

1♣-X-?

Sud	Ouest	Nord	Est
?		1♣	X

→ **L'ouverture d'1♣** de Nord est normale, celle du SEF, en « meilleure mineure » : de 12 (ou 13HL) à 23H.

→ **Le X de l'adversaire** est toujours d'appel : il promet « en principe » l'ouverture (je dis : « en principe », car ce sont des adversaires ; ne faites jamais confiance aux adversaires !). Si Sud passe, Ouest sera toujours obligé de parler (sauf avec plus de 12 points et un champ de ♣ : transformation du Contre d'appel en Contre punitif).

→ **Votre réponse** en Sud a été affinée par le dernier SEF (2018). Les changements de couleur 1 sur 1 restent forcing et illimités, et se font à partir de 6HL, avec 4 cartes au moins. Les changements de couleur à saut deviennent des barrages (hauteur identique à l'ouverture de barrage correspondante). On surcontre à partir de 10H, avec tous les jeux ne comportant pas de couleur 5^{ème} que l'on puisse nommer au palier de 1.

- Passe NF 0-5HL(D), dans tous les cas (même avec un fit de 5 cartes). De 6 à 10HL(D), ne pas oublier qu'Est, en contrant, annonce sûrement des majeures. On peut parfois (rarement) passer « Blanche-neige » dans l'espoir d'un contre du partenaire dans la bonne majeure...
- XX NF 10H (SEF 2018, p. 11) et plus, sans couleur 4^{ème} (on la nommerait au niveau de 1), ni soutien à ♣ de 11HLD ou plus (on ferait un Truscott). Remarque : tous les X ultérieurs du camp seront punitifs (on est très majoritaire en points).
- 1♦ F 6HL et plus, illimité. Ex. : ♠754 ♥83 ♦ADV75 ♣932.
- 1♥ F 6+HL, illimité, comme en l'absence de contre. 4 cartes de bonne qualité, ou 5 cartes. S'il y a un désir de contrer l'adversaire avec environ 11-12HL (il a, en principe, les majeures), préférer XX. Avec davantage de points, on peut préférer la recherche d'une manche, surtout si l'on est rouge contre vert.
- 1♠ F 6+HL, illimité, comme en l'absence de contre. 4 cartes de bonne qualité, ou 5 cartes. S'il y a un désir de contrer l'adversaire avec environ 11-12HL (il a, en principe, les majeures), préférer XX. Avec davantage de points, on peut préférer la recherche d'une manche, surtout si l'on est rouge contre vert.
- 1SA NF 8 à 10H (comme en l'absence de Contre), en principe sans majeure 4^{ème}.
- 2♣ NF Fit avec 5 cartes au moins à ♣, 6-10HLD. Ex : ♠9 ♥643 ♦D765 ♣RV1052.
- 2♦ NF Changement de couleur à saut, barrage (SEF 2018, p. 10) avec 6 cartes et les points de son partenaire (donc au maximum 4H).
- 2♥ NF Changement de couleur à saut, barrage (SEF 2018, p. 10) avec 6 cartes et les points de son partenaire (donc au maximum 4H).
- 2♠ NF Changement de couleur à saut, barrage (SEF 2018, p. 10) avec 6 cartes et les points de son partenaire (donc au maximum 4H).
- 2SA F Convention Truscott : Fit par 5 cartes au moins (SEF, 2018, p. 11), 6322, parfois un singleton, à partir de 11HLD. On s'orientera souvent vers la recherche de SA.
- 3♣ NF Attention : devient un barrage basé sur la loi des atouts (ici, 6 cartes à ♣), avec moins de 8H, donc au maximum 11HLD (au dessus, 2SA Truscott).
- 3♦ NF Barrage, avec 7 cartes à ♦. Maximum 3-4H (barrage avec les points du partenaire).
- 3♥ NF Barrage, avec 7 cartes à ♥. Maximum 3-4H (barrage avec les points du partenaire).
- 3♠ NF Barrage, avec 7 cartes à ♠. Maximum 3-4H (barrage avec les points du partenaire).
- 3SA NF 13 à 15HL, régulier ou semi-régulier, arrêt dans les autres couleurs (annoncées chez l'adversaire par son contre !). Exemple : ♠R5 ♥DV4 ♦D102 ♣AV975 → 3SA.
- 4♣ NF Barrage, avec 7 cartes à ♣. Maximum 3-4H (barrage avec les points du partenaire).
- 4♦ NF Barrage, avec 8 cartes, max 3H (points du partenaire).
- 4♥ NF Barrage, avec 8 cartes (attaque-défense, jusqu'à 9H).
- 4♠ NF Barrage, avec 8 cartes (attaque-défense, jusqu'à 9H).
- 4SA F Pourrait être un Blackwood (peu d'intérêt, surtout après un Contre). Préférer la signification suivante : 5 cartes à ♣ accompagnées de 6 cartes ou plus à ♦.

Principes (changements SEF 2018) : 1 sur 1 à partir de 6HL, forcing illimité.
Changements de couleur à saut : barrages naturels (Loi des atouts), non forcing.
Surcontre : 10H et plus, sans couleur annonçable au niveau de 1.
Avec 5 atouts et 11+HLD, 2SA Truscott.