

P-1♠-2♣-?

Sud	Nord
	passee
1♠	2♣
?	

→ Lorsque votre **partenaire a passé**, vous possédez un renseignement très important : il n'a pas plus de 11H ou de 12HL. Ceci est à garder à l'esprit jusqu'à la fin des enchères.

→ La main du partenaire étant limitée, il est normal et logique que certaines séquences perdent leur caractère forcing, et notamment les changements de couleur. N'oubliez jamais, cependant, qu'un fit peut considérablement revaloriser les mains des partenaires, parfois de 3 à 5 points D. Il faudra en tenir compte.

→ Avec une majeure 5^{ème} (voire 4^{ème}), peut-on ouvrir faible en 3^{ème} ? OUI, mais à condition de bien posséder la convention Drury, qui permet au répondant de savoir si l'on a ouvert faible. Avantages : il y a un petit effet de barrage envers le joueur n°4, qui est favori pour posséder une ouverture. L'ouverture faible agit ici comme une « intervention anticipée », et répond d'ailleurs aux mêmes exigences qu'une intervention : 8-12HL avec une belle couleur (10-12HL si l'on est vulnérable) qui est aussi une bonne indication d'entame. Exemples* (G. Quéran) : ♠ADV86 ♥7 ♦D53 ♣7642 → 1♠. Avec ♠ARV5 ♥65 ♦D8732 ♣73 → 1♠ (4 cartes seulement, mais la couleur est belle). En revanche, avec ♠V9863 ♥R5 ♦432 ♣AV2 → passe (la couleur n'est pas assez belle). **En résumé, quand ouvrir faible en 3^{ème} ?** 1°) Avec une belle majeure cinquième. 2°) Avec quatre beaux ♠. 3°) Avec 4 beaux ♥ et 3 ou 4 cartes à ♠ (pour passer sur 1♠).

→ **Votre ouverture d'1♠ en Sud** promet donc ici seulement 8HL (non vulnérable) ou 10HL (V), jusqu'à 23HL.

→ La **réponse de 2♣ en Nord** est un Drury. Le SEF joue un Drury toujours fitté, par 3 cartes dans la majeure ouverte (ici ♠), ou 4 dans une main régulière. Au moins 11HLD. Exemple : ♠D105 ♥AR8 ♦1086 ♣V852 (minimum syndical...). Attention : Avec 6 cartes à ♣ (même sans fit), on commence par 2♣ (suivi de 3♣). Le Drury est évidemment forcing (demande de renseignement), et même autoforcing.

- Passe ♣^o Où avez-vous la tête ?
- 2♦ NF Conventionnel : enchère-relais dite « ambiguë » qui couvre les 4 cas suivants : 1°) ouverture faible (< 13HL) ; 2°) bicolore avec les ♦ (exemple : ♠ADV64 ♥R43 ♦RV105 ♣7) ; 3°) bicolore avec les ♠ et les ♣, dans une main limitée à 18HL ; 4°) régulière de 12 à 14HL, ne possédant donc pas 6 cartes à ♠. Le répondant Nord :
 - 2♥ NF Fit ♠ avec 4 cartes à ♥ (l'ouvreur peut avoir 4 cartes à ♥). 2♣ sera un arrêt.
 - 2♠ NF Enchère la plus fréquente : l'ouvreur n'ayant peut-être pas l'ouverture, on revient dans sa couleur. Pour les jouer. Avec l'ouverture, l'ouvreur reparle.
 - 3♣ NF Répétition des ♣, si 2♣ était une enchère naturelle avec 6 cartes. Misfit ♠.
 - 3♠ NF Avec 4 cartes à ♠ (sécurité distributionnelle) et une main régulière.
- 2♥ F Enchère naturelle avec l'ouverture (SEF, 13-16HL). Bicolore 5 cartes à ♠ et 4 à ♥.
- 2♠ NF L'ouverture (13 à 16HL) ET 6♠ (avec moins, 2♦). Ex. : ♠AD10763 ♥RD4 ♦D2 ♣103.
- 2SA FM 1°) Version SEF, 15-17H (main non ouverte d'1SA, majeure 5^{ème}). Gardes dans les 2 autres couleurs. Forinc de manche (SEF).
- 2SA F 2°) 2^{ème} version : mini-maxi, soit 15-17, soit 18-19H. Sur la redemande de Nord, si Sud a 18-19H, il pourra en « remettre une couche » s'il y a lieu.
- 3♣ F 18+HL, bicolore 5-5. Espoir de chelem.
- 3♦ F 18+HL, bicolore 5-5. Espoir de chelem.
- 3♥ F 18+HL, bicolore 5-5. Espoir de chelem.
- 3♠ F 17-19HL unicolore avec 6 belles cartes à ♠.
- 3SA NF Jeu régulier 5332 avec bons arrêts, 18-19HL.
- 4♠ F Barrage qu'on n'a pas pu ouvrir de 4♠ (2 As par ex.).

**Principe : Sur une ouverture majeure après passe, 2♣ est un Drury.
La réponse de 2♦ au Drury est un relais ambigu.**