

LE STAYMAN : COMPLÉMENTS (2)

- Vous jouez le Stayman « 4 réponses ». Rappels :
 - L'auteur du Stayman possède toujours une majeure 4^{ème}, parfois 5^{ème} (Stayman faible).
 - Certains jouent Texas ♦ = 2SA (au lieu de 3♣), mais pas vous. Pour vous, 3♣ = Texas ♦.
- Rappel, en cas de double fit : jouer en fit 4-4 est meilleur qu'en fit 5-3 ou 6-2...

Un bicolore majeur 5-4 en réponse au Stayman ? Le chassé-croisé :

- But (comme souvent) : faire recevoir l'entame par l'ouvreur, qui jouera le coup.
- Comme on a une majeure exactement 4^{ème} (et l'autre 5^{ème}), priorité au Stayman, bien entendu.
 - Si la réponse de l'ouvreur est 2♥/2♠ ou 2SA, pas de problème, vous êtes fitté.
 - Le problème ne se pose que si la réponse est 2♦ :
 - Existe-t-il ou non un fit de 3 cartes dans votre majeure 5^{ème} ?
 - Il faut vérifier en proposant maintenant celle-ci en seconde intention (après le Stayman).
- Pour faire jouer l'ouvreur, on déclare avec un saut la couleur 4^{ème} non fittée :
 - Ex. : avec ♠R1097 ♥DV853 ♦A6 ♣54, vous avez dit 2♣ (vous avez 4 ♠) → réponse 2♦ :
 - Vous déclarez maintenant avec un saut 3♠, qui signifie :
 - « Partenaire, je possède exactement 4 cartes à ♠ et 5 à ♥.
 - ✓ Dites 4♥ si vous avez 3 cartes à ♥, 3SA sinon. »
- Remarques : on ne peut en aucun cas se tromper. En effet, sur 2♦ :
 - Avec un 4-4 en majeures, on serait revenu à SA.
 - Avec un 5-5 en majeures, on n'aurait pas fait de Stayman mais un Texas.
 - Avec un 6-4 en majeures, on fait un Stayman (majeure exactement 4^{ème}, 4-4 > 6-2) :
 - Et ici, sur 2♦, on saute à la manche dans la couleur 6^{ème} (fit assuré) : 4♥/♠.

**Principe : après une réponse de 2♦ au Stayman,
un saut au niveau de 3 dans une majeure promet 5 cartes dans l'autre majeure.**

EN RÉSUMÉ : Après ouverture d'1SA, Stayman du répondant, et réponse 2♦ de l'ouvreur :

2♥/♠ =	Stayman faible, 7-8HL, couleur 5 ^{ème} .
3♥/♠ =	<u>Chassé-croisé</u> , 4-5 en majeures, 5 cartes dans l'autre majeure.
4♥/♠ =	Main 6-4, 6 cartes à ♥/♠ et 4 dans l'autre, on « prend la main ».

Les transferts après la réponse de 2SA au Stayman :

Principe : le répondant a majeure 4^{ème} (il a fait un Stayman). Après la réponse de 2SA, il est fitté :

- Les enchères de 4♣ et 4♦ vont transférer la main à l'ouvreur dans la bonne majeure.
- **Les transferts (pour faire jouer 4♥/♠) se font avec un saut au niveau de 4 (SEF) :**
 - Attention, il s'agit d'une sorte de « double Texas » :
 - 4♣ est un transfert pour jouer 4♥, et 4♦ un transfert pour jouer 4♠ → Arrêts absolus.
- **Les transferts au niveau de 3 existent :**
 - Rappel : si vous avez fait un Stayman faible (avec 5 cartes) : vous proposez 3♥/♠.
 - Vous jouerez le coup vous-même, mais tant pis : c'est vraiment un tout petit mal...
- 3♣/♦ sont des transferts (forcing) avec 4 cartes : 3♣ pour 3♥, 3♦ pour 3♠.
 - Le répondant peut ensuite passer (8-9HLD), et on joue 3♥/♠.
 - ou nommer ensuite son premier contrôle (déclat de chelem), évidemment forcing.

**Principe : après une réponse au Stayman à 2SA,
les enchères de 4♣/♦ servent de transfert pour les ♥/♠.
Au niveau de 3, les transferts sont soit pour les jouer, soit chelemisants.**

Après l'ouverture de 2SA et le Stayman à 3♣, mêmes principes :

- Après la réponse de 3♦, le chassé-croisé est le même : 3♥ avec 4♥ et 5 ♠, et inversement.
- Après la réponse de 2SA (fit acquis), les transferts se font sans saut : 4♣/♦ pour 4♥/♠.

**Principes : Après l'ouverture de 2SA et un Stayman à 3♣,
le chassé-croisé reste au niveau de 3 et les transferts au niveau de 4.**