

1♣-3♥-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♣	3♥	passe
?			

→ **Votre adversaire Ouest** a ouvert d'1♣, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure : au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL.

→ L'intervention de **votre partenaire Nord à 3♥** est un barrage, avec en principe 7 cartes à ♥ et un maximum de 9 points. Cette intervention est descriptive et sérieuse si vous n'avez pas encore passé : Pas 4 cartes à ♣, pas plus d'un As. Si au contraire vous avez passé d'entrée, elle peut être beaucoup plus « fantaisiste », surtout vert contre rouge.

→ **Est passe**, avec deux sortes de jeu possibles : 1°) moins de 8HL, même avec une très longue couleur (« pas de barrage sur un barrage »). 2°) Plus de 8HL, mais sans la possibilité d'un contre spoutnik (pour montrer un intérêt dans les couleurs noires), sans beau fit ♣ et sans possibilité de dire 3SA. Avec du ♥, il pourrait bien attendre un contre de réveil pour le transformer en punitif (« passe Blanche-Neige »).

→ **En Sud**, on ne pourra répondre, en face d'un partenaire qui a forcément moins de l'ouverture (max 12HL), qu'avec soit beaucoup de points (16+HL), soit un beau fit de 3 cartes au moins à ♥ (prolongation de barrage).

→ **Remarque** : Le Blackwood ordinaire n'a plus lieu d'être, puisqu'il ne peut y avoir plus d'1 As : il est remplacé par un Blackwood spécial (Bessis), basé sur les 4 cartes clés suivantes : ARD d'atout et un As extérieur. Il ne peut en exister 0, car la couleur serait trop laide, ni 4, car le jeu serait trop beau. On répond donc : 1, 2 ou 3 cartes-clés.

- Passe **NF** 0-15HL, sans fit ♥ (2 cartes max). Avec 3 cartes à ♥, passe jusqu'à 7HLD (moins de 2 couvrantes). A partir de 8HLD avec 3 cartes, 4♥ (surtout vert contre rouge).
- 3♣ **F** Attention, forcing (sauf passe d'entrée). Au moins 6 cartes à ♣, ou 5 très belles (et dans ce cas, on peut se rabattre sur 4♥, « parachute »). Avec 3 cartes à ♣, Nord peut fitter à 4♣.
- 3SA **NF** Main régulière, bon arrêt ♣. Fit ♥ possible, si l'on compte 9 levées. Exemple : ♠DV3 ♥D104 ♦R103 ♣AD52 → 3SA.
- 4♣ **F** Cue-bid fitté par 3 cartes avec un gros honneur ou 4 cartes à ♥, chelemisant, contrôle ♣. Minimum, Nord revient à 4♥. Toute autre enchère promet une main max (10-12HL).
- 4♦ **F** Attention, forcing (sauf passe d'entrée). Au moins 7 cartes à ♦, ou 6 très belles (et dans ce cas, on peut se rabattre sur 4♥, « parachute »). Avec 3 cartes à ♦, Nord peut fitter à 5♦.
- 4♥ **NF** Prolongation de barrage, en attaque-défense, 3+ cartes à ♥, 8-17HLD, ou bien manche en vue à l'atout ♥, sans fit véritable. Exemple : ♠AR63 ♥- ♦R10865 ♣AR42. Avec 4 levées certaines, la manche à 4♥ est une formalité, mais à SA, comment aller chercher les ♥ ? → 4♥.
- 4♠ **F** Attention : 2 possibilités incompatibles : 1°) pour les jouer. 2°) conventionnellement, main de chelem possible à la couleur ♥, interrogative à ♠ (pour jouer 4♠, commencer par 3♠). Réponses de Nord :
 - 4SA **F** 1^{er} palier : pas de contrôle.
 - 5♣ **F** 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.
 - 5♦ **F** 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.
- 4SA **F** Blackwood spécial (Bessis). Réponses :
 - 5♣ **F** Pas d'As, autres cartes clés seulement. Pour les connaître : relais à 5♦. Réponses : 5♥ avec une carte clé, 5♠ avec deux.
 - 5♦ **F** Une seule carte clé, donc un As.
 - 5♥ **F** 2 cartes clés (dont un As).
 - 5♠ **F** 3 cartes clés (dont un As).
- 5♣ **F** Main de chelem possible à la couleur. Interrogative à ♣, dans la couleur adverse. Réponses :
 - 5♦ **F** 1^{er} palier : pas de contrôle.
 - 5♥ **NF** 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.
 - 5♠ **F** 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.
- 5♦ **F** Main de chelem possible à la couleur. Interrogative à ♦. Attention à ne pas dépasser le palier de 5♥ par une réponse trop forte mais insuffisante pour le chelem. Réponses :
 - 5♥ **F** 1^{er} palier : pas de contrôle.
 - 5♠ **F** 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.
 - 5SA **F** 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.
- 5♥ **NF** Prolongation de barrage, très gênant pour l'adversaire (Loi des levées totales). Parfois, pour les gagner, attaque-défense. Exemple (Ph. Soulet, Bridgerama n° 431, mai 2017, p. 5) : ♠8752 ♥D1073 ♦RD52 ♣2 (l'adversaire gagne 4♠ ou 5♣ haut la main, peut-être un chelem ; très bonne défense à vulnérabilité favorable).

**Principes : Les barrages en intervention au niveau de 3 sont très gênants (c'est leur rôle !).
Après un passe du n° 3, répondant,
les changements de couleur du n° 4 sont toujours forcing (sauf après passe initial).**