

Ma préférence à moi



DU DÉBUTANT À L'EXPERT

L'appel de préférence est un outil indispensable du défenseur. Reste à bien comprendre son mécanisme – simple au demeurant – et les conditions de son emploi. C'est là où les choses se compliquent.

Une fois n'est pas coutume, c'est moi qui pose la première question de cette séance du jeudi.

– «Savez-vous quand utiliser la signalisation préférentielle ?»

– «Non, me répond Anaïs, mais je sais très bien la reconnaître !»

– «Comment donc, si tu ne sais pas quand l'employer ?»

– «Eh bien, ma partenaire hésite longuement, soupèse une première carte, en tripote une autre (toute hypothèse de singleton étant donc écartée), inspecte longuement les Trèfles du mort (qui comportent généralement quelque chose comme ♣RV97), visse le 2 de Cœur sur la table et... me regarde avec un air mystérieux et inquiet !»

Quelque peu désarçonné par les aveux de ces forfaits passibles de prison ferme mais désarmants de sincérité, je me lance dans une cartographie des **situations de cartes préférentielles**. Tout d'abord, il est important de préciser que lorsque vous fournissez une petite carte, la priorité est de renseigner votre partenaire **sur la couleur que vous jouez**. La plupart du temps, il s'agira de l'indication de la parité et, parfois, d'une signalisation de type appel-refus. La signalisation préférentielle, qui consiste à montrer un intérêt pour une autre couleur que celle que vous fournissez, est à employer lorsque la **répartition de la couleur jouée sera connue à la fin de la levée en cours, ou alors quand elle est sans aucune importance**. Un premier cas, dans un contrat à la couleur, survient lorsque les deux défenseurs savent que la couleur jouée sera coupée par l'une des quatre mains au tour suivant. Voici quelques exemples sur le sujet.

Le mort est singleton

Lorsque l'entameur reste en main et que le mort est singleton dans la couleur, la répartition de celle-ci importe souvent peu. Il est bien plus important d'indiquer à l'entameur quelle est la couleur dans laquelle le partenaire de l'entameur a un intérêt. Voici un cas d'école :

	♠ DV74 ♥ 4 ♦ R753 ♣ R753	
♠ 853 ♥ AR103 ♦ V102 ♣ V102	N O S E	♠ 62 ♥ V9762 ♦ AD6 ♣ 984
	♠ AR109 ♥ D85 ♦ 984 ♣ AD6	

Sud	O	N	E
1SA	passe	2♣	passe
2♠	passe	4♠	

Entame : As de Cœur

Si, après l'As de Cœur, Ouest ne rejoue pas Carreau, le contrat gagnera grâce à la coupe de deux Cœurs au mort et au partage favorable des Trèfles. L'entameur ne peut pas deviner s'il doit jouer Trèfle ou Carreau : son partenaire doit lui signaler sa préférence dès la première levée. Il jouera le 2 de Cœur pour marquer une préférence pour les Trèfles (petite carte → couleur économique) et le 9 de Cœur pour

technique

DU DÉBUTANT À L'EXPERT PAR JEAN-PIERRE DESMOULINS

Tournoi par paires

Sud	O	N	E
1♥	2♠	contre	passe
3♣	passe	4♥	

Entame : As de Pique.

Ouest entame de l'As de Pique et le 4 fourni par son partenaire lui montre qu'il est singleton dans la couleur. Il doit rejouer le 3 de Pique, carte préférentielle pour les Trèfles, afin de bénéficier d'une coupe dans la couleur.

– «En fait, intervient Philippe, jouer une carte préférentielle lorsqu'on donne une coupe au partenaire est quelque chose de systématique, je crois...»

– «C'est vrai, car celui qui encaisse la coupe connaît souvent la position de cette couleur ou alors est bien plus intéressé par la carte de reprise de son partenaire que par la connaissance de la distribution.

Le pendant des coupes est, dans un contrat à Sans-Atout, l'affranchissement d'une longue. Prenons l'exemple suivant.

L'affranchissement de longueur à Sans-Atout

♠ 104 ♥ 762 ♦ D10963 ♣ A96											
♠ R85 ♥ 84 ♦ 842 ♣ RDV52	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ 9732 ♥ DV109 ♦ AR ♣ 1073
	N										
O		E									
	S										
		♠ ADV6 ♥ AR53 ♦ V75 ♣ 84									

Sud	O	N	E
1SA			

Entame : Roi de Trèfle.

Ouest entame du Roi de Trèfle puis rejoue la Dame, le déclarant laissant passer deux fois afin de couper les communications entre les jeux adverses. Sud doit alors rejouer le Valet de Trèfle pour faire tomber l'As devenu

sec au mort : cette carte préférentielle indique une reprise de main à Pique, la plus chère des autres couleurs. En main à Carreau, Est trouvera sans difficulté le retour à Pique, sans lequel le contrat gagnerait.

– «Ici aussi, remarque Martine, la position des Trèfles est parfaitement connue d'Est une fois la troisième levée achevée : il est donc normal, d'après ce que tu nous disais, que le Valet de Trèfle soit une carte préférentielle.»

– «C'est vrai. De manière générale, les cartes préférentielles permettent aux bons défenseurs de bavarder allègrement en cours de jeu, d'une manière assez confidentielle et souvent sans qu'un déclarant peu aguerri s'en rende compte. Prenons l'exemple suivant :

	♠ A82 ♥ 94 ♦ 9752 ♣ AV63										
♠ 6 ♥ R10763 ♦ 863 ♣ 8752	<table border="1"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ R43 ♥ V852 ♦ ARD10 ♣ 94
	N										
O		E									
	S										
	♠ DV10975 ♥ AD ♦ V4 ♣ RD10										

S	O	N	Est
			1♦
1♠	passe	2♠	passe
4♠			

Entame : 3 de Carreau.

Est prend l'entame de la Dame et tire l'As, Sud fournissant. Ouest sait que son partenaire est parfaitement au courant de la position de la couleur et doit maintenant lui donner un nouveau renseignement en déposant le 8 de Carreau sur la table. Cette carte est une préférentielle pour la plus chère des couleurs restantes et le retour à Cœur à la troisième levée permettra de défaire la manche.»

– «Compris, sourit Philippe. Mais le 6 de Carreau aurait-il été une carte préférentielle pour les Trèfles ?»

