

1SA-P-2♣-2♥-?

D'après M. Lebel, *Bridgerama*, mars 2007, citant *La majeure 5^{ème} gagnante... et ses secrets*, Soulet-Rouffet, éd. Le Bridgeur.

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	passé	2♣	2♥
?			

→ Votre **enchère de 1SA** est celle du SEF, et **2♣** est un **Stayman** ordinaire 4 réponses, promettant formellement une majeure 4^{ème}. La défense contre le 2♥ d'Est tient compte de cet impératif.

→ **Est dit 2♥**, enchère naturelle (très rarement artificielle, par exemple Texas, et alors alertée) indiquant 6 cartes (parfois 7 cartes, mais on dirait plutôt 3♥) de bonne qualité, bien liées. La force du jeu dépend de la vulnérabilité, un « contre » étant vite arrivé... : minimum 8HL non vulnérable, 11HL vulnérable. Remarque : Est connaît déjà 24H au moins dans le camp Nord-Sud : il s'agit donc plutôt d'une enchère de type barrage, destinée à perturber leurs enchères.

→ **L'enchère de 2♥** étant plus gênante que le Contre du 2♣ Stayman, la défense présentée est sensiblement différente de la défense contre [1SA-P-2♣-X](#). Il faudra, si l'on doit jouer SA, au moins un double arrêt à ♥, sinon on envisagera la manche majeure à 7 atouts, ou un contrat en mineure...

→ **Le camp de l'ouvreur** doit maintenant décider entre jouer une manche ou punir (les *contre* seront punitifs). Avec une main limite en Nord (9 ou 10HL), il vaut sûrement mieux punir. Avec davantage, la manche est à portée de main, et sûrement meilleure. C'est pourquoi les tentatives de manche ci-dessous commencent à 11HL.

- Passe F 15-17H, sans meilleure enchère, au plus trois cartes à ♠ (avec 4 cartes : 2♣). Même avec un bon arrêt ♥, si le SA est minimum 15-16HL, passé (avec un SA maximum de 17HL et un double arrêt ♥ → 3SA). Exemple : ♠D104 ♥A64 ♦RD5 ♣RD65. Ouest passé, Nord reprend :
 - Passe ⊖ Fantaisiste ou distrait !
 - X NF Contre punitif¹, sans meilleure enchère. Nord est capitaine, Sud passé.
 - 2♠ NF « J'ai fait un Stayman faible, misère dorée, 7H, avec 5 cartes à ♠ ». Sud peut passer.
 - 2SA NF 8 ou 9HL, une majeure 4^{ème} (♠ ou ♥) et un arrêt ♥.
 - 3♣ F 11HL et plus, une majeure 4^{ème} et 5 cartes au moins à ♣. Non forcing pour M. Lebel.
 - 3♦ F 11HL et plus, une majeure 4^{ème} et 5 cartes au moins à ♦. Non forcing pour M. Lebel, exemple : ♠R1087 ♥62 ♦RD1074 ♣93 → 3♦ non forcing.
 - 3♥ F Cue-bid, recherche d'arrêt pour jouer SA, au moins 11HL, sans meilleure enchère.
 - 3♠ F 11+HL, 5 cartes à ♠ et 4 à ♥, sans véritable arrêt ♥. Ex. : ♠AD1042 ♥8764 ♦5 ♣AV6.
 - 3SA NF 10-15HL, une majeure 4^{ème}, bon arrêt ♥, régulier. Ex. : ♠R7 ♥DV65 ♦RD4 ♣V1087.
- X NF Punitif, 15-17HL, 4 cartes à ♥, minimum deux levées certaines d'atout.
- 2♠ F 15-17HL, 4 cartes à ♠, sans meilleure enchère. Avec 2 tenues ♥, on peut parfois ne pas nommer sa majeure 4^{ème} pour s'orienter vers SA. Exemple : ♠AD103 ♥92 ♦RD5 ♣A962.
- 2SA F Pas minimum : 17HL, au plus 3 cartes à ♠, solide arrêt ♥.
- 3♣ NF 16-18HL, main 5332, 5 cartes à ♣ de bonne qualité, sans arrêt ♥.
- 3♦ NF 16-18HL, main 5332, 5 cartes à ♦ de bonne qualité, sans arrêt ♥.
- 3♥ F Cue-bid avec l'autre majeure 4^{ème} (♠), et un bon SA (17HL), pas d'intérêt pour recevoir l'entame.
- 3SA NF 17-18HL, 5 (ou 6) beaux ♣/♦, double arrêt ♥.

Principe : Contre l'intervention adverse à ♥ du n°4 après Stayman, la réponse à ♠ n'est pas modifiée.

En l'absence de fit 8^{ème}, on cherchera un arrêt dans la couleur d'intervention.

Sans cet arrêt, on pourra trouver une manche majeure à 7 atouts.

¹ Dans la fiche [1SA-P-2♣-2♦](#), du présent *Dictionnaire des enchères*, ce *contre* est d'appel. Mais Michel Lebel, Philippe Soulet et Thierry Rouffet considèrent qu'il doit être punitif, bien que les atouts soient soumis : avec 4 cartes à ♥, le n°3 connaît un maximum de 7 cartes à ♥ dans la ligne adverse et une force qu'il est en mesure d'évaluer.