

# 1♠-X-?

Sud	Ouest	Nord	Est
?		1♠	X

→ L'ouverture d'1♠ de Nord est normale, celle du SEF, en « meilleure mineure » : de 12 (ou 13HL) à 23H.

→ Le X de l'adversaire est toujours d'appel : il promet « en principe » l'ouverture (je dis : « en principe », car ce sont des adversaires ; ne faites jamais confiance aux adversaires !). Si Sud passe, Ouest sera toujours obligé de parler (sauf s'il possède plus de 12 points et un champ de ♣ : transformation du Contre d'appel en Contre punitif).

→ Sud n'est donc pas pressé de parler. Il ne s'exprime qu'à partir de 7HL<sup>1</sup> (et non plus 6HL comme en l'absence de contre). Ne pas oublier que le contre d'Est indique souvent un jeu à base de majeures. Est devrait donc ici posséder 4♥.

→ Les changements de couleur avec saut : Si le répondant n'a pas passé d'entrée, ce sont des barrages (couleur solide et jeu faible, le palier étant fonction du nombre de cartes dans la couleur. Après un Passe initial, le saut montre 5 cartes convenables, avec un fit d'au moins 4 cartes dans la couleur d'ouverture, et 11+HLD (SEF 2012, p. 66)

→ Rappel : Après un contre de l'adversaire, il n'y a plus de splinter (sauf entente entre partenaires).

- Passe NF 0-6HL(D), dans tous les cas (même avec un fit de 3 ou 4 cartes : celui-ci pourra être annoncé plus tard). De 7 à 10HL(D), sans enchère évidente, on peut passer également (attention : Est, en contrant, annonce sûrement du♥. Exemple (M. Bessis, *Bien enchérir en attaque*, p. 136) : ♠V42 ♥A7 ♦8643 ♣9652 → pas.
- XX NF 10H (SEF 2012, p. 67) ou 11+HL(D), 3 possibilités : 1° Volonté de punir ultérieurement (le camp est très majoritaire en points) ; 2° Avec au moins 11-12HLD et 3 cartes à ♠ (♠ annoncé au tour suivant). Avec 4 cartes ou davantage à ♠, on utilise le « Truscott ». 3° Les jeux sans enchère naturelle (les sauts à SA sont des Truscott, les enchères aux niveaux de 2 ne sont pas forcing). Classiquement, en surcontrant, le répondant demande à nouveau la parole. L'ouvreur ne reparle donc qu'avec un message suffisamment important (par exemple : 1♠ surcontré est impossible à réussir). **Remarque** : tous les X ultérieurs du camp sont punitifs.
- 1SA NF 8 à 10H (6-10H en l'absence de contre), 2 cartes exactement à ♠. Arrêt♥ souhaitable, 4 cartes à♥ possibles. Exemple : ♠75 ♥R109 ♦A864 ♣♣V1032.
- 2♣ NF Attention, fait office de « petit barrage », 6 cartes à♣ avec seulement 6 à 10HL. Non forcing.
- 2♦ NF Attention, fait office de « petit barrage », 6 cartes à♦ avec seulement 6 à 10HL. Non forcing.
- 2♥ NF Main inférieure au XX, donc 6 à 10HL, couleur 5<sup>ème</sup> liée ou 6<sup>ème</sup>. Non forcing.
- 2♠ NF Enchère compétitive, avec 3 cartes à ♠, parfois 4 et une main plate(s'il y a un gros honneur extérieur, car il vaut mieux éviter dans ce cas une enchère de barrage à 3♠), 8 à 10HLD.
- 2SA F Convention Truscott : Fit par 4 cartes au moins (SEF, 2012, p. 66), parfois un singleton, exactement 11 ou 12HLD. Pour le SEF, 11HLD et plus (en fait 11 à 15HLD)
- 3♣ F 1° Sans passe initial, barrage avec 7 cartes à♣, 10HL maximum (barrage avec les points de son partenaire). 2° Après passe initial, enchère de rencontre, avec 5 cartes à♣ et 4 cartes au moins à ♠. 11+HLD au moins. Exemple : ♠V1074 ♥8♦V65 ♣RD1065.
- 3♦ F 1° Sans passe initial, barrage avec 7 cartes à♦, 10HL maximum (barrage avec les points de son partenaire). 2° Après passe initial, enchère de rencontre, avec 5 cartes à♦ et 4 cartes au moins à ♠. 11+HLD.
- 3♥ F 1° Sans passe initial, barrage avec 7 cartes à♥, 10HL maximum (barrage avec les points de son partenaire). 2° Après passe initial, enchère de rencontre, avec 5 cartes à♥ et 4 cartes au moins à ♠. 11+HLD.
- 3♠ NF 7 à 10HLD (7H maximum), 4 cartes à ♠, barrage (avec 11-12HLD : 2SA Truscott).
- 3SA F « Super-Truscott », avec 4 atouts et 13 à 15HLD. Pour certains, 13-14HL avec 2 atouts et main régulière, proposition pour les jouer.
- 4♣ NF 1° Sans passe initial, barrage, avec 7 ou 8 cartes à♣. Maximum 14HLD, donc 7H (pour certains, splinter, avec 5 cartes à ♠ et singleton♣). 2° Après passe initial, super-rencontre avec 10 cartes dans les deux couleurs (exemple, P. Saporta, *Le Bridgeur n°913*, janvier 2018, p. 90 : ♠AV986 ♥83♦5 ♣RV973 → 4♣).
- 4♦ NF 1° Sans passe initial, barrage, avec 7 ou 8♦. Maximum 14HLD, donc 7H (pour certains, splinter, avec 5♠ et singleton♦). 2° Après passe initial, super-rencontre (10 cartes dans les deux couleurs).
- 4♥ NF 1° Sans passe initial, attaque-défense, avec 7 ou 8♥. Maximum 16HLD, donc 9H. Exemple : ♠32 ♥RDV9754♦9 ♣R62 (pour certains, splinter, avec 5♠ et singleton♦). 2° Après passe initial, super-rencontre (10 cartes dans les deux couleurs)...
- 4♠ NF Barrage, avec 5 cartes à ♠ et 14HLD maximum, donc 8H max (si possible, pas d'As).
- 4SA F Pourrait être un Blackwood (peu d'intérêt, surtout après un contre). Préférer la signification suivante : beau bicolore mineur au moins 5-5, misfitté♠.

**Principe : Après un « contre » d'appel adverse,  
les fits au niveau de 3 ou 4 sont remplacés par la convention Truscott.  
Les soutiens directs à saut deviennent des barrages.**

<sup>1</sup> Jusqu'à une époque récente, on ne parlait qu'avec au moins 8HL. Mais les enchères compétitives deviennent de plus en plus agressives, et le SEF recommande aujourd'hui 7HL (2012, p. 65).