



Pierre Saporta.

Six fois champion de France, il est l'auteur de livres à succès (*Bridge magique*, *bridge logique*, *Légitime défense* et *La Course au top*) et l'organisateur de stages de bridge avec son épouse Renata. Il vient de rejoindre l'équipe du *Bridgeur*.

→ LES COUPS CLASSIQUES À LA LOUPE

LE COUP DE L'EMPEREUR

VOTRE PARTENAIRE MANQUE DÉSESÉRÉMENT DE REPRISE POUR DÉFILER SA COULEUR AFFRANCHIE ? VOUS POURREZ PARFOIS L'AIDER EN VOUS MONTRANT IMPÉRIAL DANS VOS DÉFAUSSES.

Voilà un coup de défense parmi les plus spectaculaires, puisqu'il consiste à défausser un gros honneur pour permettre au partenaire de prendre la main avec un honneur inférieur. C'est l'empereur du Vietnam Bao-Daï qui l'aurait utilisé pour la première fois.

Voici un exemple type de ce coup :

Sud	O	N	E
1♦	2♦	2♥	passé
2SA	passé	3SA	

	♠ D8 ♥ R7 ♦ R632 ♣ RD762		
♠ AV1093 ♥ D9854 ♦ - ♣ A104	N O S	♠ 652 ♥ V106 ♦ V1098 ♣ V93	
	♠ R74 ♥ A32 ♦ AD754 ♣ 85		

Ouest entame du Valet de Pique. Sud fait la levée de la Dame et rentre en main à Carreau pour attaquer les Trèfles du bon côté. Ouest, qui connaît la position des Piques, jette spectaculairement son As de

Trèfle avec l'espoir que son partenaire détienne le Valet troisième. Sans cette défausse, Sud jouerait Trèfle pour le Roi, rentrerait en main à Cœur et rejouerait Trèfle vers la Dame. Dix levées lui seraient alors promises.

Voici deux autres positions classiques où le déclarant chute si Est prend la main :

♣ R8	♣ AD765	♣ V109
	♣ 432	

Si Ouest a l'occasion de défausser son Roi, Sud ne fait que deux levées dans la couleur. Autrement, il joue Trèfle vers la Dame, rentre en main par une autre couleur et rejoue Trèfle, avec l'idée de fournir une petite carte si le Roi arrive (Baiser au Roi).

♣ D8	♣ AR1092	♣ V76
	♣ 543	

Là encore, Sud peut faire quatre levées en évitant Est, grâce à la technique du Baiser à la Reine sauf... si Ouest a pu se délester de sa Dame auparavant.

Les deux empereurs

Un double coup de l'empereur est évidemment un coup rarissime.

1

2

3

S	O	N	Est
			2♥
2SA	pas	3SA	
	♠ R9 ♥ 862 ♦ D10953 ♣ R103		
♠ D8743 ♥ 3 ♦ AR8 ♣ 9865	N O S	E	♠ 1062 ♥ AR9754 ♦ V6 ♣ 74
	♠ AV5 ♥ DV10 ♦ 742 ♣ ADV2		

Ouest entame du 3 de Cœur et son partenaire va donner trois tours de la couleur. Ouest sait que son partenaire n'a plus droit qu'à un modeste Valet et que le déclarant n'aura guère de peine à établir les Carreaux du mort en jouant petit pour la Dame. Il prend donc sa seule chance de battre en défaussant le Roi puis l'As de Carreau. Sud ne peut plus affranchir ses Carreaux sans passer par le Valet d'Est.

Austerlitz, bataille des trois empereurs

Asseyez-vous dans le fauteuil d'Est après la séquence suivante :

Sud	O	N	E
1♥	2♠	contre	pas
2SA	pas	3SA	
	♠ D83 ♥ 765 ♦ RD42 ♣ RD10		
	N O S	E	♠ - ♥ RDV ♦ V10965 ♣ V9652

Ouest entame du Roi de Pique. Que défaussez-vous et pourquoi ?

Manifestement, votre partenaire possède As-Roi-Valet de Pique sixièmes et rien à côté. Le déclarant est donc à la tête de trois Trèfles, trois Carreaux, l'As de Cœur et un Pique, soit huit levées. Il n'aura guère de mal, si on le laisse faire, à affranchir ses Cœurs en vous concédant deux levées dans la couleur.

La solution est spectaculaire : vous devez espérer le 10 de Cœur chez votre vis-à-vis et défausser Roi-Dame-Valet de Cœur sur les trois premiers Piques que votre partenaire ne manquera pas de jouer !

Les quatre jeux

	♠ D83 ♥ 765 ♦ RD42 ♣ RD10	
♠ ARV654 ♥ 104 ♦ 87 ♣ 843	N O S	E ♠ - ♥ RDV ♦ V10965 ♣ V9652
	♠ 10972 ♥ A9832 ♦ A3 ♣ A7	

Le coup de l'usurpateur

Quand il n'y a manifestement aucun moyen technique de créer une rentrée chez le partenaire, il reste la chance de faire croire à l'adversaire que l'on tente un coup de l'Empereur, afin de l'orienter vers une ligne de jeu perdante.

Sud	O	N	E
1♣	pas	1♦	2♠
pas	pas	3♠	pas
3SA			

	♠ 6 ♥ RD4 ♦ AV109842 ♣ R10	
♠ R4 ♥ 10952 ♦ RD5 ♣ 9854	N O S	E ♠ AV10952 ♥ 863 ♦ 7 ♣ V72
	♠ D873 ♥ AV7 ♦ 83 ♣ AD63	

Ouest entame du Roi de Pique et rejoue Pique. Est prend de l'As et rejoue le Valet pour la Dame du déclarant. Ouest comprend que le déclarant ne chutera pas s'il établit les Carreaux en faisant la double impasse ou même, plus vraisemblablement, en jouant Carreau pour l'As et Carreau. Il tente alors le coup de l'usurpateur en défaussant le Roi de Carreau !

Sud a tout lieu de penser que son adversaire de gauche possède quelque chose comme ♠R4 ♥10952 ♦R5 ♣V8542. Il encaisse l'As de Carreau puis rentre dans sa main par le Valet de Cœur pour jouer Trèfle pour le 10, dans l'espoir de trouver là sa neuvième levée. Est prend du Valet de Trèfle et encaisse trois levées de Pique pour deux de chute.