

# 1♦-3♥-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♦	3♥	passe
?			

→ **Votre adversaire Ouest** a ouvert d'1♦, en majeure 5<sup>ème</sup>, meilleure mineure : au moins 3 cartes à ♦, 12H à 23HL. Avec 3 cartes seulement à ♦, la répartition est forcément 4432, avec 4 cartes dans chacune des deux majeures. Le nombre de cartes à ♦ est toujours connu au tour suivant, et fortement présumé en cas d'intervention majeure : ici, l'intervention à 3♥ signe « à coup sûr » l'existence d'un ♦ au moins quatrième chez Ouest.

→ L'intervention de  **votre partenaire Nord à 3♥** est un barrage, avec en principe 7 cartes à ♥ et un maximum de 9 points. Cette intervention est descriptive et sérieuse si vous n'avez pas encore passé : Pas 4 cartes à ♠, pas plus d'un As. Si au contraire vous avez passé d'entrée, elle peut être beaucoup plus « fantaisiste », surtout vert contre rouge.

→ **Est passe**, avec deux sortes de jeu possibles : 1°) moins de 8HL, même avec une très longue couleur (« pas de barrage sur un barrage »). 2°) Plus de 8HL, mais sans la possibilité d'un contre spoutnik (pour montrer un intérêt dans les couleurs noires), sans beau fit ♦ et sans possibilité de dire 3SA. Avec du ♥, il pourrait bien attendre un contre de réveil pour le transformer en punitif (« passe Blanche-Neige »).

→ **En Sud**, on ne pourra répondre, en face d'un partenaire qui a forcément moins de l'ouverture (max 12HL), qu'avec soit beaucoup de points (16+HL), soit un beau fit de 3 cartes au moins à ♥ (prolongation de barrage).

→ **Remarque** : Le Blackwood ordinaire n'a plus lieu d'être, puisqu'il ne peut y avoir plus d'1 As : il est remplacé par un Blackwood spécial (Bessis), basé sur les 4 cartes clés suivantes : ARD d'atout et un As extérieur. Il ne peut en exister 0, car la couleur serait trop laide, ni 4, car le jeu serait trop beau. On répond donc : 1, 2 ou 3 cartes-clés.

- Passe **NF** 0-15HL, sans fit ♥ (2 cartes max). Avec 3 cartes à ♥, passe jusqu'à 7HLD (moins de 2 couvrantes). A partir de 8HLD avec 3 cartes, 4♥ (surtout vert contre rouge).
- 3♠ **F** Attention, forcing (sauf passe d'entrée). Au moins 6 cartes à ♠, ou 5 très belles (et dans ce cas, on peut se rabattre sur 4♥, « parachute »). Avec 3 cartes à ♠, Nord peut fitter à 4♠.
- 3SA **NF** Main régulière, bon arrêt ♦. Fit ♥ possible, si l'on compte 9 levées. Exemple (Ph. Soulet, *Bridgerama n° 431*, mai 2017, p. 5) : ♠DV3 ♥D104 ♦AD52 ♣R103 → 3SA.
- 4♣ **F** Attention, forcing (sauf passe d'entrée). Au moins 7 cartes à ♣, ou 6 très belles (et dans ce cas, on peut se rabattre sur 4♥, « parachute »). Avec 3 cartes à ♣, Nord peut fitter à 5♣.
- 4♦ **F** Cue-bid fitté par 3 cartes avec un gros honneur ou 4 cartes à ♥, chelemisant, contrôle ♦. Minimum, Nord revient à 4♥. Toute autre enchère promet une main max (10-12HL).
- 4♥ **NF** Prolongation de barrage, en attaque-défense, 3+ cartes à ♥, 8-17HLD, ou bien manche en vue à l'atout ♥, sans fit véritable. Exemple (Ph. Soulet, op. cit., p. 5) : ♠AR63 ♥-♦AR42 ♣R10865. Avec 4 levées certaines, la manche à 4♥ est une formalité, mais à SA, comment aller chercher les ♥? → 4♥.
- 4♠ **F** Attention : 2 possibilités incompatibles : 1°) pour les jouer. 2°) conventionnellement, main de chelem possible à la couleur ♥, interrogative à ♠ (pour jouer 4♠, commencer par 3♠). Réponses de Nord :
  - 4SA **F** 1<sup>er</sup> palier : pas de contrôle.
  - 5♣ **F** 2<sup>ème</sup> palier : contrôle du 2<sup>ème</sup> tour.
  - 5♦ **F** 3<sup>ème</sup> palier : contrôle du 1<sup>er</sup> tour.
- 4SA **F** Blackwood spécial (Bessis). Réponses :
  - 5♣ **F** Pas d'As, autres cartes clés seulement. Pour les connaître : relais à 5♦. Réponses : 5♥ avec une carte clé, 5♠ avec deux.
  - 5♦ **F** Une seule carte clé, donc un As.
  - 5♥ **F** 2 cartes clés (dont un As).
  - 5♠ **F** 3 cartes clés (dont un As).
- 5♣ **F** Main de chelem possible à la couleur. Interrogative à ♣. Réponses :
  - 5♦ **F** 1<sup>er</sup> palier : pas de contrôle.
  - 5♥ **NF** 2<sup>ème</sup> palier : contrôle du 2<sup>ème</sup> tour.
  - 5♠ **F** 3<sup>ème</sup> palier : contrôle du 1<sup>er</sup> tour.
- 5♦ **F** Main de chelem possible à la couleur. Interrogative à ♦ dans la couleur adverse. Attention à ne pas dépasser le palier de 5♥ par une réponse trop forte mais insuffisante pour le chelem. Réponses :
  - 5♥ **F** 1<sup>er</sup> palier : pas de contrôle.
  - 5♠ **F** 2<sup>ème</sup> palier : contrôle du 2<sup>ème</sup> tour.
  - 5SA **F** 3<sup>ème</sup> palier : contrôle du 1<sup>er</sup> tour.
- 5♥ **NF** Prolongation de barrage, très gênant pour l'adversaire (Loi des levées totales). Parfois, pour les gagner, attaque-défense. Ex. : ♠4 ♥8752 ♦R97653 ♣95 (l'adversaire gagne 4♠ haut la main !);

**Principes : Les barrages en intervention au niveau de 3 sont très gênants (c'est leur rôle !).  
Après un passe du n° 3, répondant,  
les changements de couleur du n° 4 sont toujours forcing (sauf après passe initial).**