

2♥-3♣-?

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|------|-----|
| ? | | 2♥ | 3♣ |

Note : cette fiche est inspirée en partie par un article de Michel Lebel, *Bridgerama n° 373*, février 2012, p. 1-3. Les exemples marqués d'un astérisque * sont tirés de cet article.

→ L'**ouverture de 2♥** (faible, SEF) est normalement ici rigoureuse (peut l'être un peu moins en 3^{ème} position, après 2 « passe ») : 6 cartes exactement (jamais 7 sous prétexte qu'on est faible, par exemple), 6H (voire 5H) à 10H (voire 11H si la main est très laide, sans levée de défense, ex. ♠D ♥ADV832 ♦D86 ♣542), 7-12HL (ou 13HL laids). On n'aura jamais 4 cartes dans l'autre majeure, ici ♠. Il n'y aura jamais 2 As, et, en manière générale, jamais deux levées de défense (points plutôt concentrés dans la couleur ♥) en dehors de l'atout ♥. Cette ouverture faible est un barrage et doit donc être traitée comme telle.

→ Le **3♣ de l'adversaire** indique, à ce niveau, environ 14 à 19HL ou plus, avec 6 cartes (5 cartes liées de bonne qualité sont admises). En principe, il n'y a pas de « barrage sur un barrage » : l'enchère est donc sérieuse.

→ **Sud a maintenant trois possibilités** : 1°) Prolonger le barrage, avec une main sans espoir de manche. 2°) Trouver une autre couleur, encore plus compétitive. 3°) Espérer une manche, voire un chelem. Remarque : il n'y a pas de contre spoutnik après une ouverture de 2 faible. Les changements de couleur ne sont plus forçant.

- Passe NF 0-14HL(D), sans meilleure enchère, notamment avec 2 cartes seulement (ou moins) à ♥. Par la suite, un contre du n° 3 Sud sur une couleur adverse sera punitif.
- X NF Punitif. L'ouvreur, qui a tout dit, doit passer sur le contre : il y a 5 levées visibles à l'atout ♣. Exemple* : ♠A1094 ♥5 ♦RD8 ♣AV973.
- 3♦ NF Enchère compétitive, non forçant¹, avec 6 ou 7 cartes à ♦ bien liées, 2 ou 3 cartes à ♥ possibles (on supporte le retour à 3♥). Force variable : 8 à 14HL non vulnérable, 10-14HL vulnérable.
- 3♥ ⊖ « Prolongation de barrage », 3 cartes exactement à ♥, exceptionnellement 2 cartes par un gros honneur (mais alors des points pour « compenser ») et 8 à 15HLD. Arrêt absolu. Exemple* : ♠A1072 ♥R9 ♦AV87 ♣763. Parfois, on aura même un jeu très faible (« pour voler le cue-bid adverse », M. Lebel). Exemple* : ♠1085 ♥R109 ♦D9842 ♣75.
- 3♠ F Forcing², avec 6 ou 7 cartes à ♠ bien liées, 2 ou 3 cartes à ♥ possibles (on supporte le retour à 4♥). Proposition de jouer la manche (ou le chelem) plutôt à ♠. 15HLD et plus.
- 3SA NF 9 levées probables sur entame ♣, courte à ♥.
- 4♣ F Enchère de chelem, 3+ ♥, contrôle ♣ ou non. Ex. : ♠AD10 ♥R652 ♦AR ♣8432.
- 4♦ F Enchère de rencontre avec 5 ou 6 cartes à ♦ de bonne qualité et 4 (voire 3 dont un honneur) cartes à ♥ (9 cartes entre les 2 couleurs). Exemple* : ♠6 ♥R985 ♦AR1094 ♣V103.
- 4♥ NF Attaque-défense, donc 2 cas possibles : 1°) En attaque : manche probable, avec 2+ cartes à ♥ et 16+HLD. Exemple : ♠RD104 ♥D4 ♦A2 ♣A8765. 2°) En défense, avec 8-15HLD, et alors 4+ cartes à ♥ obligatoires. L'ouvreur ne devra jamais en aucun cas dire 5♥.
- 4♠ NF Attaque-défense, 7 cartes ou plus à ♠. L'ouvreur ne devra jamais en aucun cas dire 5♥.
- 4SA F Blackwood³, avec le fit ♥.
- 5♣ F Blackwood d'exclusion. Exemple : ♠RD ♥R652 ♦AR87654 ♣-.

Principe : Après une intervention (en principe solide) sur un 2 faible d'ouverture, le « contre » du répondant est punitif (il n'y a plus de spoutnik), et les changements de couleur ne sont plus forçant.

¹ Michel Lebel, en 2012, insiste sur le caractère non forçant du changement de couleur après une intervention. En 2000, Michel Bessis, dans son ouvrage « 2 faible et dépendance » (éd. Le Bridgeur, p. 24), indique que les changements de couleur restent forçant. Il s'agit d'une évolution des enchères dont il faut discuter avec son partenaire...

² Il y a ici une ambiguïté, 3♣ étant forçant, alors que 3♦ ne l'est pas. Ceci vient du fait que 3♦ peut être annoncé sous la répétition des ♥ à 3♥, alors qu'évidemment 3♣ dépasse 3♥.

³ M. Bessis, dans « 2 faible et dépendance » (op. cit.), propose aux paires fittées d'adopter un Blackwood modifié. En effet, l'ouvreur possède au maximum 1 As et RD d'atout, les réponses seront fonction du nombre de cartes clés détenues parmi les 6 cartes possibles : As, Roi, Dame d'atout est les 3 autres As. Réponses : 5♣, pas d'As (mais peut détenir 2 autres cartes clés, demandées alors par un relais à 5♦ : 5♥, 1 carte clé R ou D ; 5♠ : 2 cartes clés, R et D) ; 5♦ : 1 As sans autre carte clé ; 5♥ : 2 cartes clés dont au moins 1 As ; 5♠ : 3 cartes clés dont au moins 1 As.