

1SA-?

Sud	Nord
	1SA
?	

→ **L'ouverture d'1SA** indique une main régulière 4333, 4432, ou 5332 (couleur 5^{ème} mineure) de 15H à 17H (SEF). Exceptionnellement, des mains moins régulières, en général alors de 15 ou 16H, peuvent être également ouvertes de 1SA, chez un ouvrier capable alors d'anticiper les enchères et le jeu de la carte à venir... Dans tous les cas, le répondant assume que la main de l'ouvrier est absolument « conforme » aux conditions du SEF. Attention : une majeure 5^{ème} peut exister, si la main se prête aux SA (SEF 2018, p. 24). Mais dans ce cas, un fit en majeure sera rarement trouvé.

→ **Dans le SEF**, à partir de 9H, le **2♣ Stayman** indique toujours une (ou 2) majeure exactement quatrième, quelles que soient les cartes adjacentes (même une autre majeure 5^{ème}, 6^{ème} ou 7^{ème}, par exemple). Il en résulte que toute autre enchère que le 2♣ Stayman nie l'existence d'une majeure exactement 4^{ème}.

→ **Stayman faible** : On rajoute, pour le Stayman, les mains de 7H, parfois 8H (8-9HL) ou 8H, surtout irrégulières qui possèdent une majeure 5^{ème} (l'autre majeure n'est pas nécessaire !). En effet, la manche devient possible en cas de fit 9^{ème} (réponse au Stayman dans la couleur de la majeure 5^{ème}), car la main est alors considérablement revalorisée (9^{ème} atout = 2 points, doubleton ou singleton = 1 ou 2 points). Justification : le Texas n'est pas opérant dans cette zone de 7 à 8H (que dire après la transformation obligatoire : y a-t-il un fit ?). Avec un Stayman (dit « faible »), on connaît immédiatement l'existence ou non de ce fit 9^{ème}. Fitté, on nomme la manche. Non fitté, sur la réponse de 2♦, on nomme sa majeure 5^{ème} : 2♥/♠ (l'ouvrier reconnaît un Stayman faible : arrêt absolu). Sur 2SA après Stayman (les 2 majeures), on fait un « transfert » au niveau de la manche.

→ Le seul ennui du Stayman faible pourrait venir de **la couleur ♥ du répondant** si l'ouvrier répond au Stayman par 2♣. Pour le répondant, il n'y a pas d'autre solution que de dire 2SA (tant pis !). L'ouvrier « faible » (15-16H) doit évidemment passer. Un ouvrier fort (17H) pourrait être tenté de mettre 3SA. Avant de faire cette enchère, il doit penser à la possibilité d'un Stayman faible chez le répondant et dire plutôt 3♥ s'il possède 3 cartes à ♥. 3♥ serait alors le meilleur contrat (il manque 1pt pour 3SA).

→ **ATTENTION** : Les réponses directes sur 1SA de 3♦/♥/♠ sont nommées pour la première fois dans le SEF 2018 (p. 28) : ce sont des réponses fortes, unicolores avec ambition de chelem.

- Passe **NF** Mains de 0 à 7HL sans majeure 5^{ème} et sans mineure 6^{ème}.
- 2♣ **F** Stayman (voir introduction) : 1°) Avec une (ou deux) majeures 4^{ème} exactement, main quelconque par ailleurs, 8HL et plus. Exemple : ♠A932 ♥RD74 ♦52 ♣874. 2°) Avec une majeure 5^{ème} et 7-8HL et une main irrégulière (avec 0 à 6HL ou 9HL et plus : Texas). Ex. : ♠9 ♥DV864 ♦A32 ♣9543 → 2♣.
- 2♦ **F** Texas ♥ : 5+ cartes à ♥. A partir de 1HL (0H). Attention : avec 5♥ exactement et 7 ou 8H : 2♣ Stayman (faible) et non Texas. Avec un bicolore majeur 5-5 faible → 2♦ suivi de 2♠.
- 2♥ **F** Texas ♠ : 5+ cartes à ♠. A partir de 1HL (0H). Attention : avec 5♠ seulement et 7 ou 8H : 2♣ Stayman (faible) et non Texas. Avec un bicolore majeur 5-5 de chelem → 2♥ suivi de 3♥.
- 2♠ **F** Texas ♣. Trois sortes de mains possibles : 1°) Une main faible (maximum 8HLD), avec 6 cartes à ♣. Exemple : ♠R2 ♥432 ♦86 ♣V97632. 2°) Une main de manche 9-14HLD : 5+ cartes à ♣, singleton obligatoire (sans singleton, 3SA et non Texas) ; ou bien bicolore mineur au moins 5-5 (singleton automatique). C'est ce que l'on appelle la « théorie du singleton ». 3°) Une main de chelem possible (16+HLD), avec 5+ cartes à ♣ ; le singleton n'est alors pas obligatoire.
- 2SA **NF** Main régulière, 8-9HL, pas de majeure 4^{ème}. Proposition de 3SA.
- 3♣ **F** Texas ♦. 3 mains possibles (voir : 2♠).
- 3♦ **FM** Main forte (15+HLD), 6 cartes à ♦ dont 2 gros honneurs, recherche de chelem.

- 3♥ **FM** Main forte (15+HLD), 6 cartes à ♥ dont 2 gros honneurs, recherche de chelem. Exemple : ♠R2 ♥ARV1084 ♦53 ♣R53 → 3♥.
- 3♠ **FM** Main forte (15+HLD), 6 cartes à ♠ dont 2 gros honneurs, recherche de chelem.
- 3SA **⊖** 10 à 15HL, main régulière ou semi-régulière sans intérêt pour les majeures . Arrêt absolu. Exemple : ♠RV2 ♥A65 ♦D10654 ♣97.
- 4♣ **FM** **Autrefois**, convention Gerber (sorte d'appel aux As). Cette convention est abandonnée. M. Sahal propose **en 1993**, à l'instar des réponses à 3♦, 3♥, ou 3♠ : main forte (15+HLD), 7 cartes à ♣ dont 2 gros honneurs, recherche de chelem. **Aujourd'hui** : plutôt un beau bicolore majeur avec les ♥ plus longs que les ♠ (6 ♥ - 5 ♠). Main de manche, pas de chelem possible. Avec un bicolore majeur 5+-5+ de chelem → 2♥ suivi de 3♥. Conclusion pour l'enchère de 4♣ : se mettre d'accord avec son partenaire.
- 4♦ **FM** Bicolore majeur 5 ♥-5+ ♠, main de manche (pas de chelem possible), donc 10-14HLD. Ex. : ♠RV654 ♥R8654 ♦2 ♣76 → 4♦. Avec un bicolore majeur 5+-5+ de chelem → 2♥ suivi de 3♥.
- 4♥ **⊖** Arrêt absolu, prise de main (pour protéger un Roi à l'entame, par exemple). Main de manche, pas de chelem (donc 10-15HLD).
- 4♠ **⊖** Arrêt absolu, prise de main (pour protéger un Roi à l'entame, par exemple). Main de manche, pas de chelem (donc 10-15HLD).
- 4SA **NF** Quantitatif, 16-17H(L), proposition de chelem. Ex. : ♠AD6 ♥RD8 ♦D1075 ♣R109.
- 5♣ **SU** Sans utilité, par exemple 7/8 cartes à ♣, avec deux perdantes.
- 5♦ **SU** Sans utilité, par exemple 7/8 cartes à ♦, avec deux perdantes.
- 5♥ **NF** Demande 2 gros honneurs à ♥ chez l'ouvreur pour accepter le chelem.
- 5♠ **NF** Demande 2 gros honneurs à ♠ chez l'ouvreur pour accepter le chelem.
- 5SA **F** 20-21HL, proposition de grand chelem, forcing pour au moins 6SA.
- 6♣ **⊖** Conclusion, pour les jouer, grand chelem peu probable.
- 6♦ **⊖** Conclusion, pour les jouer, grand chelem peu probable.
- 6♥ **⊖** Conclusion, pour les jouer, grand chelem peu probable.
- 6♠ **⊖** Conclusion, pour les jouer, grand chelem peu probable.
- 6SA **NF** 18-19HL, pour les jouer.
- 7♣ **⊖** Conclusion, pour les jouer.
- 7♦ **⊖** Conclusion, pour les jouer.
- 7♥ **⊖** Conclusion, pour les jouer.
- 7♠ **⊖** Conclusion, pour les jouer.
- 7SA **NF** 22-25HL, pour les jouer.

Principe : Sur l'ouverture d'1SA, dans l'immense majorité des cas, le répondant fera des réponses à SA (y compris passe), un 2♣ Stayman, ou un Texas. Avec une majeure 5^{ème} et 7-8H (8-9HL), faire un Stayman à 2♣ (Stayman faible).