

# 1♣-2♥-P-3♦-P-?

| Sud | Ouest | Nord | Est   |
|-----|-------|------|-------|
|     |       |      | 1♣    |
| 2♥  | passé | 3♦   | passé |
| ?   |       |      |       |

→ **L'ouvreur Est** a ouvert d'1♣, en majeure 5<sup>ème</sup>, meilleure mineure (dans les autres cas Ouest doit alerter...). Il possède au moins 3 cartes à ♣, et 12H à 23HL.

→ **Votre intervention à 2♥** est faible, identique à l'ouverture de 2 faible à ♥. C'est un barrage avec normalement 6 cartes exactement, et 8 à 12HL au maximum, car en principe, à partir de 13HL, vous seriez intervenu par 1♥, même avec 6 cartes ou plus. En principe, Sud n'a pas 4 cartes à ♣. L'intervention élève ici de façon nette les enchères, et devient donc gênante pour les adversaires. C'est d'ailleurs son but.

→ **Le « passé » d'Ouest** est ambigu et peut parfaitement cacher un peu de jeu (8 à 10HL en général) avec du ♥ (passe-trappe), ou bien tout simplement un jeu faible de 0 à 7HL. A partir de 8HL, il ferait un « effort », si possible, pour parler.

→ **Nord dit 3♦** : il promet au moins 15HL, 5 cartes ou plus à ♦, et un espoir de manche, avec un fit ♥ ou non. Exemple : ♠R2 ♥D ♦ARD765 ♣6432. L'enchère est évidemment forcing. Rappel : Nord est le capitaine.

→ On suppose qu'**Est passe** (le plus fréquent).

→ **En Sud**, vous devez décrire, devant cette enchère forte et forcing pour un tour (non auto-forcing), votre main le mieux possible (« faire le plein de sa main »), en divisant les points promis en 2 zones, 8 à 10HL, main « faible ». 11-12HL, main « forte ».

- 3♥      **NF**      Non forcing, jusqu'à 10HL, donc main minimale.
- 3♠      **F**        Main maximale, 11-12HL, fittée ♦ par 3+ cartes, contrôle ♠.
- 3SA     **NF**      Main 6322 maximale (11-12HL). 3 cartes à ♦ possibles.
- 4♣      **F**        Main maximale, 11-12HL, fittée ♦ par 3+ cartes, contrôle ♣ sans contrôle ♠.
- 4♦      **NF**      Main maximale, 12+HLD, sans contrôle, mais fittée à ♦, par 3 ou 4 cartes.

**Principes : En réponse à un barrage au niveau de 2 en majeure (sur l'ouverture d'1♣), le changement de couleur du n° 4 à 3♦ est une enchère forcing pour un tour, fittée ou non. L'auteur du barrage doit faire le plein de sa main.**