

1♠-2♥-2♠-?

Sud	Nord
	1♠
2♥	2♠
?	

→ L'**ouverture d'1♠**, en majeure 5^{ème}, promet 5 cartes à ♠, la main pouvant être unicolore, bicolore, ou même régulière 5332. La valeur s'échelonne de 13HL à 23HL.

→ La **réponse de 2♥** promet toujours 5 cartes au moins à ♥ (sauf, rarement, avec un beau fit ♠ que l'on désire différer). La main vaut au moins 11H ou 12HL(D), illimitée vers le haut, et l'enchère est **forcing et auto-forcing**.

→ La **redemande de 2♠** est un peu ambiguë en force. Elle se fait toujours faute de meilleure enchère, et peut aller jusqu'à 18, voire 19HL : pas 3 cartes à ♥ (sinon enchère de 3♥) ; main irrégulière interdisant l'enchère de 2SA malgré 16 à 18HL ; couleur trop laide pour envisager l'enchère de 3♠ avec 17 à 19HL ; jeu trop faible, avec 4 cartes à ♣, pour dire 3♣ (ce serait un bicolore cher atténué exigeant 16HL). 2♠ ne promet en aucun cas 6 cartes à ♠. Remarque : de toute façon, le caractère auto-forcing de l'enchère de 2♥ interdit au répondant Sud de passer. La description des mains continuera donc *ipso facto*.

- Passe ? N'existe pas, car 2♥ est auto-forcing...
- 2SA NF Réponse 2♥ minimale, 12-13HL, arrêts ♣ et ♦, 2 cartes max. à ♠, jeu (semi-) régulier.
- 3♣ F 3ème couleur affirmative, force/couleur à ♣. Problème possible à ♦ pour SA. Nord :
 - 3♦ F 4ème couleur interrogative, demi-arrêt ♦ seulement. Demande un complément.
 - 3♥ NF Sorte de préférence pour ♥, sans arrêt ♦, avec une main minimale, donc 13-14HLD, avec 5 ♠ et 2 cartes à ♥. Exemple : ♠AR765 ♥D2 ♦1075 ♣DV10 → 3♥.
 - 3♠ NF 6/7 cartes à ♠, avec une ouverture minimale : 13-15HL.
 - 3SA NF Bon arrêt ♦, en plus des 5 cartes à ♠. Pour les jouer.
 - 4♣ NF Main irrégulière, avec 5 ♠, 4 ♣, singleton probable, sans les moyens d'un bicolore cher, donc 13-15HL. SA peu souhaitable.
- 3♦ F Force ou couleur à ♦ sans arrêt ♣, 3^{ème} couleur affirmative, ou espoir de chelem. Exemple : ♠86 ♥ADV108 ♦RV10 ♣874. Nord :
 - 3♥ NF Sorte de préférence pour ♥, sans arrêt ♣, avec une main minimale, donc 13-14HLD, avec 5 ♠ et 2 cartes à ♥.
 - 3♠ NF 6/7 cartes à ♠, avec une ouverture minimale : 13-14HL.
 - 3SA NF Bon arrêt ♣, en plus des 5 cartes à ♠. Pour les jouer. Si Sud reparle, chelemisant.
- 3♥ NF 12-13HL, au moins 6 cartes à ♥, main « limite », au plus 2 cartes à ♠. Non forcing. Exemple : ♠7 ♥RD10986 ♦R53 ♣D64 → 3♥. Nord peut passer...
- 3♠ F Au moins 3 cartes à ♠, fit différé par un 2 sur 1, la main étant trop forte pour un soutien direct. Plus fort que 4♣, chelemisant avec 15HLD et plus. Contrôles presque obligatoires. Nord :
 - 3SA F Coup de frein, notamment avec de mauvais atouts et une ouverture minimale, 13-14HLD. Exemple : ♠D10765 ♥D5 ♦RV7 ♣AV8. Sud :
 - 4♣ F Contrôle ♣. Jeu plutôt beau, 15-19HLD.
 - 4♦ F Contrôle ♦ sans le contrôle ♣.
 - 4♥ F Contrôle ♥, sans contrôles ♣ ni ♦.
 - 4♠ NF Main minimale, points dans les ♠, en principe, aucun contrôle ou main très laide. Exemple : ♠ARV86 ♥V8 ♦R32 ♣V94 → 4♠ meilleur que 4♦ ?
- 3SA NF 13-14HL, pas 3 cartes à ♠, arrêts ♣ et ♦.
- 4♣ F Splinter avec 3 cartes à ♠ et singleton ♣. 14-15HLD.
- 4♦ F Splinter avec 3 cartes à ♠ et singleton ♦. 14-15HLD.
- 4♥ NF ♥ au moins 7^{ème} plein. Pour les jouer.
- 4♠ NF Pour les jouer (maximum 16-17HLD)

Principes : Après un 2 sur 1, surtout après 2♥ sur 1♠, on s'efforcera d'atteindre la manche. Cependant, la redemande à 3♥ du répondant n'est pas forcing (misfitté).