

## LE STAYMAN : COMPLÉMENTS (2)

- Vous jouez le Stayman « 4 réponses ». Rappels :
  - L'auteur du Stayman possède toujours une majeure 4<sup>ème</sup>, parfois 5<sup>ème</sup> (Stayman faible).
  - Certains jouent Texas ♦ = 2SA (au lieu de 3♣), mais pas vous. Pour vous, 3♣ = Texas ♦.
- Rappel, en cas de double fit : jouer en fit 4-4 est meilleur qu'en fit 5-3 ou 6-2...

### **Un bicolore majeur 5-4 en réponse au Stayman ? Le chassé-croisé :**

- But (comme souvent) : faire recevoir l'entame par l'ouvreur, qui jouera le coup.
- Comme on a une majeure exactement 4<sup>ème</sup> (et l'autre 5<sup>ème</sup>), priorité au Stayman, bien entendu.
  - Si la réponse de l'ouvreur est 2♥/2♠ ou 2SA, pas de problème, vous êtes fitté.
  - Le problème ne se pose que si la réponse est 2♦ :
    - Existe-t-il ou non un fit de 3 cartes dans votre majeure 5<sup>ème</sup> ?
    - Il faut vérifier en proposant maintenant celle-ci en seconde intention (après le Stayman).
- Pour faire jouer l'ouvreur, on déclare avec un saut la couleur 4<sup>ème</sup> non fittée :
  - Ex. : avec ♠R1097 ♥DV853 ♦A6 ♣54, vous avez dit 2♣ (vous avez 4 ♠) → réponse 2♦ :
    - Vous déclarez maintenant avec un saut 3♠, qui signifie :
      - « Partenaire, je possède exactement 4 cartes à ♠ et 5 à ♥.
      - ✓ Dites 4♥ si vous avez 3 cartes à ♥, 3SA sinon. »
- Remarques : on ne peut en aucun cas se tromper. En effet, sur 2♦ :
  - Avec un 4-4 en majeures, on serait revenu à SA.
  - Avec un 5-5 en majeures, on n'aurait pas fait de Stayman mais un Texas.
  - Avec un 6-4 en majeures, on fait un Stayman (majeure exactement 4<sup>ème</sup>, 4-4 > 6-2) :
    - Et ici, sur 2♦, on saute à la manche dans la couleur 6<sup>ème</sup> (fit assuré) : 4♥/♠.

**Principe : après une réponse de 2♦ au Stayman,  
un saut au niveau de 3 dans une majeure promet 5 cartes dans l'autre majeure.**

EN RÉSUMÉ : Après ouverture d'1SA, Stayman du répondant, et réponse 2♦ de l'ouvreur :

2♥/♠ =	Stayman faible, 7-8HLD, couleur 5 <sup>ème</sup> . Non forçant.
3♥/♠ =	<u>Chassé-croisé</u> , 4-5 en majeures, 5 cartes dans l'autre majeure.
4♥/♠ =	Main 6-4, 6 cartes à ♥/♠ et 4 dans l'autre, on « prend la main ».

### **Les transferts après la réponse de 2SA au Stayman :**

Principe : le répondant a majeure 4<sup>ème</sup> (il a fait un Stayman). Après la réponse de 2SA, il est fitté :

- Les enchères de 3♣, 3♦, 4♣ et 4♦ vont transférer la main à l'ouvreur dans la bonne majeure.
  - Il s'agit d'une sorte de « sous-Texas » : ♣ pour les ♥, ♦ pour les ♠.
- **Les transferts au niveau de 4 se font avec des mains de manche (10-15HLD) :**
  - 4♣ est un transfert pour jouer 4♥, et 4♦ un transfert pour jouer 4♠ → Arrêts absolus.
- **Les transferts au niveau de 3 existent depuis le SEF 2018 (p. 26) :**
  - Ce sont des propositions de manche avec des mains « limites » de 8-9HLD :
    - 3♣/♦ sont des transferts (forçant) avec 4 cartes : 3♣ pour 3(ou 4)♥, 3♦ pour 3(ou 4)♠.
      - Le répondant, qui a « tout dit », passe toujours sur la réponse de l'ouvreur.
- 3♥ ou 3♠ du répondant prennent la main et sont chelemisantes avec 16HLD et plus.

**Principe : après une réponse au Stayman à 2SA,  
les enchères de 3♣/♦ (limites) ou 4♣/♦ (manche) servent de transfert pour les ♥/♠.  
Les enchères de 3♥/♠ sont chelemisantes.**

### **Après l'ouverture de 2SA et le Stayman à 3♣, mêmes principes :**

- Après la réponse de 3♦, le chassé-croisé est le même : 3♥ avec 4♥ et 5 ♠, et inversement.
- Après la réponse de 3SA (fit acquis), les transferts sont identiques, sans saut : 4♣/♦ pour 4♥/♠.

**Principes : Après l'ouverture de 2SA et un Stayman à 3♣,  
le chassé-croisé reste au niveau de 3 et les transferts au niveau de 4.**