

RUSES EN FLANC (1)

Introduction :

Les *ruses* sont loin d'être l'apanage du déclarant. Voir *Ruses du déclarant (1) et (2)*.

- Nous continuons ici par des *ruses* qui peuvent être utilisées par le flanc :
 - Faire croire qu'une impasse a réussi, obligeant à utiliser une rentrée pour la recommencer.
 - Les écarts trompeurs.
- D'autres ruses, plus « sophistiquées », seront présentées dans le cours suivant.

Ne nous étendons pas sur des ruses courantes, par exemple :

- Avec deux ou plusieurs cartes égales on pourra parfois avoir intérêt à ne pas suivre la règle universellement admise d'attaquer de la tête de séquence :
 - Avec DV on attaquera du Valet et l'on prendra de la Dame pour tromper le déclarant.
 - Le partenaire sera évidemment lui aussi trompé, mais cela est sans grand inconvénient,
 - ▶ s'il ne doit pas intervenir dans le coup du fait de la faiblesse de son jeu.

Principe : En flanc, si vous vous décidez pour un jeu trompeur, une ruse, assurez-vous d'abord que tromper votre partenaire n'a pas d'importance.

Faire croire qu'une impasse a réussi :

Lorsque le mort est pauvre en rentrées, on peut faire croire que l'impasse a réussi pour inciter le déclarant à la recommencer.

- Sud joue 6♠ et Ouest entame le ♠10.
 - Sud prend du ♠V et rejoue ♠ pour l'♠A.
 - Il joue maintenant le ♦3, passant la ♦D :
 - ▶ Ouest, sans la moindre hésitation, fournit le ♦2.
 - Bien que Sud puisse soupçonner qu'Ouest a retenu son ♦R, il va très probablement après avoir enlevé le dernier atout, remonter au mort par l'♣A pour recommencer l'impasse à ♦.
 - Finalement, il chute, perdant un ♦ et un ♥.
 - ▶ Si Ouest avait pris de son ♦R au premier tour de ♦, Sud aurait utilisé sa rentrée à ♣ pour faire l'impasse à ♥, réussissant ainsi son contrat.

	♠ A 2		
	♥ 8 6 5 4		
	♦ 10 7 3		
	♣ A 7 6 3		
♠ 10 9 8		♠ 6 4	
♥ 10 7 3 2		♥ R V 9	
♦ R 2		♦ 9 8 6 5 4	
♣ V 9 8 2		♣ D 10 5	
	♠ R D V 7 5 3		
	♥ A D		
	♦ A D V		
	♣ R 4		

Le jeu d'Ouest demande un certain courage parce que le ♦R est second et aussi une grande promptitude de décision car la moindre hésitation permettrait de déceler la *ruse*.

Faire un écart trompeur :

Une autre *ruse* un peu apparentée, très simple. Elle ne réussira pas toujours mais il convient de l'essayer car c'est le seul espoir de faire chuter le contrat.

- Sud joue 4♠ sur entame ♥AR et ♥3.
 - Sud coupe et monte au mort par le ♣V.
 - ▶ Il présente maintenant le ♠2.
 - Est doit sans hésitation ni hâte excessive (tempo normal) fournir le ♠R. En effet :
 - ▶ S'il joue le ♠10, Sud passera le ♠V,
 - ▶ puis tirera l'♠A et ne perdra aucune levée à l'atout.
 - Si est joue le ♠R, Sud a un problème à résoudre :
 - ▶ Si est a ♠R10 et a fait un écart trompeur, Sud doit, à la levée suivante, jouer un honneur.
 - ▶ Mais si est a le ♠R sec, Sud doit faire l'impasse au 9 contre le ♠10 4ème d'Ouest.
 - Sud a à peu près une chance sur deux de se tromper et de chuter son contrat.

	♠ D 9 2		
	♥ 6 5 4		
	♦ A 10 7 5		
	♣ D V 3		
♠ 8 5 4		♠ R 10	
♥ A R 8 3		♥ D V 9 2	
♦ D 6 3 2		♦ R V 9	
♣ 10 2		♣ 9 8 7 4	
	♠ A V 7 6 3		
	♥ 10 7		
	♦ 8 4		
	♣ A R 6 5		

La suite au prochain numéro, *Ruses en flanc (2)*...