

1♦-X-?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	X
?			

→ **L'ouverture d'1♦ de Nord** est normale, celle du SEF, en « meilleure mineure » : de 12H (ou 13HL) à 23HL.

→ **Le X de l'adversaire** est toujours d'appel : il promet « en principe » l'ouverture (je dis : « en principe », car ce sont des adversaires ; ne faites jamais confiance aux adversaires !). Si Sud passe, Ouest sera toujours obligé de parler (sauf s'il possède plus de 12 points et un champ de ♦ : transformation du X d'appel en X punitif).

→ **Votre réponse** en Sud a été affinée par le dernier SEF (2018). Les changements de couleur 1 sur 1 restent forcing et illimités, et se font à partir de 6HL, avec 4 cartes au moins. Le changement 2 sur 1, donc 1♦-X-2♣, promet au moins 6 cartes et 7-10H. Il n'est pas forcing. Les changements de couleur à saut deviennent des barrages (hauteur identique à l'ouverture de barrage correspondante). On surcontre à partir de 10H, avec tous les jeux ne comportant pas de couleur 5^{ème} que l'on puisse nommer au palier de 1 (ne concerne ici que ♣).

- Passe **NF** 0-5HL(D), dans tous les cas (même avec un fit de 4 ou 5 cartes). De 6 à 10HL(D), ne pas oublier qu'Est, en contrant, annonce sûrement des majeures. On peut parfois (rarement) passer « Blanche-neige » dans l'espoir d'un contre du partenaire dans la bonne majeure...
- XX **NF** 10H (SEF 2018, p. 11), 2 possibilités : 1°) volonté de punir ultérieurement (le camp est très majoritaire en points : tous les « contre » ultérieurs sont punitifs). Exemple (J.-P. Desmoulin, *Le Bridgeur n° 861*, mai 2012, p. 20) : ♠RV93 ♥D1096 ♦2 ♣A1086 → XX ; 2°) ou sans enchère prioritaire : soutien de 3 ou 4 cartes seulement, pas de majeure 4^{ème} de bonne qualité (priorité : 1♥/♠ sur 1♣/♦, forcing et illimité), pas de fit 5^{ème} (on ferait un Truscott : voir plus bas ; rappel : 2♣ promet 6 cartes, non forcing).
- 1♥ **F** 6+HL, illimité, comme en l'absence de contre. 4 cartes de bonne qualité, ou 5 cartes. S'il y a un désir de contrer l'adversaire avec environ 11-12HL (il a, en principe, les majeures), préférer XX. Avec davantage de points, on peut préférer la recherche d'une manche, surtout si l'on est rouge contre vert. Exemple (J.-P. Desmoulin, *Le Bridgeur n° 861*, mai 2012, p. 21) : ♠2 ♥AD1064 ♦RDV5 ♣963 → 1♥.
- 1♠ **F** 6+HL, illimité, comme en l'absence de contre. 4 cartes de bonne qualité, ou 5 cartes. S'il y a un désir de contrer l'adversaire avec environ 11-12HL (il a, en principe, les majeures), préférer XX. Avec davantage de points, on peut préférer la recherche d'une manche, surtout si l'on est rouge contre vert.
- 1SA **NF** 8 à 10H (comme en l'absence de Contre), en principe sans majeure 4^{ème}.
- 2♣ **NF** Belle couleur au moins 6^{ème}, misfitté à ♦, 6-12HL (maximum 10H). Non forcing (SEF, 2018, p. 10). Exemple : ♠R63 ♥87 ♦V74 ♣RV9865.
- 2♦ **NF** Fit avec 4 ou 5 cartes à ♦, 6-10HLD. Exemple : ♠9 ♥643 ♦RV1052 ♣D765.
- 2♥ **NF** Changement de couleur à saut, barrage (SEF 2018, p. 10) avec 6 cartes et les points de son partenaire (donc au maximum 4H).
- 2♠ **NF** Changement de couleur à saut, barrage (SEF 2018, p. 10) avec 6 cartes et les points de son partenaire (donc au maximum 4H).
- 2SA **F** Convention Truscott : Fit ♦ par 5 cartes au moins (SEF, 2018, p. 11), parfois un singleton, à partir de 11HLD. On s'orientera souvent vers la recherche de SA.
- 3♣ **NF** Changement de couleur à saut, barrage (SEF 2018, p. 10) avec 7 cartes et les points de son partenaire (donc au maximum 4H).
- 3♦ **NF** Attention : devient un barrage basé sur la loi des atouts (ici, 5-6 cartes à ♦), avec moins de 8H, donc au maximum 11HLD (au dessus, 2SA Truscott).
- 3♥ **NF** Barrage, avec 7 cartes à ♥. Maximum 3-4H (barrage avec les points du partenaire).
- 3♠ **NF** Barrage, avec 7 cartes à ♠. Maximum 3-4H (barrage avec les points du partenaire).
- 3SA **NF** 13 à 15HL, régulier ou semi-régulier, arrêt dans les autres couleurs (annoncées chez l'adversaire par son contre !). Ex. : ♠R5 ♥DV4 ♦D102 ♣AV975.
- 4♣ **NF** Barrage, avec 8 cartes, max 5H (points du partenaire).
- 4♦ **NF** Barrage, avec 6-7 cartes à ♦, max 3-4H (barrage avec les points du partenaire).
- 4♥ **NF** Barrage, avec 8 cartes (attaque-défense, jusqu'à 9H).
- 4♠ **NF** Barrage, avec 8 cartes (attaque-défense, jusqu'à 9H).
- 4SA **F** Pourrait être un Blackwood (peu d'intérêt, surtout après un Contre). Préférer la signification suivante : 5 cartes à ♦ accompagnées de 6 cartes ou plus à ♣.

Principes (changements SEF 2018) : 1 sur 1 à partir de 6HL, forcing illimité.
Changements de couleur à saut : barrages naturels (Loi des atouts), non forcing.
Surcontre : 10H et plus, sans couleur annonçable au niveau de 1.
Avec 5 atouts et 11+HLD, 2SA Truscott.