

3♦-3♥-?

La plupart des exemples sont tirés d'un article de Philippe Soulet, « La bonne enchère », *Bridgerama* n° 338, décembre 2008.

Sud	Ouest	Nord	Est
?		3♦	3♥

→ **3♦ est un barrage**, montrant exactement 7 belles cartes et un jeu faible (5 à 10H, ou plutôt 8 à 12HL). cette enchère dénie 1°) une majeure 4^{ème} et 2°) la présence de 2 gros honneurs en dehors de la couleur longue.
Remarque : en 3^{ème} position, l'ouverture de 3♦ peut différer assez largement de cette description...

→ **3♥ d'Est en intervention** décrit normalement 15 à 19HL, 6 cartes à ♥ ou plus, de bonne qualité. Avec 17-19HL, au moins 5 belles cartes, bien liées. Attention : l'intervention est en principe toujours sérieuse, avec au moins une très belle ouverture. Il n'y a en effet jamais de « barrage sur un barrage ». Avec moins, il aurait passé (mais c'est un adversaire...).

→ **Sud est dans la situation d'une réponse à un barrage**. Il va de soi que toutes les couleurs nommées auront 5 cartes (majores) ou 6 cartes (♣). Les points doivent être suffisant pour parler au niveau de 3 (ou 4 pour ♣), donc au moins 15H. La manche à SA promettra un double arrêt dans la couleur adverse, mais surtout au moins un « petit fit » à ♦, de façon à pouvoir communiquer avec le mort et éventuellement affranchir la couleur.
Rappel : Tous les changements de couleur sont forçant.

- Passe **NF** Jusqu'à 17HL (parfois 18 ou même 19 !), si l'on n'a rien de particulier à dire. Exemple : ♠AD84 ♥R97 ♦3 ♣RD732 → passe (le singleton ♦ est rédhibitoire pour jouer 3SA ; *contre* punitif serait un peu optimiste, on contrera si l'adversaire atteint 4♥). Autre exemple : ♠D5 ♥R103 ♦3 ♣AD76542 → passe (on est en plein misfit, la sagesse est de passer, avec cette main trop faible).

- X **NF** Punitif (SEF 2018, p. 32) : 5 levées visibles à l'atout ♥.

- 3♠ **F** 16+HL, 5 cartes ou plus, de bonne qualité, à ♠. L'ouvreur soutiendra une majeure avec 2 cartes seulement et ne dépassera pas 3SA (SEF 2018, p. 32). Ex. : ♠AV10763 ♥V4 ♦R4 ♣AR3 → 3♠. Avec une seule carte (ou une chicane) à ♠, il dira 3SA...

- 3SA **NF** 9 levées probables visibles, en comptant sur la longue à ♦, donc 2 cartes au minimum à ♦. Très bon arrêt ♥ obligatoire.

- 4♣ **F** 16+HL, toujours 6 cartes ou plus à ♣, bien liées, notamment 3SA impossible. Exemple : ♠A5 ♥R103 ♦3 ♣ADV10652 → 4♣. Ou bien 12+HL, avec un fit ♦, permettant au partenaire de revenir à 4♦ (sorte de prolongation de barrage avec « parachute »). Exemple : ♠75 ♥R106 ♦D6 ♣RD10876.

- 4♦ **NF** Prolongation du barrage. Exemple : ♠83 ♥DV752 ♦RV ♣D652 → 4♦. En effet, les adversaires ont probablement une manche à ♠ dans les cartes. Un léger barrage pourra peut-être les gêner...

- 4♥ **F** Cue-bid, avec un honneur 3^{ème} à ♦, et un contrôle en premier à ♥. Chelemisant.

- 4♠ **NF** 8 ou 9 levées probables à l'atout ♠. Ex. : ♠ADV10854 ♥V5 ♦52 ♣AR.

- 4SA **F** Blackwood 5 clés (SEF 2028, p. 32).

- 6♦ **NF** Gambling, ou surtout barrage. Exemple (Ph. Soulet) : ♠97653 ♥3 ♦R942 ♣A86 → 6♦.

Les adversaires ont sûrement 11 levées à ♥ et même peut-être un chelem. 6♦ est une défense excellente !

**Principes : Après une intervention sur un barrage mineur,
le camp de l'ouvreur s'efforce de trouver une manche majeure.**

A défaut, la loi des atouts permettra de mettre des bâtons dans les roues de de l'adversaire !