

1♥-2♣-?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	2♣
?			

→ **L'ouvreur Nord** a ouvert d'1♥, en majeure 5^{ème}. Il possède au moins 5 cartes à ♥, et 13 à 23HL.

→ **L'intervention d'Est** à 2♣ promet en principe (c'est un adversaire !) 9 à 18HL, 6 (ou 5 belles) cartes à ♣, de très bonne qualité de 9 à 12HL, 6 cartes quelconques (ou 5 belles) de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher 4 cartes à ♣ ou à ♦. Elle donne la possibilité de deux enchères supplémentaires : le cue-bid et le contre négatif (Spoutnik).

→ Cette intervention change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

- Passe **NF** 0-8HL, sans meilleure enchère, ou « passe-trappe » (= « passe Blanche-neige » ou « contre muet »). Exemple : ♠ARD5 ♥8 ♦9764 ♣RD1086 → passe (en espérant un contre en face).
- X **F** Contre spoutnik « généralisé », 8+HL, points dans les autres couleurs, fit ♥ possible. Exemple : ♠AD84 ♥983 ♦RD95 ♣72 → X. Avec 11-12HLD et 3 atouts, X suivi du fit. Avec 11-12HLD et 4 atouts : 3♥, et non Contre.
- 2♦ **F** 5+ cartes à ♦, 11HL et plus. Enchère qui reste forcing, mais n'est plus auto-forcing, (la seule non forcing de l'ouvreur hormis les manches est le soutien simple de la couleur de réponse, ici 3♦). Exemple : ♠1097 ♥32 ♦ARD1087 ♣76. 2♦ peut aussi cacher un beau fit ♥ (annoncé au tour suivant), avec un jeu trop fort pour un fit direct (13HLD et plus) ; dans ce dernier cas, 4 cartes (voire 3) à ♦ suffisent.
- 2♥ **NF** 6-10HLD avec 3+ cartes à ♥ (parfois 8 ou même 7HLD, avec 4 cartes à ♥).
- 2♣ **F** 5 cartes à ♣, 11HL et plus. Enchère qui reste forcing, mais n'est plus auto-forcing, (la seule non forcing de l'ouvreur hormis les manches est le soutien simple de la couleur de réponse, ici 3♣). Exemple : ♠ARD1087 ♥32 ♦1097 ♣76. 2♣ peut aussi cacher un beau fit ♥ (annoncé au tour suivant), avec un jeu trop fort pour un fit direct (13HLD et plus) ; dans ce dernier cas, 4 cartes à ♣ suffisent.
- 2SA **NF** Naturel, dénie un fit, 11 ou 12HL, 2 cartes à ♥, 1½ tenue à ♣ au minimum.
- 3♣ **F** Cue-bid, forcing de manche, 13HLD et plus, 4 atouts (♥) au moins (rarement 3, avec 15HLD ou plus), sans meilleure enchère.
- 3♦ **NF** Aujourd'hui, barrage (SEF 2018, p. 21), 7 cartes, 8HL max (donc 5H max : barrage avec les points du partenaire). Avec 9-10HL → X suivi de 3♦. Avec 11+HL → 2♦.
- 3♥ **NF** 11-12HLD avec 4 cartes à ♥, comme en l'absence d'intervention.
- 3♠ **NF** Barrage, avec 7 cartes à ♠ liées, moins de 6H (barrage avec les points du partenaire).
- 3SA **NF** 13-15HL, régulier, 2 arrêts ♠. 2 cartes à ♥.
- 4♣ **F** Cue-bid à saut avec courte à ♣ (singleton ou chicane), donc Splinter dans la couleur adverse, 13+HLD. Fit ♥ (4+ cartes). Enchère à ne pas utiliser avec une main trop forte (idéal : 14-15HLD)..
- 4♦ **NF** Aujourd'hui, barrage (SEF 2018, p. 21), 8 cartes, 8HL max (donc 5H max : barrage avec les points du partenaire). Avec 9-10HL → X suivi de 3♦. Avec 11+HL → 2♦.
- 4♥ **NF** 5+ cartes à ♥, 9H maximum, attaque-défense (max une levée de défense).
- 4♣ **NF** 10 levées possibles, 7/8 cartes à ♣ liées, moins de 9H.
- 4SA **F** Blackwood fitté à l'atout ♥.

Principes : La réponse par X spoutnik peut différer un fit de 3 cartes à ♥.
Le cue-bid est toujours fitté par 4 cartes à ♥, avec au moins 13HLD, forcing de manche.
Les nouvelles couleurs à saut sont devenues des barrages (loi des atouts).