

P-1♠-?

Tous les exemples suivis d'un astérisque * sont empruntés à Gilles Quéran, *Atoutbridge.com*.

Sud	Nord
passe	1♠
?	

→ **Vous avez passé**, votre partenaire possède maintenant un renseignement très important : vous n'avez pas plus de 11H ou de 12HL. Votre partenaire doit en tenir compte jusqu'à la fin des enchères.

→ La main du « passeur » étant limitée, il est normal et logique que certaines séquences perdent leur caractère forcing, et notamment les changements de couleur. N'oubliez jamais, cependant, qu'un fit peut considérablement revaloriser les mains des partenaires, parfois de 3 à 5 points D. Il faudra prévoir cette possibilité.

→ Avec une majeure 5^{ème} (voire 4^{ème}), peut-on ouvrir faible en 3^{ème} ? OUI, mais à condition de bien posséder la convention Drury, qui permet au **répondant de savoir si l'on a ouvert faible**. Avantages : il y a un petit effet de barrage envers le joueur n°4, qui est favori pour posséder une ouverture. L'ouverture faible agit ici comme une « intervention anticipée », et répond d'ailleurs aux mêmes exigences qu'une intervention : 8-12HL avec une belle couleur (10-12HL si l'on est vulnérable) qui est aussi une bonne indication d'entame. Exemples* (G. Quéran) : ♠ADV86 ♥7 ♦D53 ♣7642 → 1♠. Avec ♠ARV5 ♥65 ♦D8732 ♣73 → 1♠ (4 cartes seulement, mais la couleur est belle). En revanche, avec ♠V9863 ♥R5 ♦432 ♣AV2 → passe (la couleur n'est pas assez belle). **En résumé**, quand ouvrir faible en 3^{ème} ? 1°) Avec une belle majeure cinquième. 2°) Avec quatre beaux ♠. 3°) Avec 4 beaux ♥ et 3 ou 4 cartes à ♠ (pour passer sur 1♠).

→ L'**ouverture d'1♠ de Nord** promet donc ici seulement 8HL (non vulnérable) ou 10HL (V), jusqu'à 23HL.

→ Vos **enchères en Sud** tiennent ici compte de la convention Drury, qui est admise par le SEF 2012 (p. 42-43) : elles sont différentes des enchères sans passe préalable. Elles doivent donc être alertées+++ (* = alerte).

- Passe **NF** 0 à 5HL, seule enchère, avec les soutiens directs, inchangée après passe préalable !
- 1SA* **NF** 6-11H, sans meilleure enchère (« poubelle »). Alerter : « peut aller jusqu'à 11H ».
- 2♣* **NF** Convention Drury, toujours fitté (SEF) par 3 cartes à ♥, ou 4 dans une main régulière. Au moins 11HLD. Attention : Avec 6 cartes à ♣ (même sans fit), on commence par 2♣ (suivi de 3♣). Développements : voir la fiche P-1♠-2♣.
- 2♦* **NF** Non forcing, 10-12HL avec 6 cartes dans la couleur ou 5 bonnes, et misfit à ♠. Exemple* : ♠3 ♥D54 ♦RD9842 ♣R72. L'ouvreur soutiendra avec 3 atouts et une main de 15-17HLD. Nord :
 - Passe **NF** OK, main sans intérêt, on joue 2♦.
 - 2♥ **NF** 4 cartes à ♥, ET l'ouverture au moins (bicolore). Développement classique ensuite.
 - 2♠ **NF** 6 cartes à ♠, ET l'ouverture au moins. Développement classique ensuite.
 - 2♠ et toutes les enchères suivantes sont normales et classiques, l'ouvreur ayant l'ouverture.
- 2♥* **NF** Non forcing, 10-12HL avec 6 cartes dans la couleur ou 5 bonnes, et misfit à ♠. Exemple* : ♠62 ♥ARDV6 ♦1042 ♣973. L'ouvreur soutiendra avec 3 atouts et une main de 15-17HLD. Exemple* de main de Nord : ♠AD863 ♥V64 ♦R6 ♣A82 → 3♥.
- 2♠ **NF** Soutien simple naturel : 6-10HLD avec 3 ou 4 atouts.
- 2SA* **F** Enchère conventionnelle : Fit de 4 cartes à ♠, avec au moins 11HLD et un singleton (ou une chicane). Ex.* : ♠AV73 ♥9 ♦R8542 ♣D63. Pour connaître la couleur de ce singleton, Nord dit 3♣ (relais) :
 - 3♣ **F** Relais : « quelle est la couleur du singleton ? ». Réponses de Sud :
 - 3♦ **NF** courte à ♦ (SEF).
 - 3♥ **NF** courte à ♥.
 - 3♠ **NF** courte à ♠ (retour à l'atout = singleton ♣).
- 3♣* **NF** Enchère de rencontre : 5+ cartes à ♣ génératrices de levées et 4+ à ♠. Maximum du passe initial, donc 12 à 16HLD. Le saut de l'ouvreur à 4♥, dans sa majeure, sera un arrêt. L'annonce d'une nouvelle couleur est un espoir de chelem.
- 3♦* **NF** Enchère de rencontre : 5+ cartes à ♦ génératrices de levées et 4+ à ♠. Maximum du passe initial, donc 12 à 16HLD. Le saut de l'ouvreur à 4 dans sa majeure sera un arrêt. L'annonce d'une nouvelle couleur est un espoir de chelem.
- 3♥* **NF** Enchère de rencontre : 5+ cartes à ♥ génératrices de levées et 4+ à ♠. Maximum du passe initial, donc 12 à 16HLD. Le saut de l'ouvreur à 4 dans sa majeure sera un arrêt. L'annonce d'une nouvelle couleur est un espoir de chelem.
- 3♠ **NF** Soutien à saut normal, avec 8-12HLD et 4 cartes à ♠ (sécurité distributionnelle), main irrégulière (avec une main régulière, 2♣ Drury), tendance barrage (SEF). Ex.* : ♠D1063 ♥4 ♦A8752 ♣D104.
- 4♣* **NF** Splinter, avec 5 cartes à ♠, et courte à ♣. 13- 16HLD.
- 4♦* **NF** Splinter, avec 5 cartes à ♠, et courte à ♦. 13- 16HLD.
- 4♥* **NF** Splinter, avec 5 cartes à ♠, et courte à ♥. 13- 16HLD.
- 4♠ **NF** Barrage avec 5 atouts et main faible.

Principe : Sur une ouverture après passe, l'enchère de 2♣ est un Drury, qui permet de savoir si l'ouvreur en 3^{ème} avait l'ouverture ou non.