

1♦-2♣-?

Sud	Ouest	Nord	Est
?		1♦	2♣

Note : Les exemples sont empruntés majoritairement à l'*As de Trèfle* n°8, janvier 2010.

→ Votre partenaire Nord a ouvert d'1♦, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure : au moins 3 cartes à ♦, 12H à 23HL. Avec 3 cartes seulement à ♦, la répartition est forcément 4432, avec 4 cartes dans chacune des deux majeures. Le nombre de cartes à ♦ est toujours connu au tour suivant, et fortement présumé en cas d'intervention majeure.

→ L'intervention à 2♣ promet 6 cartes à ♣ très belles avec 8 à 12HL, ou seulement belles avec 13 à 18HL. On peut admettre 5 cartes seulement avec 15 à 18HL. Exemple : ♠2 ♥76 ♦A1087 ♣RD10985 → 2♣. Mais peut-on faire confiance aux adversaires ? L'intervention, qui élève les enchères d'un niveau, est assez gênante. Cependant, elle donne la possibilité de deux enchères supplémentaires : le cue-bid et surtout le contre négatif (Spoutnik généralisé).

→ Cette intervention change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

- Passe NF 0-7HL. Main non positive, rien à dire. Attention : peut aussi signifier violente opposition à ♣ (en principe 5 cartes, avec 2 levées au moins dans la couleur) dans un jeu plus fort, typiquement 11-12HL, dans l'espoir d'un X de réveil du partenaire (« contre muet » ou « passe Blanche-Neige »). Enchère préférable à 1SA. Ex. : ♠654 ♥R5 ♦D84 ♣AV1085. Si le partenaire contre, on transformera ce contre d'appel en punitif, en passant.
- X F Contre « spoutnik généralisé », 8+HL (car au palier de 2), pas de possibilité d'encherir naturellement (pas d'autre enchère possible) ou d'utiliser un cue-bid (SEF 2018, p. 12). Exemples : 1°) ♠RD108 ♥DV94 ♦53 ♣852 (8HL, avec les deux majeures). 2°) ♠R1094 ♥85 ♦AD103 ♣1072 (2 cartes à ♥ seulement, mais repli possible à ♦). 3°) ♠AV53 ♥R64 ♦AD5 ♣973 (contre prime sur le cue-bid).
- 2♦ NF 6-10HLD, ni 4 ♠, ni 4 ♥. 5 cartes à ♦, parfois 4 seulement. Jeu irrégulier sans meilleure enchère. Exemple : ♠984 ♥RD9 ♦DV83 ♣763. On n'a que 4 cartes à ♦, mais X est mauvais, on ne peut pas annoncer 2SA (pas d'arrêt ♣, points insuffisants). Sans l'intervention, on aurait annoncé 1SA.
- 2♥ F 11HL et plus (un peu moins que sans intervention), 5 cartes au moins à ♥. Ce changement de couleur forcing n'est plus autoforcing (SEF 2018, p. 11).
- 2♠ F 11HL et plus (un peu moins que sans intervention), 5 cartes au moins à ♠. Ce changement de couleur forcing n'est plus autoforcing (SEF 2018, p. 11).
- 2SA NF 11 ou 12HL, sans 4 ♠ ni 4 ♥, 1½ tenue à ♣ au minimum, main régulière.
- 3♣ FM Cue-bid fort, forcing de manche, bivalent : 1°) demande d'arrêt pour jouer 3SA, ou 2°) excellent fit à ♦. Exemple : ♠V104 ♥A52 ♦ARV6 ♣1053 → 3♣.
- 3♦ NF 11-12HLD¹ (max. 10H), 5 atouts prometteurs, proposition non forcing.
- 3♥ NF Barrage avec les points de son partenaire, 10HL au plus (maximum 7H), 7 cartes à ♥.
- 3♠ NF Barrage avec les points de son partenaire, 10HL au plus (maximum 7H : avec davantage, on dirait 2♠), 7 cartes à ♠. Exemple : ♠RD108765 ♥52 ♦987 ♣2.
- 3SA NF 13-15HL, pas 4 cartes à ♠ ni à ♥, main régulière, 2+ tenues à ♣, fit ♦ possible.
- 4♣ F 13+HL, splinter (dans la couleur de l'adversaire), avec au moins 5+ ♦ et courte à ♣ (une majeure 4^{ème} de mauvaise qualité peut coexister. Exemple : ♠A104 ♥A63 ♦DV9652 ♣7.
- 4♦ NF Barrage-soutien avec les points du partenaire, 6-7 cartes, max 10HLD (donc 5H).
- 4♥ NF 13-15HL, avec 8 cartes ou 7 cartes liées. Pour les jouer.
- 4♠ NF 13-15HL, avec 8 cartes ou 7 cartes liées. Pour les jouer.
- 4SA NF Blackwood fitté à ♦. Exemple : ♠4 ♥ARD54 ♦AD9876 ♣2.

**Principes : La réponse par X est un spoutnik avec en principe une ou deux majeures.
Les nouvelles couleurs à saut sont des barrages effectués avec les points de l'ouvreur.**

¹ Certains joueurs (qui doivent alerter) jouent cette enchère en barrage. Nous donnons la signification du SEF.