

## 1♣-X-1♦-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	X	1♦
?			

→ **Ouest a ouvert d'1♣** en « meilleure mineure », promettant 3 cartes au moins dans la couleur.

→ **Le X de votre partenaire** est d'appel. Il promet formellement l'ouverture, donc au moins 12HL, sans limite supérieure. Contre « toute distribution » à partir de 19HL. Les répartitions possibles : l'idéal serait 4441 avec 1♣. En réalité, il peut exister 2 cartes à ♣ avec 12-13H, 3 cartes à ♣ avec 14-15H, et même 4 cartes acceptées avec 16-17H. Avec 12-13H, les majeures sont toujours 4-4. Avec 14-18H, 7 cartes (4-3) en majeure suffisent. Avec une majeure 5<sup>ème</sup>, Nord aurait toujours préféré l'enchère de 1♥/♠ au X. Avec une mineure 5<sup>ème</sup> (♦) de mauvaise qualité, et si un X est possible, celui-ci est admis. Ex. : ♠RD42 ♥AD10 ♦DV852 ♣4 → X.

→ **1♦ en Est**, changement de couleur après contre, promet 6HL et plus, illimité et forcing, et 4 cartes au moins à ♦ (SEF 2018, p. 10). A partir de 10H, avec 4 cartes à ♦ seulement, on surcontre. Ex. : ♠754 ♥83 ♦ADV75 ♣932.

→ **Remarque : Sud** est délivré de la réponse obligatoire au contre à partir de 0 point par la réponse d'Est à l'ouvreur. Il (sans saut de 0 à 7H). Sud ne parlera donc qu'à partir de 7HL. Au dessous, passe.

- Passe NF 0H à 7HL, sans meilleure enchère. La prise de parole du n°3 délivre le n°4 de l'obligation de répondre au X de son partenaire.
- X F D'appel<sup>1</sup>. A partir de 7HL, sans meilleure enchère, majeure 4<sup>ème</sup> ou + possible. Suggestion de Michel Bessis (*Le Bridgeur n° 902*, mars 2016, p. 28) : 5 à 10H avec les deux majeures (sur la redemande majeure du contreur, on ne reparlera que maximum, 9 ou 10H). Processus non forcing.
- 1♥ NF 7-8HL, 4 cartes à ♥. Exemple : ♠72 ♥V1065 ♦82 ♣A8742.
- 1♠ NF 7-8HL, 4 cartes à ♠.
- 1SA NF 8-10HL, arrêt ♣ et ♦ (arrêt ♣ important, le partenaire étant court).
- 2♣ F Cue-bid de la couleur de l'ouvreur, 9-10HL si l'on a au moins 4+ ♥ et 4+♠. Ou bien 11HL et plus, avec 5 cartes dans une majeure.
- 2♦ NF Couleur naturelle (il n'y a pas de cue-bid du répondant), 7-8HL, 6 cartes à ♦ liées. Exemple : ♠432 ♥5 ♦RV1082 ♣V98.
- 2♥ NF 9-10HL, 4 cartes à ♥.
- 2♠ NF 9-10HL, 4 cartes à ♠.
- 2SA NF 11-12HL, arrêt ♣ et ♦ (arrêt ♣ important, le partenaire étant court).
- 3♣ SU Sans utilité, par exemple, 13HL et plus régulier, arrêt ♣ sans arrêt ♦.
- 3♦ SU Sans utilité, par exemple, 13HL et plus régulier, arrêt ♦ sans arrêt ♣.
- 3♥ NF 11-12HLD, 5 cartes à ♥, maximum 9H (avec plus, X).
- 3♠ NF 11-12HLD, 5 cartes à ♠, maximum 9H (avec plus, X).
- 3SA NF 13-14HL, arrêt ♣ et ♦ (arrêt ♣ important, le partenaire étant court).
- 4♣ F 13HLD et plus, 9H maximum (au-dessus, X), 5 ♥ et 5 ♠, courte à ♣.
- 4♦ F 13HLD et plus, 9H maximum (au-dessus, X), 5 ♥ et 5 ♠, courte à ♦.
- 4♥ NF 13-14HL(D), 6 ou 7 cartes à ♥, maximum 9H (avec plus, X).
- 4♠ NF 13-14HL(D), 6 ou 7 cartes à ♠, maximum 9H (avec plus, X).

**Principe : La réponse à un contre d'appel direct devient libre après la réponse du n°3.**  
**Ces réponses promettent toutes au moins 7HL.**  
**Après une réponse d'1♦, le contre est d'appel.**

<sup>1</sup> Classiquement, ce contre est punitif, indiquant 4 belles cartes à ♦ et 6H au moins, mais cette signification n'est utile qu'après une réponse majeure (pour lutter contre un psychic) : 1♣-X-1♥-X → X serait alors punitif.