

1♠-X-XX-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	X	XX	passé
?			

→ Vous avez, en Sud, **ouvert d'1♠** en majeure 5^{ème} : au moins 5 cartes à ♠, 13 à 23HL.

→ **L'intervention d'Ouest par contre** (d'appel, évidemment) promet normalement au moins l'ouverture, sans limite supérieure. Il aura le plus souvent 4 (parfois 5, mais avec 5 belles cartes, il aurait plutôt choisi 2♥).

→ **Cette intervention par X** de l'adversaire change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives », même lorsqu'il s'agit d'un simple *contre*. La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ **Le surcontre de Nord** promet au moins 10H (SEF 2012, p. 66) ou 11+HL(D), avec 2 possibilités : 1°) volonté de punir ultérieurement (le camp est très majoritaire en points : tous les « contre » ultérieurs sont punitifs) ; 2°) ou sans enchère prioritaire : soutien faible, pas d'enchère de 2 ou 3SA (Truscott). Classiquement, en surcontrant, le répondant demande à nouveau la parole. L'ouvreur ne reparle donc qu'avec un message suffisamment important. Remarque : tous les X ultérieurs du camp sont punitifs.

→ **La réponse d'Est au contre** de son partenaire serait obligatoire, quel que soit son jeu, si Nord avait passé. Ici, après le surcontre de Nord, il est délivré de cette obligation de parole. Il a choisi de passer, avec 2 raisons possibles : rien à dire et sans jeu, ou bien 8HL et plus, acceptant de jouer 1♠ surcontré (?).

→ **La suite des enchères** : Pour Sud, parler au palier minimum sur un surcontre du partenaire indique une ouverture faible en points d'honneurs (maximum 13H). En effet, il n'y a rien de plus simple que d'attendre que Nord s'exprime sur son surcontre (il a d'ailleurs demandé la parole) !

- Passe **NF** L'ouverture et plus, sans meilleure enchère. Exemple : ♠RDV85 ♥D86 ♦109 ♣RV8.
- 1SA **NF** 13-14HL (pas plus), régulier, 5332. Exemple : ♠RD1086 ♥V87 ♦D102 ♣A5.
- 2♣ **NF** 15HL maximum, avec un vrai bicolore (5 cartes à ♣).
- 2♦ **NF** 15HL maximum, avec un vrai bicolore (5 cartes à ♦).
- 2♥ **NF** 15HL maximum, un vrai bicolore (5 cartes à ♥). Ex. : ♠AV1098 ♥RV975 ♦D4 ♣8.
- 2♠ **NF** 6 cartes à ♠, ouverture minimale 13-14HL, main irrégulière.
- 2SA **SU** Sans utilité, par exemple 18-19HL, 5332.
- 3♣ **F** 16HL et +, 5 belles cartes à ♣, 6 ou 7 ♠.
- 3♦ **F** 16HL et +, 5 belles cartes à ♦, 6 ou 7 ♠.
- 3♥ **F** 16HL et +, 5 belles cartes à ♥, 6 ou 7 ♠.
- 3♠ **F** 6/7 cartes à ♠, ouverture forte 16HL et plus.
- 4♠ **NF** 10 levées probables, 7/8 cartes à ♠, ouverture forte 16HL et plus.

**Principes : Après un X d'intervention, le XX de votre partenaire redemande la parole.
Les redemandes au plus bas niveau sont faibles, limitées à 14HL, et non forcing.
Les enchères fortes (inutiles !) sont plutôt chelemisantes.**

1♠-X-XX-P-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♠
X	XX	passé	passé
?			

→ Est a **ouvert d'1♠** en majeure 5^{ème} : au moins 5 cartes à ♠, et 12H à 23HL.

→ **Votre intervention par contre** (d'appel, évidemment) promet normalement au moins l'ouverture, sans limite supérieure. De 12H à 15HL, vous êtes court (une ou deux cartes) dans l'ouverture, ici ♠. Il peut parfois y avoir 3 cartes à ♠, avec 16 ou 17HL. A partir de 18-19HL, le *contre* est « toute distribution ». Jusqu'à 15-16H, il y aura toujours au moins 4 cartes à ♥. Avec 17H, ♥ peut ne comporter que 3 cartes (et alors très belles). En principe, Sud a rarement 5 cartes à ♥, car l'enchère de 2♥ doit alors primer sur le *contre*, même jusqu'à 18 ou 19HL. Rappel : Les réponses au *contre* se faisant souvent dans une mineure, il y aura 7 cartes en mineures.

→ **Le surcontre d'Ouest** promet en principe au moins 10H, avec 2 possibilités : 1°) volonté de punir ultérieurement (le camp est très majoritaire en points : tous les « contre » ultérieurs sont punitifs) ; 2°) ou sans enchère prioritaire : petit soutien seulement (3 cartes à ♠ au maximum), pas d'enchère de 2 ou 3SA Truscott (4 ou 5 cartes à ♠). Classiquement, ce surcontre demande la parole à nouveau.

→ **La réponse de Nord à votre contre** en Sud serait obligatoire, quel que soit son jeu, si Ouest avait passé. Ici, après le surcontre d'Ouest, il est délivré de cette obligation de parole. Il a choisi de passer, avec 2 raisons possibles : rien à dire et sans jeu, ou bien 8HL et plus, acceptant de jouer 1♥ surcontré. C'est la 1^{ère} acception qui doit être retenue, annonçant une sanction sévère pour le camp Nord-Sud...

→ **La suite des enchères** : Pour Sud, il convient d'essayer de se « sortir du pétrin » en trouvant un fit. Pour cela, il annonce sa couleur 4^{ème} la plus économique, selon la convention *Baron*.

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♠
X	XX	passé	passé
?			

- Passe **NF** Exceptionnel, presque « interdit » : OK, tant pis, jouons 1♥ surcontré. Ce contrat donne la manche, sans compter les énormes surlevées... Il faut donc être sûr de faire chuter !
- 1SA **NF** 18-20HL, main régulière, avec un arrêt ♠.
- 2♣ **NF** 12-19HL, avec 4+ cartes à ♣ de bonne qualité.
- 2♦ **NF** 12-19HL, avec 4+ cartes à ♦ de bonne qualité, au plus 3 cartes à ♣.
- 2♥ **NF** 12-19HL, avec 4+ cartes à ♥ de bonne qualité, au plus 3 cartes à ♣, pas 4♦.
- 2♠ **F** Cue-bid, à partir de 20HL, sans meilleure enchère.
- 2SA **NF** 8 levées visibles sur entame ♠.
- 3♣ **NF** 20-23HL, 6+ belles cartes à ♣.
- 3♦ **NF** 20-23HL, 6+ belles cartes à ♦.

Principe : Lorsque la parole revient au contreur après un surcontre, il s'agit le plus souvent de sauver une situation périlleuse. Le contreur annoncera sa couleur 4^{ème} la plus économique (Baron).

1♠-X-XX-P-P-2♣-?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	X
XX	passé	passé	2♣
?			

→ Nord, votre partenaire, a **ouvert d'1♠** en majeure 5^{ème} : au moins 5 cartes à ♠, et 12H à 23HL.

→ **L'intervention d'Est par contre** (d'appel, évidemment) promet normalement au moins l'ouverture, sans limite supérieure. De 12H à 15HL, il est court (une ou deux cartes) dans l'ouverture, ici ♠. Il peut parfois avoir 3 cartes à ♠, avec 16 ou 17HL. A partir de 18-19HL, le *contre* est « toute distribution ». Jusqu'à 15-16H, il y aura toujours au moins 4 cartes à ♥. Avec 17H, ♥ peut ne comporter que 3 cartes (et alors très belles). En principe,

Sud a rarement 5 cartes à ♥, car l'enchère de 2♥ doit alors primer sur le *contre*, même jusqu'à 18 ou 19HL. Rappel : Les réponses au *contre* se faisant souvent dans une mineure, il y aura 7 cartes en mineures.

→ **Votre surcontre en Sud** promet en principe au moins 10H, avec 2 possibilités : 1°) volonté de punir ultérieurement (le camp est très majoritaire en points : tous les « contre » ultérieurs sont punitifs) ; 2°) ou sans enchère prioritaire : petit soutien seulement (3 cartes à ♠ au maximum), pas d'enchère de 2 ou 3SA Truscott (4 ou 5 cartes à ♠). Classiquement, ce surcontre demande la parole à nouveau.

→ **La réponse d'Ouest au contre** d'Est serait obligatoire, quel que soit son jeu, si Sud avait passé. Ici, après le surcontre de Sud, il est délivré de cette obligation de parole. Il a choisi de passer, avec 2 raisons possibles : rien à dire et sans jeu, ou bien 8HL et plus, acceptant de jouer 1♠ surcontré. C'est la 1^{ère} acception qui doit être retenue, annonçant une sanction sévère pour le camp Est-Ouest...

→ **L'enchère de 2♣ d'Est** est une tentative de sauvetage, 12H à 19HL, sans meilleure enchère, avec 4+ cartes à ♣. On répond en effet en Baron, annonçant sa couleur 4^{ème} la plus économique. Ex. : ♠7 ♥D832 ♦RD4 ♣AV432.

→ **La suite des enchères** : Sud doit se rappeler que 1°) il a déjà promis 10H ou 11HL (son camp est majoritaire en points), 2°) désormais tous les contres de Nord ou de Sud seront punitifs.

→ **Tous les exemples** ci-dessous sont inspirés de l'article de R. Berthe, *Bridgerama n°344*, juin 2009, p. 10-11.

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♠	X
XX	passé	passé	2♣
?			

- **Passé F** Laisse la parole à Nord, car n'a rien à dire : XX minimal, régulier, avec au plus 3 petites cartes à ♠. Pas de vraie couleur annonçable. Passé forcing, Nord minimum fera une enchère économique, contrera avec un jeu fort et du ♣ (le contre est effet punitif, même au niveau de 2). Exemple : ♠V3 ♥642 ♦AV104 ♣AD93 (on aurait presque pu dire 2♣, mais passé est plus économique et forcing).
- **X NF** Rappel : PUNITIF. Exemple (R. Berthe rappelle que « c'est au niveau de 2 qu'on récolte les pénalités les plus juteuses ») : ♠7 ♥D1098 ♦AV94 ♣RV83. Bien sûr, si l'ouvreur possède une main très distribuée et courte à ♥ (10H avec 7 cartes à ♠, par exemple, il peut décider d'enlever le contre).
- **2♦ NF** Enchère qu'on aurait faite dans le silence adverse : 11H ou 12HL et plus, 5+ cartes à ♦. Exemple : ♠93 ♥D4 ♦ADV107 ♣R1054.
- **2♥ NF** Enchère qu'on aurait faite dans le silence adverse : 11H ou 12HL et plus, 5+ ♥.
- **2♠ NF** 11-12HLD et 3 cartes à ♠ (avec 4 cartes, on aurait fait un Truscott) : après surcontre, 2♠ promet 11-12HLD (au lieu de 6-10HLD en réponse directe).
- **2SA NF** 11-12HL, main régulière, arrêt à ♣. Exemple : ♠V3 ♥RV5 ♦D1063 ♣AV102.
- **3♣ NF** Cue-bid, avec un fit de 4 cartes à ♠ et 16HLD au moins (en dessous, Truscott). Rare (en raison du contre adverse), et chelemisant.
- **3♦ F** 13-14HLD et plus, rencontre avec 9 cartes au moins entre ♦ et ♠ (6-3 ou 5-4).
- **3♥ F** 13-14HLD et plus, rencontre avec 9 cartes au moins entre ♥ et ♠ (6-3 ou 5-4).
- **3♠ F** Bon fit de 4 cartes à ♠ (16+HLD) invitation au chelem, rarissime après un contre d'appel adverse.
- **3SA NF** 15-16HL, main régulière, bon arrêt à ♥, 2 cartes à ♠, parfois 1 seule.
- **4♠ NF** Bon fit de 3 cartes à ♠, 13-14HLD. Exemple : ♠AV5 ♥R3 ♦AV62 ♣9865. Rappel : 4♠ immédiat sans surcontre aurait été un barrage, avec par exemple : ♠7 ♥D8753 ♦R9854 ♣72.

Principe : Après un surcontre, tous les contres du camp du surcontreur deviennent punitifs. Toutes les enchères ultérieures, même passé, du surcontreur promettent 11HL(D) et plus.