

## 1♠-2♦-?

Sud	Ouest	Nord	Est
?		1♠	2♦

→ **L'ouvreur Nord** a ouvert d'1♠, en majeure 5<sup>ème</sup>. Il possède au moins 5 cartes à ♠, et 13 à 23HL.

→ **L'intervention d'Est** à 2♦ promet en principe (c'est un adversaire !) 9 à 18HL, 6 (ou 5 belles) cartes à ♦, de très bonne qualité de 9 à 12HL, 6 cartes quelconques (ou 5 belles) de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher 4 cartes à ♠ ou à ♣.

→ Votre **réponse à votre partenaire Nord** promet maintenant 9HL au moins. En effet, l'intervention d'Est permet à Nord d'avoir de nouveau la parole. Si vous-même n'avez pas d'enchère évidente, et surtout si vous possédez un beau ♦, vous pouvez passer parfois jusqu'à 12HL, espérant alors un réveil de l'ouvreur par contre (passe Blanche-Neige). Avec en Sud un jeu inférieur à 8HL(D), même bien fitté ou avec une belle couleur 6<sup>ème</sup>, je vous conseille d'attendre le tour suivant : commencez par avertir votre partenaire que vous avez peu de points, quitte à reparler par la suite, votre partenaire comprendra alors que vous avez une « main de forme » avec peu de points. Cependant, avec un fit 4<sup>ème</sup> ou 5<sup>ème</sup>, il peut être bien joué de le donner tout de suite, même avec une main faible (attaque-défense).

- Passe            **NF**      0-8HL, sans meilleure enchère, ou passe-trappe. Ex. : ♠8 ♥RD5 ♦RD1086 ♣9764.
- X                **F**            Contre non punitif (mais transformable en punitif par le partenaire), main positive de 9-10HL ou plus, sans meilleure enchère. C'est a priori un spoutnik pour les autres couleurs (♥ et ♣). Exemple : ♠63 ♥RV1097 ♦764 ♣A65. Mais un fit ♠ est possible (avec 3 cartes et 11-12HLD). Exemple (Ph. Soulet, *Bridgerama n° 329*, février 2008, p. 3) : ♠RD5 ♥A32 ♦963 ♣AV54 → X, jeu beaucoup trop fort pour un soutien immédiat à 4♠. Comme le cue-bid à 3♦ garantirait un fit 4<sup>ème</sup>, il faut commencer par **contrer**, avant de soutenir à 4♠.
- 2♥              **F**            11HL et plus, forcing et auto-forcing jusqu'à 3♦ (3♥ en face ne sera pas forcing), avec 5+ cartes à ♥. Exemple : ♠32 ♥ARD1087 ♦76 ♣1087.
- 2♠              **NF**      8-10HLD avec 3+ cartes à ♠ (parfois 8 ou même 7HLD, avec 4 cartes à ♠).
- 2SA            **NF**      11-12HL, régulier, arrêt ♦. 2 cartes à ♠.
- 3♣              **F**            12HL et plus, forcing, avec 5+ cartes à ♣ et une manche en vue.
- 3♦              **F**            Cue-bid, 13HLD ou plus, fitté par 4 cartes à ♠, parfois 3 belles avec un jeu plus fort.
- 3♥              **F**            Selon convention : 1°) 11-13HL et plus, enchère de rencontre avec 4 cartes à ♠ et 5 ou 6 ♥ de bonne qualité (comme après 1♠-X-?). 2°) Barrage, avec 6/7 cartes à ♥ liées, moins de 7H.
- 3♠              **NF**      11-12HLD avec 4 cartes à ♠ (comme en absence d'intervention).
- 3SA            **NF**      13-15HL, régulier, arrêt ♦. 2 cartes à ♠.
- 4♣              **F**            Rencontre : 9 cartes entre les ♣ et les ♠. Certains jouent cette enchère comme un splinter court à ♣ (attention, mettez-vous d'accord avec votre partenaire !).
- 4♦              **F**            Splinter (double saut dans la couleur adverse), 13HLD et plus (maximum 12HL), 4 cartes à ♠, court à ♦.
- 4♥              **NF**      10 levées possibles, 7/8 cartes à ♥ liées, moins de 9H.
- 4♠              **NF**      5+ cartes à ♠, 9H maximum, attaque-défense.
- 4SA            **F**            Blackwood fitté à l'atout ♠.

**Principes : L'intervention de l'adversaire, même au niveau de 2 (ici 2♦)  
ne gêne que peu l'enchère du répondant, au contraire :  
il possède maintenant trois enchères supplémentaires descriptives :  
passe, contre et cue-bid.**