# 1♦-P-1♥-2♦-?

Fiche inspirée par M. Lebel, *Bridgerama n° 326*, nov. 2007, p. 17

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Sud | Ouest | Nord | Est |
| 1♦ | passe | 1♥ | 2♦\* |
| ? |  |  |  |

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. **L’ouverture d’1♦** promet 3 cartes au moins à ♦ (« meilleure mineure »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main est très variable, régulière, unicolore, bicolore ou tricolore.

→ **Nord**, votre partenaire, **a annoncé 1♥**, promettant au moins 4 cartes à ♥, et 5 points HL, enchère illimitée en points. Ni les ♠, ni même les ♦ (on abandonne la « priorité à la majeure » avec 5 cartes, SEF 2012) ne sont plus longs que les ♥. Si Nord a 5 cartes à ♥, il n’a pas 5 ♠, car 1♠ aurait été annoncé en premier.

→ **L’enchère de 2♦\*, du n°4**, cue-bid de la couleur de l’ouvreur « en sandwich », indique conventionnellement un bicolore dans les autres couleurs, avec au moins 5 cartes à ♣ et 5 cartes à ♠. Cette enchère devra toujours être alertée. Elle se fait à partir de 9HL, sans limite supérieure. Mais attention, il s’agit d’un adversaire : faut-il lui faire confiance ? C’est ce bicolore « inverse » qui est retenu ici.

→ **Votre défense en Sud** ressemblera à celle qui suit un Michael précisé. Vous disposez de 4 enchères « artificielles » supplémentaires, qui préciseront au mieux votre jeu : passe, contre, et 2 cue-bids, 3♣ et 2♠.

→ L’astérisque \* indique une dénomination à alerter. Un exemple suivi d’un \* est signé M. Lebel.

* Passe NF De 12H à 16HL, sans meilleure enchère.
* X F D’appel. Soit 17+HL, sans meilleure enchère, soit une couleur 6ème robuste à ♦, et un jeu pas assez fort pour 3♦. Exemple\* : ♠R1073 ♥D8 ♦AR10862 ♣7 → X.
* 2♥ NF Soutien simple, compétitif. 4 cartes à ♥. 13-16HLD.
* 2♠ F Cue-bid, 15HL et plus, arrêt à ♠. Le contre des ♠ sera punitif (2 levées prévues à l’atout ♠). Exemple : ♠RV32 ♥7 ♦RD1074 ♣ADV.
* 2SA NF 19-20HL, arrêts ♣ et ♠, 3 cartes à ♥ au maximum. Dangereux, avec des ♦ solides. Exemple\* : ♠AD5 ♥V10 ♦ARV97 ♣R103 → 2SA.
* 3♣ F 15HL et plus, arrêt à ♣. Le contre des ♣ sera punitif (2 levées prévues à l’atout ♣).
* 3♦ NF Unicolore ♦ fort, 6 cartes, 17HL et plus.
* 3♥ NF 17-18HLD soutien normal à saut.
* 3♠ F Splinter (couleur adverse), fitté ♥ par 4 cartes, courte à ♠, 17HLD et plus.
* 3SA NF Attention : ce n’est pas un fit par 4 cartes (acception dans le silence adverse), mais 9 levées visibles sur entame ♣ ou ♠. Ex : ♠R4 ♥RV ♦ARD10983 ♣AD.
* 4♣ F Splinter (couleur adverse), fitté ♥ par 4 cartes, courte à ♣, 17HLD et plus. Exemple\* : ♠AV5 ♥ADV8 ♦RDV97 ♣9 (attention à la mauvaise répartition des atouts !).
* 4♥ NF 19-20HLD, soutien normal à la manche.

Principe : Avec 2♦\* en sandwich après 1♦-1♥,  
l’adversaire montre un bicolore « inverse » ♣-♠ au moins 5-5.  
Le cue-bid d’une des couleurs de l’adversaire indique une forte opposition dans celle-ci.  
Les contres ultérieurs dans cette couleur seront punitifs.

# 1♦-P-1♥-2♦-P-?

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Sud | Ouest | Nord | Est |
|  |  |  | 1♦ |
| passe | 1♥ | 2♦\* | passe |
| ? |  |  |  |

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. **L’ouverture d’1♦** promet 3 cartes au moins à ♦ (« meilleure mineure »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main est très variable, régulière, unicolore, bicolore ou tricolore. Mais il s’agit ici d’un adversaire, dont le système peut être différent, notamment « ♦ 4ème ». Bien entendu, le partenaire de l’ouvreur, Est, doit alerter si 1♣ d’ouverture peut contenir 2 cartes, voire moins… Remarque : ici, Est passe, n’ayant pas de soutien à ♥, et donc forcément 4 cartes à ♦.

Suite page suivante

# 1♦-P-1♥-2♦-P-?

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Sud | Ouest | Nord | Est |
|  |  |  | 1♦ |
| passe | 1♥ | 2♦\* | passe |
| ? |  |  |  |

→ (Suite) **En Sud, vous avez passé**, mais votre main peut aller jusqu’à 17HL, notamment si vous êtes long à ♦ et que vous n’avez que 6 cartes en majeures. Votre partenaire le sait.

→ **Ouest**, à votre gauche, **a annoncé 1♥**, promettant au moins 4 cartes à ♥ et 5 points HL, enchère illimitée.

→ L’enchère de **2♦\* de votre partenaire Nord**, cue-bid de la couleur de l’ouvreur « en sandwich », indique conventionnellement un bicolore « inverse » avec au moins 5 cartes à ♣ et 5 cartes à ♠. S’il était 6-5, ce serait avec 6 cartes à ♣ et 5 à ♠. En effet, avec 6 ♠ et 5 ♣, 1♠ serait une meilleure enchère que 2♦\*. Vous devez alerter cette dernière enchère, qui se fait à partir de 9HL, sans limite supérieure.

→ Le **passe de l’ouvreur Est** au deuxième tour signifie simplement qu’il n’a rien de plus à ajouter, mais il peut posséder jusqu’à 17HL, même sans contre d’appel.

→ L’astérisque \* indique une dénomination à alerter.

* Passe NF Possible avec un misfit complet et 6-7 cartes à ♦ minimum. Dangereux mais que faire ? Exemple : ♠8 ♥DV6 ♦R1097643 ♣75 (un peu insuffisant pour 3♦ au premier tour. Rappel : 2♦ aurait été un cue-bid indiquant un bicolore majeur).
* 2♥ F Cue-bid du répondant, avec 3 cartes à ♣ et 3 à ♠, 12HLD au maximum. Nord choisit…
* 2♠ NF Préférence, 2 cartes au minimum à ♠, sans meilleure enchère. 12HL au plus. Nord ne reparle qu’avec la valeur d’une belle ouverture.
* 2SA NF 11-12HL, au plus 2 ♣ et 2 ♠, tenues ♦ et ♥. Ou bien (grande compétition) forcing, conventionnel avec 3 cartes à ♣ ou à ♠. Nord répond classiquement :
  + - 3♣ NF Minimum, 14-15HL. Sud passe, rectifie à 3♠ ou poursuit.
    - 3♠ F 6 cartes à ♠, espoir de chelem, à partir de 16HL. Demande de contrôles.
    - 4♦ F Espoir de chelem avec 6 ou 7 cartes à ♣. Demande de contrôles.
    - 4♥ F Cue-bid, demande à Sud de choisir entre 5♣ et 4♠.
* 3♣ NF Préférence, 2 cartes au minimum à ♣, sans meilleure enchère. 12HL au plus. Nord ne reparle qu’avec la valeur d’une belle ouverture.
* 3♦\* F Cue-bid sur cue-bid, forcing de manche (15HLD et +). Au moins un fit 4ème, ♠ ou ♣ (fit 9ème certain : avec 3 cartes seulement, on aurait dit 2SA, voir ci-dessus « grande compétition »). Levées de défense à ♦ et ♥. Nord :
  + - 3♥ F ♣ ou ♠ indifférent, non minimum 16-17HLD. BW sans atout fixé.
    - 3♠ F Minimum, 14-15HLD. Sud décide, manche (4♠ ou 5♣) ou autre enchère (déclic en vue d’un chelem). Blackwood sans connaître l’atout.
    - 3SA F Coup de frein, minimum, 14-15HLD. BW sans atout fixé.
    - 4♣ F A partir de 16HLD. 4SA Blackwood sans connaître l’atout.
    - 4♦ F Espoir de chelem avec 6 ou 7 cartes à ♣. Blackwood à l’atout ♣.
* 3♥ F Cue-bid à saut court à ♥, main limite, espoir de manche, 3+ cartes à ♣ et 3 à ♠ commandées par un honneur, 11-12HLD.
* 3♠ NF 4 cartes à ♠, barrage, maximum 10HLD.
* 3SA NF 9 levées probables, pas de fit ♠, long fit ♣. Ex : ♠84 ♥R3 ♦AV9 ♣RDV642.
* 4♣ NF 4 ou 5 cartes à ♣, « attaque-défense » avec 12HLD maximum (9H, sans As).
* 4♦ F Cue-bid, splinter, court à ♦, ♥A, 4 ou 5 cartes à ♠. Intervention inappropriée au premier tour. Exemple : ♠D8765 ♥A965 ♦8 ♣R42.
* 4♥ F Court à ♥, As de ♦, 4 ou 5 cartes à ♠ (pas d’intervention au 1er tour).
* 4♠ NF 4 ou 5 cartes à ♠, « attaque-défense » avec 12HLD maximum (9H, sans As).
* 5♣ NF Violent barrage (contre 4♥), avec 5 ou 6♣ et 7H maximum, sans As.

Principe : Après 1♦-1♥ chez les adversaires, 2♦ en « sandwich » est un bicolore « inverse ».  
La main n’est pas toujours forte (9HL et plus) : en tenir compte dans vos enchères.