

1♠-?

Sud	Nord
	1♠
?	

→ 1♠ est une ouverture normale, en 1^{ère} ou 2^{ème} position (en 3^{ème} et 4^{ème} position, voir « enchères après passe » et « Drury »). 1♠ d'ouverture comporte toujours 5 cartes au moins (majeure 5^{ème}), avec 13 à 23HL. La main peut être régulière, 5332, unicolore (sans autre couleur 4^{ème}) ou bicolore. Dans ce dernier cas, l'autre couleur peut-être 4^{ème}, 5^{ème} ou parfois 6^{ème}. Elle n'est 6^{ème} que si la main du bicolore est relativement faible, jusqu'à 17HL : on l'assimile alors à un 5-5, pour pouvoir annoncer la deuxième couleur économiquement. A partir de 18HL, l'annonce d'un bicolore cher est possible, la deuxième couleur sera alors au plus 5^{ème}.

→ **Les réponses de Sud** sont celles du SEF. Rappels : les changements de couleur à saut simple sont forts : 16H et plus, avec une très belle couleur. On joue le 2SA fitté. Inférence de celui-ci : la séquence 1♠-2♣-2♠-3♠ (espoir de chelem) est forcing et plus belle que 1♠-2♣-2♠-4♠. * = enchères alertées.

- Passe **NF** 0 à 5HL. A partir de 6HL, on parle, quelle que soit la main. En règle générale, avec 5HL, , si on peut répondre en 1 sur 1, on le fait. Ici, 1 sur 1 est par construction impossible → on passe.
- 1SA **NF** Enchère systématique avec 6 à 10HL (1SA « poubelle »), main toute distribution sans 3 cartes à ♠. Parfois 11HL, avec une couleur 5ème (même ♥) ou 6ème vraiment laide. Chicane possible.
- 2♣ **F** Enchère forcing ET auto-forcing, 11HL et +, illimité. Peut masquer de nombreuses mains : un fit ♠ dans la zone de la manche ou du chelem (fit différé par un 2 sur 1, 4 cartes à ♥ possibles), un unicolore ♣, un bicolore à base de ♣ (avec 5 cartes à ♣, 4 cartes à ♥ sont alors possibles), une main régulière forte de type SA. En cas de fit ♠ différé, 2♣ (au moins 3 cartes) indique un ♣ meilleur ou au moins aussi beau que les ♦. Sinon : 2♦.
- 2♦ **F** Enchère forcing ET auto-forcing, 11HL et +, illimité. Peut masquer de nombreuses mains : un fit ♠ dans la zone de la manche ou du chelem (fit différé par un 2 sur 1, 4 cartes à ♥ possibles), un unicolore ♦, un bicolore à base de ♦ (avec 5 cartes à ♦, 4 cartes à ♥ sont alors possibles), une main régulière forte de type SA (moins souvent que 2♣). En cas de fit ♠ différé, 2♦ (au moins 3 cartes) indique un ♦ nettement meilleur que les ♣.
- 2♥ **F** A partir de 12HL (ou 11H), avec mathématiquement 5 cartes à ♥ ou plus. En cas de fit différé à ♠, on pourrait vouloir parfois vouloir dire 2♥ avec 4 cartes, mais on préférera alors 2♣/♦, permettant à l'ouvreur d'annoncer lui-même son bicolore économique, s'il existe. Forcing et auto-forcing.
- 2♠ **NF** 6 à 10HLD, 3 ou 4 cartes à ♠. Avec 5 cartes à ♠, avec 6 à 10HLD, on a 2 à 6 points H et on pourra défendre éventuellement jusqu'à 4♠ en cas d'intervention adverse : n'annoncez pas tout de suite 4♠ en barrage. Il est inutile de se mettre en position de chuter si les adversaires n'ont pas l'intention d'intervenir. De même, avec 4 cartes, on pourra défendre jusqu'à 3♠ (sécurité distributionnelle). Attention alors à la vulnérabilité.
- 2SA* **F** Conventionnel, alerté (voir 2SA fitté) : fitté par 3 cartes exactement (SEF 2012, p. 15), avec 11 ou 12HLD exactement, répartition quelconque, mais plutôt régulière. Ex. : ♠V65 ♥V87 ♦AV643 ♣R4 (12HLD). Avec 3 cartes exactement et 13+HLD, commencer par un fit différé par 2♣/♦. ATTENTION : Le 2SA fitté n'existe pas après une ouverture en 3ème position : voir Drury et inférences.
- 3♣ **F** Changement de couleur à saut, fort : au moins 6 cartes, unicolore (dénie 4 cartes à ♥ ou à ♦) à ♣ avec 3 honneurs dont deux gros, ou 7 cartes dont deux gros honneurs, au moins 16H donc 18HL.
- 3♦ **F** Changement de couleur à saut, fort : au moins 6 cartes, unicolore (dénie 4 cartes à ♥ ou à ♣) à ♦ avec 3 honneurs dont deux gros, ou 7 cartes dont deux gros honneurs, au moins 16H donc 18HL.
- 3♥ **F** Changement de couleur à saut, fort : au moins 6 cartes, unicolore (dénie 4 cartes à ♦ ou à ♣) à ♥ avec 3 honneurs dont deux gros, ou 7 cartes dont deux gros honneurs, au moins 16H donc 18HL.
- 3♠ **NF** Soutien à saut, avec exactement 4 cartes à ♠ et 11-12HLD, corollaire du 2SA fitté. Avec 4 cartes à ♠ et 13 à 15HLD : 3SA (main régulière), ou bien splinter (courte). Avec 16+HLD, fit différé par 2♣/♦.
- 3SA* **F** Sorte de « super 2SA fitté », avec 4 cartes à ♠ dans une main régulière, avec 13-15HLD. Enchère conventionnelle et alertée, adoptée par le SEF 2012, p. 15. Avec 16+HLD, fit différé par 2♣/♦.
- 4♣* **F** Splinter court à ♣, fit à ♠ par 4 cartes, main 4441 ou 5431, main de manche avec 13 à 16HLD maximum (au-dessus, chelem possible, faire une enchère forcing moins haute).
- 4♦* **F** Splinter court à ♦, fit à ♠ par 4 cartes, main 4441 ou 5431, main de manche avec 13 à 16HLD maximum (au-dessus, chelem possible, faire une enchère forcing moins haute).
- 4♥* **F** Double saut, splinter court à ♥, fit à ♠ par 4 cartes, main 4441 ou 5431, main de manche avec 13 à 16HLD maximum (au-dessus, chelem possible, faire une enchère forcing moins haute).
- 4♠ **NF** 5 cartes, 11 à 13HLD maximum, donc 9H, dénie 2 As, pas d'intérêt pour le chelem. Tendance barrage. Exemple : ♠DV875 ♥65 ♦AD9 ♣842 (max) ou ♠D10954 ♥3 ♦D8732 ♣104 (12HLD tout de même !).

Principes : Après une ouverture d'1♠,
la réponse de 2♥ promet toujours au moins 5 cartes à ♥.
Sur l'ouverture de 1♥, en 1^{ère} ou 2^{ème} position, on joue le 2SA fitté
(celui-ci n'existe pas sur l'ouverture en 3^{ème} ou 4^{ème} position : cf. Drury) :
Avec 11-12HLD : 2SA (3 cartes à ♥) ou saut à 3♥ (4 cartes à ♥).
Avec 13-14HLD et 4 cartes à ♥, saut direct à 3SA (main régulière), forcing.