

## 1♣-1♥-P-1♠-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♥	passe	1♠
?			

→ En Sud, vous avez **ouvert d'1♣** en majeure 5<sup>ème</sup> : au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL.

→ L'adversaire **intervient par une couleur**. Il annonce ainsi (en principe... c'est un adversaire !) 8 à 18HL (10 à 18 s'il est vulnérable ?).

→ Votre partenaire **Nord passe** avec différentes sortes de jeu possible. 1°) Il a moins de 8HL(D). Rappel : même fitté, il est bon de passer avec 0 à 7HL(D). Si Nord a 6 ou 7HL(D), il pourra (peut-être) parler plus tard. L'ouvreur Sud, fort du premier « passe » de Nord, saura exactement la force de son vis-à-vis. 2°) Avec 8 à 10HL(D), Nord peut passer s'il n'a aucune enchère : pas d'arrêt ♥ pour 1SA, par exemple, ou bien au contraire trop de belles cartes à ♥. Dans ce dernier cas, il espère un réveil de Sud par un contre d'appel, qu'il transformera en contre punitif (contre muet, passe-trappe ou « passe Blanche-Neige », souvent meilleur que de jouer 1SA, surtout en match par paires). 3°) Avec 11HL(D) ou plus, Nord doit d'efforcer de parler, sauf avec un juteux passe-trappe vert contre rouge (rouge en Est-Ouest, bien entendu), qui devrait rapporter 500 points au moins. Sud doit garder ces possibilités à l'esprit.

→ **Est répond 1♠** à son partenaire le n°2. Cette réponse est forcing (si elle ne l'est pas, Ouest doit alerter).

→ **En Sud**, sachant maintenant que votre partenaire peut être nul, vous ne devez parler qu'avec une information importante : soit une troisième zone, 18HL ou plus, soit une très belle distribution unicolore ou bicolore. Si vous orientez vers SA, un cue-bid d'une des couleurs adverses indiquera la couleur arrêtée et un problème dans l'autre. C'est la procédure générale lorsque les adversaires ont annoncé 2 couleurs.

→ Dans la séquence ci-dessous, après l'enchère de Sud, le **n°2 Ouest est supposé passer**. Il peut cependant reparler. Les **enchères du deuxième tour du n°2 sont présentées page 2** (il devient Sud).

- Passe NF → 17HL ou plus, sans meilleure enchère. Exemple : ♠AR2 ♥RV75 ♦A ♣A8765.
- X F Contre d'appel, main 18HL, au moins avec 3 cartes à ♦, ou main de 21HL et plus avec de longs et beaux ♣, sans meilleure enchère. Exemple : ♠A43 ♥87 ♦AD4 ♣ARV76. Ouest passe, Nord :
  - Passe NF Souhaite jouer 1♠ contré, 7-8HL avec 5 ♣ de mauvaise qualité (pas d'intervention au 1<sup>er</sup> tour).
  - 1SA NF 6 à 10HL (avec 8 à 10HL, on peut avoir passé au premier tour, sans enchère, surtout long à ♥). Exemple : ♠73 ♥V8732 ♦RD9 ♣DV5.
  - 2♣ NF 0 à 7HL, 4 ou 5 cartes à ♣. Exemple : ♠R42 ♥7652 ♦87 ♣10765.
  - 2♦ NF 0 à 7HL, 4 ou 5 cartes à ♦, voire 3 (aucune autre enchère n'est satisfaisante). Exemple : ♠V942 ♥8654 ♦D52 ♣54 → 2♦.
- 1SA NF 18-20HL, régulier, avec arrêts ♥ et ♠ sérieux. Nord peut reparler :
  - 2♣ NF Fit différé à ♣, 5/6 cartes, mais 0 à 7HL(D).
  - 2SA NF 5-6HL, régulier, enchère propositionnelle. Sud : passe ou 3SA (20HL)
  - 3SA NF 7-8HL, régulier.
- 2♣ NF De 17 à 19HL, 6 cartes à ♣ de bonne qualité, bien liées.
- 2♦ NF 18-20HL et plus, 4/5 cartes à ♦, bicolore avec 6/7 cartes à ♣. Nord choisit.
- 2♥ SU Sans utilité, par exemple 8 levées visibles à SA si arrêt ♣ en face.
- 2♠ SU Sans utilité, par exemple 8 levées visibles à SA si arrêt ♥ en face.
- 2SA NF 8 levées visibles (6/7 très beaux ♣), arrêts ♥ et ♠, courte à ♦ possible.
- 3♣ NF 18-20HL, 7 beaux ♣ bien liés.
- 3♦ NF 21HL et plus, 5 ♦ de bonne qualité, avec 6 ou 7 beaux ♣. Nord choisit.
- 3♥ F Arrêt ♥ : 9 levées visibles à SA si arrêt ♣ en face.
- 3♠ F Arrêt ♠ : 9 levées visibles à SA si arrêt ♥ en face.

**Principe : Après intervention et réponse du n°4, si le répondant s'est tu, l'ouvreur ne peut reparler qu'avec un fort jeu ET une information sérieuse.**

## 1♣-1♥-P-1♠-P-?

[Voir page suivante](#)

## 1♣-1♥-P-1♠-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♣
1♥	passe	1♠	
?			

Note préliminaire : Séquences inspirées par un article de Michel Bessis, *Le Bridgeur*, février 2004, p.35. Les exemples tirés de cet article sont marqués d'un astérisque \*.

→ En Est, l'adversaire a ouvert d'1♣ en majeure 5<sup>ème</sup> : au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL. Vous intervenez par une couleur, ici ♥. Vous avez ainsi 8 à 18HL (10 à 18 vulnérable) et 5 cartes au moins à ♥. Ouest passe.

→ Votre partenaire Nord vous répond 1♠, enchère forcing et illimitée avec en principe 8+HL et 5 cartes à ♠ (mais parfois seulement 4). L'intervenant Sud ne doit pas fitter à saut avec 3 cartes seulement à ♠.

→ Est passe, n'ayant plus rien à dire. Il peut cependant détenir jusqu'à 17-18HL, ou même plus, sans bonne enchère. Exemple : ♠AR2 ♥RV75 ♦A ♣A8765. Il faut donc toujours se méfier...

→ En Sud, obligé de reparler, vous devez décrire le mieux possible votre jeu.

- Passe      ♠\*      Vous risquez d'avoir besoin d'un bon avocat... L'enchère de 1♠ est forcing !
- 1SA      NF      8 à 15HL, jeu régulier, au plus 3 ♠, 4 ♦ possibles, arrêt ♣ ou non. Enchère descriptive.  
Exemple : ♠D2 ♥ARV75 ♦DV74 ♣76.
- 2♣      F      16-18HL, cue-bid, sans saut, avec 3 cartes à ♣, sans meilleure enchère. Exemple\* : ♠AV2 ♥AD754 ♦R104 ♣85 → 2♣ (cue-bid) pour savoir s'il y a bien 5 cartes à ♣ en face.
- 2♦      NF      10-15HL, 4 ou 5 cartes à ♦, 5 ou 6 ♥. Exemple : ♠86 ♥AR1096 ♦D1098 ♣76.
- 2♥      NF      6+ cartes à ♥, au plus 3 cartes à ♠, sans meilleure enchère.
- 2♠      NF      8 à 12HLD, 4 ♠ (voire 3 cartes, sans meilleure enchère) de bonne qualité. Exemple\* : ♠D72 ♥AR1072 ♦V95 ♣84 → 2♠.
- 2SA      NF      16 à 18HL, jeu régulier, au plus 2 ♠, 4 ♦ possibles, arrêt ♣. Exemple\* : ♠D5 ♥AR1043 ♦1093 ♣AD3 → 2SA (1SA serait plus limité).
- 3♣      F      16-18HL (17-20HLD), cue-bid à saut, avec 4 cartes à ♣, proposition de manche.  
Exemple\* : ♠R1072 ♥AD742 ♦RV4 ♣5 → 3♣, très violente tentative de manche.
- 3♦      NF      16-18HL (17-19HLD), 5 ♦, 5 ou 6 ♥.
- 3♥      NF      16-18HL, 6/7 ♥ de bonne qualité, au plus 2 ♠.
- 3♠      NF      10-15HLD, 4 cartes à ♠. Exemple\* : ♠A1073 ♥RDV64 ♦1083 ♣5.
- 3SA      NF      9 levées visibles, arrêt ♣, courte à ♠ possible.
- 4♣      F      Splinter, singleton ♣, (17-20HLD), avec 4 cartes à ♠.
- 4♥      NF      16-18HL (17-19H), 7 ♥ de bonne qualité, avec l'As, fit 4<sup>ème</sup> à ♠.
- 4♠      NF      10 levées probables, 4/5 ♠, sans meilleure enchère. Ex. : ♠V7642 ♥ARV764 ♦4 ♣5.

**Principe : Après intervention au niveau de 1 et un changement de couleur du n°4 (ici ♠), le cue-bid de la couleur de l'ouvreur par l'intervenant indique un jeu maximum (16-18HL) : cue-bid sans saut avec 3 cartes à ♠, avec saut pour indiquer 4 cartes.**