

1♣-P-1♥-2♠-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	passé	1♥	2♠
?			

→ Réf. : « Les enchères de l'ouvreur après une intervention », article de M. Bessis, *le Bridgeur*, juin 2004, p.44-53. Tous les exemples sont inspirés de cet article, sauf indication contraire.

→ Le partenaire a répondu, et l'adversaire intervient (ou répond à son partenaire intervenant). Les enchères sont donc libres (on peut passer). Comme sur un Spoutnik, on « décalera » les réponses vers le haut avec des mains irrégulières : les fits directs seront un peu forcés par rapport au silence adverse. Les mains fortes seront décrites artificiellement (on dispose du contre et du cue-bid).

→ **Vous avez ouvert d'1♣** en meilleure mineure, la réponse d'1♥ est une enchère peu précise, de 4 cartes (avec 4 cartes à ♠ possibles), 5 cartes (s'il y avait aussi 5 cartes à ♠, priorité à l'enchère d'1♠), ou davantage. 1♥ promet 5HL au moins, sans limite supérieure. L'enchère est bien entendu forcing, sauf si Nord a passé initialement.

→ L'intervention à 2♠ d'Est est dite « en sandwich », mais il s'agit ici d'un 2 « faible » indiquant 6 cartes et une main de valeur inférieure à l'ouverture, donc un barrage.

- Passe NF 12H à 17HL, sans meilleure enchère. Exemple : ♠D53 ♥D762 ♦D5 ♣AR64 (fitté mais minimum, attendons le réveil). Avec 4 beaux ♣ (2 levées prévisibles au moins), on peut passer en espérant un contre en réveil du partenaire (passe-trappe ou « passe Blanche-Neige ») que l'on transformera en passant. Exemple (O. Chailley) : ♠AD43 ♥8 ♦AV5 ♣AV987.
- X F Spoutnik, dénie en général 4 cartes à ♥, sauf jeu régulier de 18-19HL, belle 2ème zone (17HL et plus). X décrira des enchères libres, avec 4 cartes à ♣ possibles, que ne permettent pas les enchères naturelles, avec un jeu élégant mais non vraiment fitté. Contre peut donc :
 - ◇ Précéder une répétition (X suivi de 3♣), par exemple, avec jeu trop beau pour 3♣ direct.
 - ◇ Indiquer un fit de 3 cartes à ♥ ET soit 1°) une jolie distribution (singleton), soit 2°) une main forte (18+HL). Exemple (Pacault-Brunel) : ♠AV106 ♥RD5 ♦5 ♣AR753.
 - ◇ Décrire une main régulière de 18-19HL et un arrêt ♠ insuffisant pour dire 2SA.
 - ◇ Décrire 4 cartes à ♦ avec 15-16HLD (et donc 5 cartes à ♣) .
- 2SA NF 18-19HL, tenue ♠, au plus 2 cartes à ♥. 3♥ en face seront non forcing.
- 3♣ NF Répétition simple, 14-16HL, 6 belles cartes au moins, au plus 2 cartes à ♥. Exemple : ♠953 ♥7 ♦A72 ♣ARV1065 → 3♣, alors que sans l'intervention, cela ne valait pas un saut à 3♣.
- 3♦ F Bicolore cher, 18+HL (avec 15-17HL, X spoutnik de l'ouvreur), 4+ ♦ et 5+ ♣. Exemple : ♠1032 ♥A ♦AR107 ♣AD1064.
- 3♥ NF Soutien de 15-16HLD, proposition « limite » compétitive. 4+ cartes à ♥. Non forcing. Exemple : ♠52 ♥AD73 ♦85 ♣RDV64 (à comparer avec l'exemple de *passé* plus haut).
- 3♠ F Cue-bid, avec une très belle main irrégulière fittée par 4 cartes à ♥, avec 5+ ♣. 20+HLD. Le contrôle à ♠ est garanti. Exemple : ♠A73 ♥AD96 ♦3 ♣ARD65.
- 3SA NF Gambling avec longue mineure (♣) et solide arrêt ♠ = 9 levées visibles sur entame ♠.
- 4♣ F A convenir, fit 4^{ème} à ♥, 6 belles cartes à ♣. 19+HLD. Ex. : ♠V2 ♥AD105 ♦3 ♣ARV1064.
- 4♦ F Splinter, fitté ♥ (4 cartes), main agréable mais pas énorme. Ex. : ♠D94 ♥ARV5 ♦5 ♣AR1062.
- 4♥ NF Soutien de son partenaire, 4 cartes à ♥, à peu près l'équivalent de 1♣-1♥-3♥ dans le silence adverse. Exemple (M. Bessis) : ♠10 ♥R1074 ♦AV2 ♣AR1087 → 4♥.

Principe : Après une intervention « en sandwich », pensez à la possibilité de faire chuter l'adversaire plutôt que de jouer à tout prix.

1♣-P-1♥-2♠-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
passé	1♥	2♠	passé
?			

→ **Votre partenaire** est intervenu « en sandwich », position dangereuse en l'absence de fit adverse connu. Son intervention est ici un barrage, identique à une ouverture de 2♠ faible.

→ Remarque : vous-même, vous n'êtes pas intervenu sur 1♣ : tous les jeux forts décrits ci-dessous ne se prêtaient donc pas à une intervention, ni par *contre*, ni à la couleur (rappel : on peut parfois passer jusqu'à 17H, voire 18). Ce sont donc souvent des mains comportant 3 ou 4 cartes à ♣.

→ **L'ouvreur a passé** au second tour. Il peut le faire sans inconvénient jusqu'à 17HL, surtout s'il possède quelques belles cartes à ♠ (passe-trappe).

→ **En Sud**, votre partenaire n'ayant pas un jeu très fort, il faudra répondre avec en tête la *Loi des levées totales*.

- Passe **NF** Passer presque toujours jusqu'à 14HL(D), avec 2 cartes à ♠ seulement.
- 2SA **F** Attention, comme sur 2♠ d'ouverture, relais forcing avec 3 cartes à ♠ au moins et 14HLD.
- 3♣ **SU** A définir, cue-bid de l'ouverture, par exemple fit 4^{ème} à ♠, singleton ♣, 13HLD et plus.
- 3♦ **F** A partir de 16HL(D), attention, forcing (sinon, quel intérêt de risquer 3♦?).
- 3♥ **SU** Cue-bid du répondant, sans utilité. Par ex. : 13HLD et plus, 4+ cartes à ♠, singleton ♥.
- 3♠ **NF** Prolongation de barrage avec une main faible et 3 atouts, maximum 14HLD.
- 3SA **NF** En principe, enchère d'arrêt. Pour les jouer. Arrêts ♣ et ♥, 2 cartes à ♠, 9 levées visibles.
- 4♠ **NF** 4 atouts, avec 10 à 18HLD, attaque-défense. Avec 1 seul ♠ et 16-17HL, il vaut souvent mieux jouer 4♠ que 3SA, en raison des communications.

Principe : Les réponses au 2♠ de votre partenaire en intervention avec saut (faible) se feront pratiquement comme s'il avait ouvert de 2♠.

1♣-P-1♥-2♠-P-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♣	passe
1♥	2♠	passe	passe
?			

→ **Nord a ouvert d'1♣** en meilleure mineure, votre réponse d'1♥ est une enchère peu précise, de 4 cartes (avec 4 cartes à ♠ possibles), 5 cartes (si l'on a aussi 5 ♠, priorité à l'enchère d'1♠), ou davantage. 1♥ promet 5HL au moins, sans limite supérieure. L'enchère est bien entendu forcing, sauf si Nord a passé initialement.

→ **L'intervention d'Ouest à 2♠** est dite « en sandwich », mais c'est ici un barrage (sacrifice consenti) avec 6 cartes.

→ **L'ouvreur Nord a passé**. Il peut le faire sans inconvénient jusqu'à 17HL, surtout s'il possède quelques belles cartes à ♠ (passe-trappe). N'oubliez jamais cette dernière possibilité, qui peut parfois « rapporter gros ».

→ **Est a passé** sur l'intervention de son partenaire. Il n'a pas 3 cartes à ♠, et moins de 11-12H *a priori*.

→ **En Sud**, il faut bien réfléchir avant de passer et laisser jouer 2♠, car on ne peut pas contrer punitif (X serait d'appel).

- Passe **NF** « Passe » laisse jouer 2♠. 5-9HL, sans meilleure enchère (X serait d'appel : on doit se résigner à passer et à encaisser la chute non contrée).
- X* **F** D'appel (alerté), sans meilleure enchère, à partir de 9HL. Ex. : ♠963 ♥AV85 ♦AV96 ♣D2 → X, l'enchère la plus souple pour explorer la meilleure manche (on fera éventuellement un cue-bid au tour suivant, si l'ouvreur n'a pas nommé les SA). Autre exemple : ♠8 ♥AD1054 ♦A10542 ♣R2 → X, car 3♦ serait un bicolore économique non forcing ; avec 5 cartes dans l'autre majeure, on commence presque systématiquement par contrer. Bien entendu, si Nord a passé avec 15H et 4+ cartes à ♠, dont deux levées sûres, il peut transformer ce contre (passe-trappe) en punitif, en passant à nouveau.
- 2SA **NF** 11-12HL, régulier ou semi-régulier, avec 4 cartes à ♥, et arrêt ♠.
- 3♣ **NF** 11-12HLD, 5 ou 6 ♣, avec 4 cartes à ♥. Exemple : ♠2 ♥RD107 ♦762 ♣RD1096.
- 3♦ **NF** Bicolore économique en réponse, 8+HL, avec 5+ ♥ et 4+ ♦, misfit ♣.
- 3♥ **NF** 11-12HL, unicolore, 6 ou 7 cartes à ♥ de bonne qualité.
- 3♠ **F** Cue-bid de la couleur adverse en réveil, qui doit être précis. Il est forcing de manche, dénie 5 cartes à ♥ (on contrerait), et garantit un fit ♣. 13+HLD, 5+ cartes à ♣. Exemple : ♠82 ♥AV85 ♦A9 ♣RD1052 → 3♠ (3♣ serait simplement compétitif).
- 3SA **NF** Pour les jouer, arrêt ♠ solide. Exemple : ♠AD3 ♥V975 ♦R4 ♣RD73.
- 4♥ **NF** 7+ cartes à ♥ de bonne qualité (recherche de fit inutile, on est auto-fitté). Contrat que l'on a envie de jouer. Exemple* : ♠2 ♥AV109762 ♦D103 ♣R4.

Principe : Après une intervention « en sandwich », contrez facilement : l'ouvreur, qui a passé, a peut-être voulu faire un passe « Blanche-Neige ».