1♣ - ?

Sud	Nord
1♣	?

Rappels : 1°) Le système utilisé ici est la « meilleure mineure » et non le « Carreau quatrième ».

2°) Les sauts (jumps) simples dans une nouvelle couleur sont forts : 16H et plus.

→ **1♣ d'ouverture** avec 3 cartes peut masquer 4 cartes à ♦, si il y a un vrai problème de redemande. But : réduire les risques d'une redemande à 2♦ « fourre-tout » après une séquence 1♦-(passe)-2♣. En effet, après cette dernière séquence, la redemande à 2SA (12-14H) implique formellement l'arrêt dans les 2 majeures (M. Bessis). En conséquence, l'absence d'un de ces arrêts peut conduire à ouvrir d'1♣ même avec 4 cartes à ♦. La main suivante, par exemple : ♠AD10 ♥974 ♦DV84 ♣A92, qui classiquement s'ouvre d'1♦, est souvent ouverte par les bons joueurs d'1♣. En effet, après l'ouverture d'1♦, il n'y a plus de redemande satisfaisante sur la réponse de 2♣ (2♦ « fourre-tout » ?). Autre avantage : Si l'on aboutit à SA, on évitera peut-être l'entame ♣. Bien entendu, ce subterfuge ne peut pas exister avec 2 cartes seulement à ♣ : tant pis (ex. : ♠AD10 ♥9742 ♦DV84 ♣A2 sera ouvert tout de même d'1♦).

→ **Attention, attention :** Avec, en réponse, un bicolore comportant 5♦ et une majeure 4^{ème}, il existe deux tendances différentes dans les types de réponse. **1^{ère} variante, qui n'est plus celle du SEF** depuis 2012 : priorité à la réponse majeure jusqu'à 10H inclus (une séquence particulière en découle : le « canapé », tombé en désuétude aujourd'hui, après la « réforme ») ; à partir de 11H, on commence par 1♦. **2^{ème} variante** (assez souvent jouée aujourd'hui, et devenue celle du SEF) : on répond toujours 1♦ avec 5 cartes, même avec une ou deux majeures 4^{èmes}. En revanche, avec 4 cartes à ♦ et 4 cartes dans une majeure, priorité à la majeure jusqu'à 12 points H. A partir de 13H, on commence par 1♦. les réponses ci-dessous sont celles du SEF 2012.

- Passe **NF** 0 à 4HL. A partir de 5HL, on répond (et même à partir de 4H, si c'est un As). Parfois, seule la réponse d'1♦ convient, même avec 3 cartes (en effet, 1SA promet 8-10HL). Ex : ♠D85 ♥V54 ♦832 ♣D942. Que dire d'autre ?
- 1♦ **F** Réponse naturelle, ambiguë, forte ou faible, avec ou sans vraie couleur ♦. 5+HL illimité, au moins 4♦, sauf en l'absence d'autre enchère : 3 (ou même parfois 2♦ avec un fort fit ♣, sans meilleure enchère) : ♠D85 ♥V54 ♦832 ♣D942 → 1♦. Même avec 5 cartes à ♦, on peut préférer 1SA (jeu régulier 8-10H).
- 1♥ **F** 5+HL illimité, 4+ cartes à ♥. Rappel : avec 5 cartes à ♦, et 4 à ♥ seulement, préférer 1♦. Avec un 4-4, commencer par 1♥ jusqu'à 12H (avec davantage → 1♦).
- 1♠ **F** 5+HL illimité, 4+ cartes à ♠. Rappel : avec 5 cartes à ♦, et 4 à ♠ seulement, préférer 1♦. Avec un 4-4, commencer par 1♠ jusqu'à 12H (avec davantage → 1♦).
- 1SA **NF** 8-10HL, pas de majeure 4^{ème}, main régulière 4333, 4432 ou 5332. 5 cartes médiocres à ♦ possibles : ♠R82 ♥93 ♦DV862 ♣D103 → 1SA préférable à 1♦.
- 2♣ **NF** 6-10HLD, 5 cartes à ♣, dénie une majeure 4^{ème}. Jeu plutôt irrégulier, interdisant 1SA. Par exemple : ♠V95 ♥876 ♦D3 ♣R10874 → 2♣ (jeu insuffisant pour 1SA, quoique régulier).
- 2♦ **F** ♦ pleins (6 cartes dont 3 honneurs ou 7 dont 2), 18+HL. Chelemisant. Impose théoriquement l'atout (standard français). Parfois, autres conventions (bicolore 5-5 majeur en zone 4-8H, par exemple).
- 2♥ **F** Des ♥ pleins (6 cartes dont 3 honneurs ou 7 dont 2), 18+HL. Chelemisant. Impose l'atout.
- 2♠ **F** Des ♠ pleins (6 cartes dont 3 honneurs ou 7 dont 2), 18+HL. Chelemisant. Impose l'atout.
- 2SA **NF** 11-12HL, pas de majeure 4^{ème}, main régulière. Points plutôt dans les majeures (arrêts souhaitables), dénie 5 belles cartes à ♦. Enchère non forcing.
- 3♣ **NF** 5+♣, 11-12HLD, sans majeure. Ce soutien ne nie pas l'existence de 4 cartes à ♦.
- 3♦ **NF** Faible avec 7 cartes (maximum 10HL, donc 7H). Non forcing.
- 3♥ **NF** Faible avec 7 cartes (maximum 10HL, donc 7H). Non forcing.
- 3♠ **NF** Faible avec 7 cartes (maximum 10HL, donc 7H). Non forcing.
- 3SA **NF** Main régulière, 13-14HL, voire 15HL, arrêts dans les 2 majeures sans 4 cartes. La main peut contenir 5 cartes à ♣ : ♠R2 ♥DV7 ♦R102 ♣A9532 → 3SA.
- 4♣ **NF** Enchère de barrage, avec au minimum 6 cartes à ♣, et une distribution correcte. En principe, pas d'As, un singleton, et au maximum 10HLD, donc 6H : ♠7 ♥87 ♦D987 ♣R98765 → 4♣.

Principe 1 : Après une ouverture d'1♣, la réponse est obligatoire à partir de 5HL (et même 4H s'il s'agit d'un As).

Principe 2 : Les sauts simples sont forts (16H et plus), les sauts doubles sont faibles (barrages).