

1♠-3♣-?

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|------|-----|
| ? | | 1♠ | 3♣ |

→ Votre partenaire Nord a **ouvert d'1♠**, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure : au moins 5 cartes à ♠, 13 à 23HL.

→ L'**intervention à 3♣** est conventionnelle (alertée), un Michaël cue-bid « précisé », qui promet un bicolore au moins 5-5 dans l'autre majeure et ♦, donc ici ♦ et ♥. Les points sont concentrés dans le bicolore, et en principe à partir de 10HL non vulnérable, 12HL vulnérable. Mais peut-on faire confiance à un adversaire ?

→ Cette intervention change la **nature des enchères**, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ Lorsque le répondant voit son enchère perturbée par un Michaël cue-bid, ses **préoccupations** seront diverses : a) Il peut vouloir punir. b) Il peut vouloir annoncer une autre couleur, ou retrouver 3SA, d'autant que l'ouverture est mineure. c) Exprimer son fit au bon niveau.

→ **Principes généraux** (SEF 2018, p. 13-14) : On a maintenant, outre les réponses naturelles et le X, 2 cue-bids à sa disposition : Le 1^{er} cue-bid, de la couleur la moins chère, promet la moins chère des deux couleurs restantes, et il se peut que cela tombe dans la couleur d'ouverture. Dans ce dernier cas, on annonce un fit. Le 2^{ème} cue-bid, de la couleur la plus chère, indique la plus chère des couleurs restantes, avec aussi la possibilité d'un fit. Ces cue-bids sont forcing de manche, et promettent donc 12HL(D) et plus. Pour les mains faibles et fittées (8-10HLD), on fitte tout de suite (on aurait soutenu au niveau de 2). Cette enchère est a priori purement compétitive. Pour les mains faibles non fittées (jusqu'à 9-10HL), on laisse l'adversaire transformer le Michaël cue-bid. Les enchères ultérieures du répondant deviennent maintenant compétitives, non forcing. Les enchères de SA indiquent des arrêts dans les deux couleurs du bicolore, pour les jouer. Voir cours : [Défense contre les Michaël précisés](#).

- Passe **NF** 0 à 7HL(D), on passe dans tous les cas. 8 à 10HL : sans fit et sans meilleure enchère. Les enchères ultérieures seront compétitives, non forcing. A noter : Passe suivi de Contre → punitif (on peut donc éventuellement faire « le coin du bois »).
- X **F** 10+HL, Contre d'appel (SEF 2018, p. 14).
- 3♦ **FM** Cue-bid de la moins chère, 5+ cartes à ♣ (la moins chère des couleurs restantes), forcing, avec ≥12HLD, au plus 2 cartes à ♠. Exemple : ♠A6 ♥DV ♦V102 ♣RD10432.
- 3♥ **FM** Cue-bid de la plus chère, fit avec 3+ ♠, (plus chère des restantes), forcing, 12+HL.
- 3♠ **NF** 8 à 10HLD, compétitif et fitté (« fit poli », on aurait dit 2♠ sans l'intervention adverse) avec 3 cartes à ♠ ou plus. Exemple : ♠D932 ♥D10 ♦D75 ♣10842 (9HLD).
- 3SA **NF** 13-16HL, régulier, arrêts ♣ et ♦. Au plus, 2 cartes à ♠.
- 4♣ **NF** Maximum 11HL, 7 ♣, ressemble à un 3 faible à ♣ : ♠D6 ♥75 ♦92 ♣ADV10763.
- 4♦ **SU** Sans utilité, par exemple 13HLD et plus, 4+ cartes à ♠, courte à ♦.
- 4♥ **SU** Sans utilité, par exemple 13HLD et plus, 4+ cartes à ♠, courte à ♥.
- 4♠ **NF** Barrage, au plus 8H, pas plus d'1 levée de défense, en principe pas d'As, 4 ou 5 ♠.

Principes : La défense SEF (2018) contre les Michaël cue-bids utilise 2 cue-bids :

1) Couleur la moins chère = la moins chère des restantes.

2°) La plus chère = la plus chère des restantes.

Dans ces deux cas, ces réponses peuvent représenter un fit.