

1♦-P-2♣-2♥-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	passe	2♣	2♥
?			

→ Réf. : « Les enchères de l'ouvreur après une intervention », article de M. Bessis, *le Bridgeur*, juin 2004, p.44-53.

→ Le partenaire a répondu, et l'adversaire intervient (ou répond à son partenaire intervenant). Les enchères sont donc libres (on peut passer). Comme sur un Spoutnik, on « décalera » les réponses vers le haut avec des mains irrégulières : les fits directs seront un peu forcés par rapport au silence adverse. Les mains fortes seront décrites artificiellement (on dispose du contre et du cue-bid).

→ **Vous avez ouvert d'1♦** en meilleure mineure, **la réponse de 2♣** est une enchère peu précise, mais forte, 11H ou 12HL au moins. Elle comporte souvent 5+ cartes à ♣, et peut masquer alors une majeure 4^{ème} (priorité à la couleur la plus longue quand on a les « moyens » d'un 2 sur 1). Avec 4- cartes seulement, 2♣ masque en général un beau fit ♦.

→ L'intervention à 2♥ est dite « en sandwich » (en face de deux couleurs non encore fittées), et devrait être sérieuse, avec une belle ouverture et une bonne couleur 6ème...

- Passe F 12H à 19HL, sans meilleure enchère. Passe forcing (2♣ est auto-forcing).
- X F Après un 2 sur 1, plus de contre fitté ni de spoutnik, le *contre* d'une intervention du n°4 est punitif (M. Lebel, *Bridgerama* n° 376, mai 2012, p. 14)¹. Exemple : ♠R72 ♥RV95 ♦AR1087 ♣8 → X (punitif).
- 2♠ F 15-19HL, 4/5 cartes à ♠, 5/6 à ♦ (bicolore économique). 3♣ en face non forcing.
- 2SA F 14+HL, arrêts à ♥, sans meilleure enchère.
- 3♣ F Bon soutien à ♣, ouverture et +. Exemple : ♠R63 ♥87 ♦AD1074 ♣RD4.
- 3♦ F Répétition sans saut, 15-19HL, 6 cartes au moins.
- 3♥ F Cue-bid fitté ♣ par 4+ cartes (ou 3 belles), jeu irrégulier. Ex. : ♠AV3 ♥2 ♦AV8642 ♣RD7.
- 3♠ F Bicolore à saut, 20HL au moins, 5 ♠, 6+ ♦. Exemple : ♠RDV74 ♥2 ♦AD10986 ♣A.
- 3SA NF Gambling avec longue mineure et solide arrêt ♥ = 9 levées visibles sur entame ♥.

**Principe : Après une intervention « en sandwich »,
pensez à la possibilité de faire chuter l'adversaire plutôt que de jouer à tout prix.**

1♦-P-2♣-2♥-P-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	passe
2♣	2♥	passe	passe
?			

Voir le développement page suivante

¹ Michel Bessis, en 2004, n'était pas d'avis de rendre ce *contre* punitif, mais lui gardait un caractère spoutnik, même après un 2 sur 1. Si l'ouvreur veut punir, il passe en espérant le *contre* de réveil de son partenaire, sur lequel il passera (passe-trappe). Le bridge n'est pas une science exacte !

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	pas
2♣	2♥	pas	pas
?			

→ **Nord a ouvert d'1♦** en meilleure mineure, **votre réponse de 2♣** en Sud est une enchère peu précise, mais forte, 11H ou 12HL au moins. Elle comporte souvent 5+ cartes à ♣, et peut masquer alors une majeure 4^{ème} (priorité à la couleur la plus longue quand on a les « moyens » d'un 2 sur 1. Avec 4- cartes seulement, masque en général un beau fit ♦.

→ **L'intervention d'Ouest à 2♥** est dite « en sandwich », et devrait être sérieuse (6 cartes ?)...

→ **L'ouvreur a passé**. Il peut le faire sans inconvénient jusqu'à 17HL, surtout s'il possède quelques belles cartes à ♥ (passe-trappe). N'oubliez jamais cette dernière possibilité, qui peut parfois « rapporter gros ».

→ **Est a passé** sur l'intervention de son partenaire. Il n'a pas 3 cartes ♥, et moins de 8-9H *a priori*.

→ **En Sud**, vous avez produit une première réponse forte (12HL ou 11H) au moins, et votre enchère était auto-forcing. Vous connaissez au moins 22 points dans la ligne. Il n'est donc pas question de passer. L'enchère la plus fréquente sera *contre* (au cas où votre partenaire voudrait punir²).

- Passe **NF** « Passe » laisse jouer 2♥. Est-ce bien raisonnable, après une enchère auto-forcing ?
- X* **F** Contre de réveil, d'appel (alerté), sans meilleure enchère. Ex. : ♠V542 ♥82 ♦R6 ♣AR1064
→ X, pour trouver la meilleure partielle. Bien entendu, si Nord a passé avec 15H et 4+ cartes à ♥, dont deux levées sûres, il peut transformer ce contre (passe-trappe) en punitif, en passant à nouveau. Exemple de main de Nord : ♠RD3 ♥AV96 ♦A10743 ♣2 → pas sur le *contre* d'appel de Sud.
- 2♠ **F** 12HL et plus, 4 cartes à ♠, 5 ou 6 cartes à ♣.
- 2SA **NF** 12-13HL, régulier ou semi-régulier, avec 5 cartes à ♣, et arrêt ♥.
- 3♣ **NF** 12-13HL, unicolore irrégulier avec au moins 6 cartes à ♣.
- 3♦ **F** 12+HLD, soutien vrai de la couleur du partenaire, 4+ cartes à ♦, peut-être moins de 5 cartes à ♣. Main irrégulière, peu propice à jouer SA.
- 3♥ **F** Cue-bid, soit jeu très fort, soit plutôt recherche d'arrêt pour jouer SA (acceptation première).
- 3SA **NF** Pour les jouer, arrêt ♥.

Principe : Après une intervention « en sandwich », contre facilement : l'ouvreur, qui a passé, a peut-être voulu faire un passe « Blanche-Neige ».

² Si vous ne jouez pas le *contre* de l'ouvreur punitif après un 2 sur 1.