

1♣-1SA-2♣-P-?

Fiche inspirée de M. Bessis et N. Lébely, *Bien enchérir en attaque*, éd. Grasset, 1991,
et M. Lebel, *Bridgerama n° 429*, mars 2017, p. 3.

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1SA	2♣	passe
?			

→ **En Sud, vous avez ouvert d'1♣**, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure : au moins 3 cartes à ♣, 12H à 23HL.

→ **L'intervention à 1SA** promet (en principe, car c'est un adversaire) 16-18HL, un arrêt ♣ et une main régulière.

→ Votre partenaire **Nord dit 2♣** : C'est une convention, dite *2♣ Landik* ou *2♣ Boussole*, qui promet un bicolore majeur 5-5 ou 5-4, comme le Landy sur l'ouverture d'1SA, et même 4-4 (SEF 2012, p. 65). La main ne se prête pas à un contre, qui serait punitif. Elle est donc en principe irrégulière. 4H (en fait, 6HL) suffisent pour faire cette enchère. Mais, à partir de 9H, sans distribution exceptionnelle, il faut contrer (Est a 0 à 3 points).

→ **Est passe**, possède souvent moins de 4H, et n'a rien de plus à dire,.

→ **En Sud**, avec un bon fit majeur, vous pouvez parfois viser la manche malgré l'ouverture. L'enchère de 2♦ est un relais que vous pouvez utiliser largement pour connaître la majeure la plus longue de votre partenaire.

- Passe **NF** Possible, jusqu'à 19HL, mais seulement avec 6+ beaux ♣, et au plus 2 cartes à ♥ et à ♠.
- 2♦ **F** 12+H, relais qui demande au partenaire de nommer sa majeure la plus longue. En cas d'égalité, il doit répondre 2♥. Exemple (M. Lebel, *Bridgerama n° 429*, mars 2017, p. 3) : ♠A106 ♥RV5 ♦8 ♣AR10862.
- 2♥ **NF** Jusqu'à 15HLD, 3+ cartes à ♥, maximum 2 cartes à ♠.
- 2♠ **NF** Jusqu'à 15HLD, 3+ cartes à ♠, maximum 2 cartes à ♥.
- 2SA **NF** 18-19HL, 6 cartes à ♣ de bonne qualité, au plus 2 cartes à ♥ et à ♠ (sinon, commencer par 2♦). Exemple : ♠R5 ♥V4 ♦AD10 ♣ADV1086.
- 3♣ **NF** 18-19HL, 7+ cartes à ♣ (maximum 8H), au plus 2 cartes à ♥ et à ♠.
- 3♦ **NF** 18-19HL, 6+ cartes à ♣ et 5 cartes à ♦ (6511 ou 6520).
- 3♥ **NF** 16-18HLD, 4 cartes à ♥.
- 3♠ **NF** 16-18HLD, 4 cartes à ♠.

**Principes : Après intervention par 1SA, le contre du répondant n°3 devient punitif (9+H).
L'enchère de 2♣ est un Landik, avec au moins 8 cartes en majeures,
et une main de force moyenne (6 à 10HL, 4 à 8H).**