

1♠-2♥-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♠	2♥	passé
?			

→ **L'ouvreur Ouest** a ouvert d'1♠, en majeure 5^{ème}. Il possède au moins 5 cartes à ♠, et 13 à 23HL.

→ **L'intervention de Nord**, votre partenaire, en « 2 sur 1 » à 2♥ promet 11 à 18HL, avec 6 cartes à ♥, (5 cartes convenables sont possibles, mais alors avec 14HL au moins). Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher 4 cartes à ♦ ou à ♣.

→ Est passé. Votre **réponse en Sud à votre partenaire Nord** promet maintenant 10HL (7HLD pour un soutien simple) au moins, avec un objectif prioritaire, une manche possible à ♥. Bien sûr, il n'est jamais exclu de trouver un fit mineur ou un contrat à SA. Attention : le changement de couleur, qui se fera ici obligatoirement au palier supérieur (3♣ ou 3♦) promet toujours 6 cartes, avec 10HL au moins. Cette enchère est forcing pour un tour.

- Passe **NF** 0-9HL, sans meilleure enchère.
- 2♠ **F** Cue-bid évidemment forcing, avec au moins 10H ou 11HL(D), sans meilleure enchère. Demande à l'intervenant de continuer à se décrire (par exemple : arrêt ♠ pour jouer SA ?). Peut aussi masquer un soutien fort à ♥.
- 2SA **NF** 10-12HL, régulier, arrêt ♠. 2 cartes à ♥.
- 3♣ **F** 12HL et plus, forcing, avec 6+ cartes à ♣.
- 3♦ **F** 12HL et plus, forcing, avec 6+ cartes à ♦.
- 3♥ **NF** Soutien simple, avec 7 à 10HLD. Parfois, avec 10HL et 2 cartes à ♥ dont 1 honneur (semi-fit), 3♥ est possible sans meilleure enchère.
- 3♠ **F** Cue-bid à saut, enchère « limite », sorte de Truscott, avec 4+ cartes à ♥, 13-15HLD et une courte à ♠ (jamais plus de 11HL). Exemple : ♠2 ♥R9865 ♦A43 ♣R742 → 3♠.
- 3SA **NF** 13-15HL, régulier, arrêts ♠. 2 cartes à ♥ (avec une courte à ♥, commencer par 2♠, puis nommer 3SA).
- 4♣ **F** 13HLD et plus (mais 11HL au plus), rencontre : 9+ cartes entre les ♣ et les ♥ (au moins 4 cartes à ♥).
- 4♦ **F** 13HLD et plus (mais 11HL au plus), rencontre : 9+ cartes entre les ♦ et les ♥ (au moins 4 cartes à ♥).
- 4♥ **NF** Barrage, avec 4+ cartes à ♥, main irrégulière, et au maximum 12HLD (avec 13 à 15HLD : 3♠). Exemple : ♠2 ♥RV865 ♦D108 ♣9862 → 4♥ (nettement meilleur ici que 4♣ rencontre).

Principes : L'intervention à 2♥ sur 1♠, coûteuse en paliers d'enchères, doit être sérieuse. Les changements de couleur (au niveau de 3), comportent 6 cartes (forcing pour un tour). En réponse à une intervention, le saut du n°4 dans une autre couleur est une enchère de rencontre avec au moins 9 cartes dans les deux couleurs.