Cœur. Est encaisse les deux premières levées et comprend qu'il lui faut faire un flanc actif car, si on lui laisse le temps, le déclarant sera à la tête de neuf levées : deux Piques, quatre Trèfles et trois Carreaux affranchis. Il lui faut espérer le Valet de Pique chez son partenaire et rejouer la carte qui tue : la Dame de Pique ! Sud va la prendre de l'As, rentrer en main à Trèfle et laisser filer le 8 de Carreau mais Est prendra de la Dame et rejouera Pique. Rien n'empêchera Ouest de prendre la main par le Valet de Pique pour encaisser trois Cœurs maîtres. Si Est avait rejoué un petit Pique à la troisième levée, le 9 de Sud aurait contraint Ouest à fournir le Valet, pris de l'As du mort. Le déclarant disposait alors d'un double arrêt à Pique et de tout le temps nécessaire pour établir les Carreaux.

Ici aussi, on pourrait inverser la Dame et le Valet de Pique dans les mains de la défense.

## La double rentrée

Quand la couleur du partenaire n'est pas encore affranchie, il peut avoir besoin de deux rentrées dans une couleur annexe, la première pour affranchir sa couleur longue, la seconde pour l'encaisser.



abonnement@lebridgeur.com

Abonnez-vous ! C'est simple, rapide et sécurisé !

	♠ R 9 ♥ 6 5 4 ♦ D 10 6 ♣ RD 10 7 2		
♠ AV 3 ♥ DV 10 9 3 ♦ 8 5 4 ♣ 9 6	N O      E S	♠ 10 6 5 4 ♥ R ♦ AR 7 2 ♣ 8 5 4 3	
	♠ D 8 7 2 ♥ A 8 7 2 ♦ V 9 3 ♣ AV		

Sud	O	N	E
1♦	1♥	contre	surcontre
1SA	passe	2SA	

Ouest entame de la Dame de Cœur et le Roi sec de son partenaire fait la première levée. Pour défaire le contrat, Est n'a qu'une carte à jouer : le 10 de Pique ! Sud fait la levée du Roi et joue Carreau pour affranchir sa huitième levée. Est fait son Roi et joue Pique pour le Valet de son partenaire qui en profite pour affranchir ses Cœurs. Le déclarant restera scotché à sept levées. On voit que le retour d'un petit Pique à la place du 10 n'aurait pas eu le même effet.

### La rentrée occulte

Trouver une rentrée chez le partenaire réclame parfois un brin d'imagination :

	♠ RDV 9 ♥ R 9 8 5 ♦ 10 6 4 ♣ R 5		
♠ 6 2 ♥ 7 4 3 ♦ RDV 9 7 ♣ 10 7 4	N O      E S	♠ 8 7 5 4 ♥ AD 6 ♦ A ♣ AV 6 3 2	
	♠ A 10 3 ♥ V 10 2 ♦ 8 5 3 2 ♣ D 9 8		

S	O	Nord	E
		1♦	contre
1SA			

Ouest entame du Roi de Carreau et, en Est, vous faites tristement la levée de l'As sec. **Que devez-vous rejouer ?**

Comment passer la main au partenaire pour qu'il encaisse ses Carreaux ? L'enchère libre de Sud semble le marquer avec les 7 points qui manquent à l'appel, En revanche, il n'a pas forcément le 10 de Trèfle... Vous devez rejouer le Valet de Trèfle !

### Les quatre jeux

	♠ RDV 9 ♥ R 9 8 5 ♦ 10 6 4 ♣ R 5		
♠ 6 2 ♥ 7 4 3 ♦ RDV 9 7 ♣ 10 7 4	N O      E S	♠ 8 7 5 4 ♥ AD 6 ♦ A ♣ AV 6 3 2	
	♠ A 10 3 ♥ V 10 2 ♦ 8 5 3 2 ♣ D 9 8		

Sud prendra votre Valet de Trèfle du Roi, rentrera en main par le 10 de Pique et laissera filer le Valet de Cœur. Vous ferez la Dame et jouerez un petit Trèfle. Sud prendra de la Dame, encaissera ses Piques et jouera Cœur pour votre As. Pour la troisième fois, vous jouerez sous votre As de Trèfle. Ouest, qui dormait paisiblement, fera ainsi quatre Carreaux maîtres avec gratitude pour une de chute. S'il vous reproche à la fin du coup d'avoir enterré l'As de Trèfle, c'est qu'il vous cherche querelle. Querelle Deschappelles, bien entendu !



## Fins de coup

## Solutions de la page 44

① Jouez le Valet de Trèfle. Si Ouest coupe, vous ferez vos deux atouts séparément. Si Ouest défausse un Carreau, **coupez le Valet de Trèfle puis coupez le Valet de Cœur** au nez et à la barbe de votre adversaire. Enfin, s'il défausse un Cœur, vous aurez ensuite le choix entre encaisser le Valet

de Cœur ou couper le 8 de Carreau en main.  
 ② Encaissez le **Roi de Cœur** et soumettez le Valet de Pique à la convoitise d'Ouest. S'il refuse de prendre, **insistez du 10 de Pique**. Ouest doit faire la levée et son retour Pique squeeze fratricidement son partenaire Cœur-Trèfle.