

# Révision : 1 donne, 10 questions

Vous découvrez en Sud, non vulnérable, la main suivante :

♠ R 6 2  
♥ R D V 9 2  
♦ 8 7 4  
♣ R 6

1. Cette main est-elle régulière ? N'est-elle pas unicolore ? Combien « vaut-elle » ?
2. Nord donneur ouvre d'1♣. Est passe. C'est à votre tour : votre main permet-elle un contrat ? Combien vaut-elle maintenant (= après l'ouverture de votre partenaire) ? Quelle est votre enchère ?
3. Cette fois, Nord ouvre d'1♥. Est passe. Combien vaut votre main maintenant (= après l'ouverture de votre partenaire) ? Quelle sera votre enchère ?
4. Nord ouvre d'1♠. Est passe. Combien vaut votre main maintenant (= après l'ouverture de votre partenaire) ? Quelle sera votre enchère ?
5. Nord ouvre d'1SA. Est passe. Quelle est votre enchère ?
6. En réalité, vous êtes donneur, et c'est donc à vous d'ouvrir. Qu'enchérissez-vous ?
7. Voici la main de votre partenaire : ♠AD54 ♥A104 ♦AV ♣A854. Que doit-il répondre, sur votre ouverture d'1♥ ?
8. Vous êtes à l'entame contre 6♥. Votre main : ♠V1087 ♥86 ♦532 ♣D1097. Votre entame ?
9. Vous êtes à l'entame contre 6♥. Votre main est en réalité : ♠93 ♥753 ♦RD1096 ♣V32. Votre entame ?
10. Quel est votre plan de jeu, au contrat de 6♥, après l'entame du Roi de ♦ ?

♠ 9 3 ♥ 7 5 3 ♦ R D 10 9 6 ♣ V 3 2	♠ A D 5 4 ♥ A 10 4 ♦ A V ♣ A 8 5 4	N O                      E S	♠ V 10 8 7 ♥ 8 6 ♦ 5 3 2 ♣ D 10 9 7
	♠ R 6 2 ♥ R D V 9 2 ♦ 8 7 4 ♣ R 6		

Vulnérabilité :                      Personne  
Donneur :                                      Sud  
Entame :                                              ♦R  
Contrat :                                              6♥

S	O	N	E
1♥	-	6♥	-
-	-	Fin	

## Réponses aux questions :

1. Votre main est évidemment régulière (3-5-3-2), mais elle est également « unicolore ». Rappel : les mains 5-3-3-2 sont les seules qui entrent dans deux catégories (régulières ET/OU unicolores). Remarque : si vous aviez eu 16HL, au lieu de 13HL, et si vous êtes l'ouvreur, il aurait fallu ouvrir d'1♥ et non d'1SA (vous avez une majeure 5<sup>ème</sup>, exclusion de SA).  
Cotation :    13HL, main régulière ET/OU unicolore..... 10  
                  L'un des deux (régulière ou unicolore) ..... 2
2. Vous avez toujours 13HL, et pas de fit. Mais vous avez la valeur d'une ouverture. Vous êtes sûr que la manche peut être atteinte (ouverture + ouverture), mais vous ne savez pas encore dans quelle couleur. Il faut donc poursuivre la recherche du fit, sans lequel vous jouerez à SA (probablement 3SA). Pour l'instant, dites à votre partenaire que vous avez 4 cartes (au moins) à ♥, il peut avoir lui-même 4 cartes dans cette couleur.  
Cotation :    1♥ ..... 10  
                  Autre ..... 0
3. Vous avez cette fois un fit magnifique : 10 cartes connues à ♥. C'est le moment de revaloriser votre jeu, puisque vous allez jouer ♥. A vos 13 points HL connus, vous rajoutez les points D : 2 (9<sup>ème</sup> atout connu) + 1 (10<sup>ème</sup> atout) + 1 (doubleton) = 4 points D. Votre main vaut maintenant 17 points (HLD). La manche est certaine (13 + 17 = 30) et le fit est évidemment connu. Vous devez annoncer (dans l'état actuel de vos connaissances) le niveau à atteindre connu de vous. Dites sans hésiter 4♥.  
Cotation :    17HLD, 4♥ ..... 10  
                  17HLD, 3♥ (timoré) ou 5♥ (inutile) ..... 3  
                  Autre évaluation, autre enchère ..... 0

4. Vous avez 3 cartes à ♠, et donc vous connaissez le fit : vive la MAJEURE CINQUIEME ! Vous pouvez revaloriser votre jeu, mais un peu différemment du cas précédent. A vos 13 points HL connus, vous rajoutez les points D : pas de point pour les atouts (seuls 8 atouts sont connus), 1 point pour le doubleton = au total 1 seul point D. Votre main vaut maintenant 14HLD. La manche est certaine ( $14^1 + 14 = 28$ ) et le fit à ♠ connu. Vous devez annoncer (dans l'état actuel de vos connaissances) le niveau à atteindre connu de vous. Dites 4♠.

Cotation :	14HLD, 4♠ .....	10
	14HLD, 3♠ (timoré) .....	3
	Autre évaluation, autre enchère.....	0

5. Vous avez 5 cartes à ♥, et toujours 13HL. L'ouvreur, qui a ouvert de 1SA, a au moins 2 cartes à ♥. Vous ne savez pas s'il y a un fit. Mais vous êtes sûr qu'il faut aller à la manche (15-17 + 13 = 28-30), et qu'il n'y a pas de chelem (33 ne peut être atteint). Vous ne savez cependant pas s'il faut jouer 3SA (si l'ouvreur a 2 cartes à ♥) ou 4♥, nettement supérieur s'il a 3 ou 4 cartes dans la couleur. Faites l'enchère forcing de 3♥ : « Partenaire, choisis ta manche » : 3SA ou 4♥.

Cotation :	3♥ .....	10
	Autre enchère .....	0

**Rappel : Sur l'ouverture d' 1SA, l'enchère de 3 dans une majeure (♥/♠) est forcing de manche et demande à l'ouvreur de choisir entre 3SA et 4♥/♠.**

6. 13 points HL, donc les points suffisants pour ouvrir. Une main régulière, mais pas les points de SA (15-17H). Et surtout, une majeure 5<sup>ème</sup>, ♥. L'ouverture, évidente maintenant pour vous, est donc 1♥.

Cotation :	1♥ .....	10
	Autre enchère .....	0

7. Cette main comporte 19 points HL. Comme vous avez ouvert en MAJEURE CINQUIEME, le fit à ♥ est connu. On peut donc revaloriser la main : 1 point D, pour le doubleton ♦. En tout, 20HLD. Additionnés aux 14<sup>2</sup> points connus chez vous, cela fait 34 points, quantité plus que suffisante pour tenter un petit chelem. Votre partenaire dit donc 6♥.

Cotation :	6♥ .....	10
	4♥ (très timoré) .....	2

8. Question difficile. Contre un chelem, votre contrat de défenseur est de réaliser 2 levées. Pour cela, il ne faut surtout pas donner de levée à l'entame, ni aider l'adversaire dans l'affranchissement d'une couleur. On entame donc plus volontiers d'une couleur qui n'a pas d'honneurs (à ♣, vous contrôlez le 3<sup>ème</sup> tour ; à ♠, vous contrôlez le 4<sup>ème</sup> tour : c'est peu, mais non négligeable). Vous choisissez donc ♦, et vous entamez le ♦2.

Cotation :	♦2.....	10
	♠V.....	7
	10♣.....	4
	Atout (♥) .....	3

9. Plus facile. Les généralités sur l'entame de la question précédente restent valables, mais ici, vous avez une belle couleur affranchissable, ♦. Votre contrat : réaliser 2 levées. C'est bien à ♦ que vous avez le plus de chances d'embêter le déclarant. La séquence d'honneurs n'est que de 2 cartes, mais c'est suffisant pour tenter le coup. La meilleure carte est le ♦R.

Cotation :	♦R.....	10
	♦6.....	3
	Atout ♥ .....	2

10. Après l'entame, vous constatez que vous avez 11 levées sûres : 5 à l'atout ♥, 2 à ♣, 3 à ♠ et 1 à ♦. Pour trouver votre 12<sup>ème</sup> levée, vous pourriez essayer les ♠ adverses répartis 3-3. Vous pouvez aussi rallonger vos atouts en coupant au mort (main courte à ♥) un ♦ de votre main. Il faut pour cela ouvrir la coupe : après avoir pris de l'♦A, rejouez le ♦V (levée perdue). Vous prenez le retour quel qu'il soit de votre main, et rejouez ♦. Prenez soin de couper avec un ♥ maître (l'As ou le 10), pour être sûr de ne pas être surcoupé. Vous faites ensuite tomber les atouts adverses, et jouez toutes vos cartes maîtresses. Vous aurez « rallongé » vos atouts (6 levées au lieu de 5). Remarque : si les ♠ adverses sont 3-3, vous gagnez aussi (1 levée de longueur à ♠), mais cette éventualité a 1 chance sur 3 de se produire (la répartition 4-2 est nettement plus fréquente). Votre plan de jeu (coupe de la main courte) est en revanche presque à 100%. Vous marquez 6♥ = 180 + la manche NV = 300 + la prime de chelem NV = 500, au total 980.

Cotation :	♦V à la 2 <sup>ème</sup> levée .....	10
	Les ♠ 3-3 .....	3
	Autre plan de jeu .....	0

**Vous avez obtenu :**

- 90 à 100 : Bravo, vous suivez bien le cours  
 50 à 89 : Relisez tout de même ce qui concerne les questions d'aujourd'hui  
 0 à 49 : Reprenez le cours en essayant d'approfondir chaque chapitre

<sup>1</sup> Pourquoi 14, alors que le minimum est 13HL ou 12H ? Simple : l'ouvreur a une majeure 5<sup>ème</sup> donc 1 point L, et le répondant sait que l'ouvreur est fitté. Comme il a forcément au moins un doubleton, il a au moins 1 point D.  $12+1+1= 14HLD$  (au moins) !

<sup>2</sup> Voir note précédente.