

1♥-X-P-1♠-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	X	passe	1♠
?			

→ En Sud, vous avez ouvert d'1♥ en majeure 5^{ème} : au moins 5 cartes à ♥ et 13 à 23HL.

→ L'intervention de votre adversaire par *contre* (d'appel, avec en principe 12H ou plus) a entraîné une réponse faible (moins de 8HL) d'Est.

→ Le « **pas**se » de votre partenaire Nord est ambigu et pourrait cacher un peu de jeu (jusqu'à 9HL), sans enchère satisfaisante), d'autant qu'Est parlera presque toujours et que donc la parole lui reviendra, même si vous passez. Vous ne reparlez donc qu'avec une information sérieuse à donner et/ou des points suffisants.

→ **Est a répondu** au *contre* de son partenaire par 1♠, indiquant une main faible (0 à 7HL), avec le plus souvent 4 cartes à ♠ ou plus. Il se pourrait, rarement, qu'il n'ait que 3 cartes (avec alors au moins 4 cartes à ♥).

→ **Remarque** : On suppose ici que si Sud parle, Ouest passe et Nord-Sud poursuivent les enchères. Ouest peut en réalité parfois reparler. Ces enchères d'Ouest sont décrites de la page 2 à 4 ci-dessous, en fonction des redemandes de l'ouvreur : Ouest y a été transféré en Sud, car le camp de l'intervention reprend alors l'initiative. Mais les développements ultérieurs ne sont pas tous détaillés, les possibilités trop nombreuses dépassant le cadre de ce dictionnaire.

- Passe **NF** Jusqu'à 17HL, sans meilleure enchère. Exemple : ♠RV76 ♥AV1094 ♦R ♣AD9.
- X **NF** Contre d'appel, 17HL et plus, tricolore court à ♠, 5431 ou 5440. Ou bien 19HL et plus, sans meilleure enchère (= SME). Après passe d'Ouest, Nord répond au *contre* :
 - ♦ Passe **NF** Souhaite jouer 1♠ contré, rare (avec au moins 6 ou 7HL et du ♠).
 - ♦ 1SA **NF** 5-6HL, arrêt ♠, au plus 2 cartes à ♥.
 - ♦ 2♣ **NF** 0 à 6HL, 4 cartes ou plus à ♣, sans 4 cartes à ♦.
 - ♦ 2♦ **NF** 0 à 6HL, 4 cartes ou plus à ♦. Ex. : ♠D742 ♥R9 ♦98432 ♣32.
 - ♦ 2♥ **NF** 0 à 6HLD, à partir de 2 cartes à ♥, sans meilleure enchère (« poubelle »).
 - ♦ 2♠ **F** Cue-bid maximum, sans meilleure enchère, 7-9HL.
 - ♦ 2SA **NF** Maximum 7-9HL, arrêt ♠.
- 1SA **NF** 18-20HL, régulier (5332), avec un arrêt ♠ sérieux. Ouest passe. Sur ouverture majeure avec l'autre annoncée en intervention, Texas et Stayman n'ont plus lieu d'être.
 - ♦ Passe **NF** 0 à 6HL, sans meilleure enchère.
 - ♦ 2♣ **NF** 6+ cartes à ♣, avec 0 à 5HLD.
 - ♦ 2♦ **NF** 6+ cartes à ♦, avec 0 à 5HLD..
 - ♦ 2♥ **NF** 3 cartes à ♥ (voire 2 avec un jeu très faible), pour les jouer. Max 5HLD.
 - ♦ 2♠ **F** Max du passe précédent, sans meilleure enchère. Fitté par trois cartes avec 6 ou 7HLD. Exemple : ♠9 ♥RV7 ♦10962 ♣98532.
 - ♦ 2SA **NF** 6HL, main régulière.
 - ♦ 3♣ **NF** 6+ cartes à ♣, avec 6-7HLD. Proposition de manche.
 - ♦ 3♦ **NF** 6+ cartes à ♦, avec 6-7HLD. Proposition de manche.
 - ♦ 3SA **NF** 7HL, main régulière. 2 cartes à ♥ ou moins, singleton possible.
- 2♣ **NF** 16-18HL (on parle « tout seul »), 4+ cartes à ♣, donc bicolore avec 5+ cartes à ♥.
- 2♦ **NF** 16-18HL, 4+ cartes à ♦, bicolore.
- 2♥ **NF** 15-17HL au moins (on parle tout seul), et au moins 6 cartes à ♥. Nord :
 - ♦ Passe **NF** 0 à 7HL, sans meilleure enchère (= SME).
 - ♦ 2♠ **F** Cue-bid, max., 7-9HL(D), SME. Ex. : ♠7654 ♥87 ♦R542 ♣RV10.
 - ♦ 2SA **NF** 7-8HL, main régulière avec arrêts.
 - ♦ 3♣ **NF** 5-6HL, 6+ ♣ de mauvaise qualité (absence de réponse au 1^{er} tour), misfit.
 - ♦ 3♦ **NF** 5-6HL, 6+ ♦ de mauvaise qualité (absence de réponse au 1^{er} tour), misfit.
 - ♦ 3♥ **NF** 7-9HLD, 3+ cartes à ♥, main revalorisée par le 9^{ème} atout. Proposition.
- 2♠ **SU** Sans utilité, par exemple 20-23HL, 5440, chicane ♠.
- 2SA **NF** 21-22HL, 8 levées visibles sur entame ♠. Ex. : ♠R3 ♥ARDV8 ♦A10 ♣A1064.
- 3♣ **NF** 18-20HL, 5 ♣ de bonne qualité, avec 5+ beaux ♥. Ex. : ♠5 ♥AD10842 ♦2 ♣ARV98.
- 3♦ **NF** 17-20HL, 5 ♦ de bonne qualité, avec 5+ beaux ♥.
- 3♥ **NF** A partir de 18-20HL, 7 beaux ♥ ou plus, main irrégulière.
- 3♠ **SU** Sans utilité, par exemple demande d'arrêt : 9 levées visibles à SA si arrêt ♠ en face.

- 4♥ NF 9 levées visibles, avec 7/8 cartes à ♥ bien liées.

Principe : Si on fait une enchère à sa droite, l'ouvreur ne reparle, après le silence de son partenaire, qu'avec une information importante et/ou des points.

1♥-X-P-1♠-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
X	passé	1♠	passé
?			

→ **En Sud, vous avez contré** l'ouverture d'Est, avec la valeur d'ouverture au moins. Votre partenaire vous a renvoyé une réponse faible (0 à 7H), avec au moins 3 cartes à ♠, plutôt 4 ou plus. Cette réponse peut parfois masquer une mineure 4^{ème}, voire 5^{ème}.

→ **L'ouvreur**, Est, sans réponse de son partenaire, ne s'est pas manifesté à nouveau (moins de 17HL)

→ Compte tenu de la possibilité d'un jeu nul en face, **vous ne parlerez donc qu'à partir de 18H ou 19HL**, et votre partenaire saura, quelle que soit votre enchère, que vous avez 18H et plus. En dessous, passé.

→ **Un cue-bid qui suit un contre d'appel**, ici 2♥ par Sud, décrit les mains régulières sans arrêt ♥ d'au moins 21HL, ou les mains irrégulières toute distribution à partir de 21HL(D), fittées ou non dans la couleur répondue au contre (ici ♠).

- Passe NF Jusqu'à 18HL(D) dans tous les cas. Exemple : ♠ARV6 ♥76 ♦RDV4 ♣D96 → passé.
- 1SA NF 18H-20HL, régulier, arrêt ♥. Ouest passé, Nord :
 - ♦ Passe NF De 0 à 5HL, sans meilleure enchère.
 - ♦ 2♣ NF De 0 à 5HL, au moins 5 cartes à ♣, 4 cartes à ♠.
 - ♦ 2♦ NF De 0 à 5HL, au moins 5 cartes à ♦, 4 cartes à ♠.
 - ♦ 2♥ F Cue-bid, enchère artificielle, en général 5 cartes à ♠ et maximum, 6-7HL.
Exemple : ♠108432 ♥84 ♦RV6 ♣D42.
 - ♦ 2♠ NF 0 à 5HL, 5 ou 6 cartes à ♠.
 - ♦ 2SA NF 6-7HL, régulier, 4 cartes à ♠.
 - ♦ 3♣ NF 6-7HL, 5 ou 6 ♣ en plus des 4 ♠ (annoncés prioritairement).
 - ♦ 3♦ NF 6-7HL, 5 ou 6 ♦ en plus des 4 ♠ (annoncés prioritairement).
- 2♣ NF 19-20HLD, 5+ ♣ (parfois 4). Au plus 3 cartes à ♠. Ex. : ♠R5 ♥876 ♦AR4 ♣ARV65.
- 2♦ NF 19-20HLD, 5+ ♣ (parfois 4). Au plus 3 cartes à ♠.
- 2♥ F Contre suivi de cue-bid, 21HL(D) et plus, équivalent de l'ouverture de 2♣. 4 cartes ou plus à ♠ possibles. Réponses de Nord :
 - ♦ 2♠ NF 0 à 5HL, 5 cartes à ♠, ou bien 4 cartes seulement avec 0 à 3HL (enchère « poubelle » **faible**, on est bien obligé de reparler !). Exemple (M. Kerlero, *Bridgerama n° 323*, juillet 2007) : ♠9872 ♥952 ♦V43 ♣V42 → 2♠ (quoi d'autre ?).
 - ♦ Passe NF Tant pis, on joue 2♠, manche lointaine.
 - ♦ 2SA NF 21-23HL, pour les jouer, 2 cartes à ♠. Avec 4-5HL, Nord : 3SA.
 - ♦ 3♣ NF 7+ belles cartes à ♣, misfit ♠.
 - ♦ 3♦ NF 7+ belles cartes à ♦, misfit ♠.
 - ♦ 3♥ F Nouveau cue-bid, forcing de manche, 24HL et +.
 - ♦ 3♠ NF Proposition de manche à 4♠, 23-24HLD, 4 ou 5 cartes à ♠.
 - ♦ 2SA F Pas nul, 5-7HL, un arrêt à ♥, pas 5 cartes à ♠.
 - ♦ 3♣ NF 0 à 5HL, 4 ou 5 ♣ (canapé possible), en plus de 4 (ou 5) ♠. Sud :
 - ♦ Passe NF Tant pis, on joue 3♣, manche lointaine.
 - ♦ 3♦ NF 6+ belles cartes à ♦, misfit ♣ et ♠.
 - ♦ 3♥ F Nouveau cue-bid, forcing de manche, 24HL et +.
 - ♦ 3♠ NF Proposition de manche avec 4 cartes à ♠, 23-24HLD.
 - ♦ 3SA NF Pour les jouer.
 - ♦ 4♣ NF Proposition de manche à 5♣ (4 cartes à ♣ minimum).
 - ♦ 3♦ NF 0 à 5HL, 4 ou 5 ♦ (canapé possible), en plus de 4 (ou 5) ♠.

- ♦ 3♥ **F** Attention, ce cue-bid est une « enchère poubelle » (**forte**, 6-8HL), évidemment sans meilleure enchère : « j'ai 5 à 7H, pas 5♠, pas de couleur mineure et pas d'arrêt ♥ ». Exemple (M. Kerlero, op. cit.) : ♠R852 ♥872 ♦A93 ♣842 → 3♥ (quoi d'autre ?). On peut parler d « antidescription » !
- ♦ 3♠ **F** Maximum, 6-7HL, 5+ cartes à ♠.
- ♦ 3SA **NF** 6-7HL, arrêts ♥ et 4 cartes à ♠. Exemple : ♠8432 ♥DV108 ♦V9 ♣R92.
- 2♠ **NF** 19-20HLD¹, 4 cartes à ♠. Avec 21HLD et +, intercaler 2♥.
- 2SA **NF** 21-22HL, régulier, arrêt ♥.
- 3♣ **NF** 21-22HL, au moins 6 belles cartes à ♣, au plus 2 cartes à ♠.
- 3♦ **NF** 21-22HL, au moins 6 belles cartes à ♦, au plus 2 cartes à ♠.
- 3♥ **SU** Cue-bid à saut sans utilité, par exemple 9 levées visibles si arrêt ♥ en face.
- 3♠ **NF** 22-23HLD, 5 cartes à ♠. (rappel : aujourd'hui, on privilégie l'intervention par 1♠ plutôt que *contre*, avec 5 cartes, jusqu'à 18-19HL, donc 20-21HLD). Ex. : ♠AD864 ♥V2 ♦RV10 ♣AR8 (main limite : *Contre* ou 1♠ ?). Après le choix de *contre* → 3♠.
- 3SA **NF** 9 levées visibles, arrêt ♥, courte à ♠ possible.
- 4♠ **NF** 22-23HLD, 5 ou 6 cartes à ♠ (cf. plus haut : 3♠).

Principe : Après une réponse faible, toutes les enchères du contreur sont fortes (19HL et plus). Le n°4 doit maintenant diviser son jeu (faible) en 2 zones : 0-5HL(D), 6-8HL(D).

1♥-X-P-1♠-X-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
X	passé	1♠	X
?			

→ **En Sud, vous avez contré** l'ouverture d'Est, avec la valeur d'ouverture au moins. Votre partenaire vous a renvoyé une réponse faible (0 à 7H), avec au moins 3 cartes à ♠, en général 4. Cette réponse peut parfois masquer une mineure 4^{ème}, voire 5^{ème}.

→ **L'ouvreur**, qui n'a pas eu de réponse de son partenaire, contre, indiquant un jeu fort, 17HL et plus.

→ **Compte tenu de la possibilité d'un jeu nul** en face, vous ne reparlez donc qu'à partir de 19HL, et votre partenaire saura, quelle que soit votre enchère, que vous avez 18HL et plus. En dessous, passer. Vous pourrez « voir venir », car on ne jouera pas souvent 1♠ contré. Ceci revient à dire que dans l'ensemble, Sud doit ignorer le contre, et même, s'il joue, profiter de sa connaissance de la localisation des points.

- Passe **NF** Jusqu'à 18HL(D) dans tous les cas. Exemple : ♠RDV2 ♥54 ♦ARD6 ♣D87.
- XX **NF** 18H ou 19HL et plus, au moins 3 cartes à ♠.
- 1SA **NF** 19-20HL, arrêt ♥.
- 2♣ **NF** 19-20HLD, 5+ ♣ (parfois 4). Au plus 3 cartes à ♠. Ex. : ♠R5 ♥876 ♦AR4 ♣ARV65.
- 2♦ **NF** 19-20HLD, 5+ ♣ (parfois 4). Au plus 3 cartes à ♠.
- 2♥ **F** Contre suivi de cue-bid, 21HL(D) et plus, équivalent de l'ouverture de 2♣. 4 cartes ou plus à ♠ possibles. Réponses de Nord, voir plus haut (1♥-X-P-1♠-P-?).
- 2♠ **NF** 19-20HLD, 4 ou 5 cartes à ♠.
- 3♠ **NF** 21-22 HLD, 5 cartes à ♠ au moins, de bonne qualité, main irrégulière.

Principe : N'oubliez pas qu'après votre X et la réponse faible de votre partenaire, vous ne pouvez reparler qu'avec un jeu très fort, surtout si l'adversaire a lui-même montré un jeu fort !

¹ Comme toutes les redemandes du contreur en face d'une main qui peut être nulle, celle-ci exigerait 19HLD (SEF), enchère très encourageante. Aujourd'hui, on a tendance à faire cette enchère avec 17-18HLD seulement (type enchère compétitive), sans véritable espoir de manche. Donc le n°4 ne doit reparler qu'avec 5 ou 6 ♠ et une distribution intéressante.

1♥-X-P-1♠-1SA-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
X	passe	1♠	1SA
?			

→ **En Sud**, vous avez contré l'ouverture d'Est, avec la valeur d'ouverture au moins. Votre partenaire vous a renvoyé une réponse faible (0 à 7H), avec au moins 3 cartes à ♠. Cette réponse peut parfois masquer une mineure 4^{ème}, voire 5^{ème}.

→ **L'ouvreur**, qui n'a pas eu de réponse de son partenaire, dit 1SA, promettant ainsi 18 ou 19H (19-20HL).

→ **Compte tenu de la possibilité d'un jeu nul** en face (probable !), vous ne reparlez donc vous-même qu'à partir de 18H ou 19HL, et votre partenaire saura, quelle que soit votre enchère, que vous avez 18H ou 19HL et plus. En dessous, passez. Tant pis si l'on joue 1SA non contré. Remarque : *Contre* sera punitif.

- Passe **NF** Jusqu'à 20HL, sans meilleure enchère.
- X **NF** Punitif, visualise la chute. 21+HL. Exemple : ♠R83 ♥AD ♦RDV105 ♣AD8.
- 2♣ **NF** 5 ou 6 ♣ de bonne qualité, 19-20HL, irrégulier sans meilleure enchère.
- 2♦ **NF** 5 ou 6 ♦ de bonne qualité, 19-20HL, irrégulier sans meilleure enchère.
- 2♥ **F** Cue-bid qui suit un *contre*, 21HL(D) et plus, main irrégulière.
- 2♠ **NF** 19-20HLD, 4 cartes au moins à ♠. Exemple : ♠AR82 ♥4 ♦RD98 ♣AV86.

**Principe : N'oubliez pas qu'après votre X et le silence de votre partenaire, vous ne pouvez reparler qu'avec un jeu très fort, surtout si l'adversaire a lui-même montré un jeu fort !
Sur la redemande à 1SA de l'adversaire, le recontre est punitif.**

1♥-X-P-1♠-2♥-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
X	passe	1♠	2♥
?			

→ **En Sud**, vous avez contré l'ouverture d'Est, avec la valeur d'ouverture au moins. Votre partenaire vous a renvoyé une réponse faible (0 à 7HL) : 1♠, qui peut cacher 4 ou 5 cartes à ♣ ou à ♦.

→ **L'ouvreur**, qui n'a pas eu de réponse de son partenaire, annonce 2♥, promettant ainsi au moins 6 cartes à ♥ de bonne qualité bien liées, avec une bonne ouverture, 15HL, et jusqu'à environ 18HL.

→ **Compte tenu de la possibilité d'un jeu nul** en face, vous ne reparlez donc qu'à partir de 18H ou 19HL, et votre partenaire saura, quelle que soit votre enchère, que vous avez 18H ou 19HL et plus. En dessous, passez. Tant pis si l'on joue 2♥ non contrés.

- Passe **NF** Jusqu'à 19HL, sans meilleure enchère. 4 cartes à ♠ possibles jusqu'à 17-18HLD.
- X **NF** Appel, 20HL et plus, sans meilleure enchère.
- 2♠ **NF** 19-20HLD, 4 cartes au moins à ♠.
- 2SA **NF** 19-21HL, main régulière, avec arrêt ♥. Exemple : ♠D102 ♥AV5 ♦RD10 ♣ARV2.
- 3♣ **NF** 5 ou 6 ♣ de bonne qualité, 19-21HL, irrégulier sans meilleure enchère.
- 3♦ **NF** 5 ou 6 ♦ de bonne qualité, 19-21HL, irrégulier sans meilleure enchère.
- 3♥ **F** Cue-bid qui suit un *contre*, 21HL et +, irrégulier.
- 3♠ **NF** 19-20HLD, 5 cartes au moins à ♠.

Principe : N'oubliez pas qu'après votre X et le silence de votre partenaire, vous ne pouvez reparler qu'avec un jeu très fort, même pour le soutenir !