

4♠-?

Sud	Nord
	4♠
?	

→ 4♠ est un barrage, avec 8 cartes, parfois 7 commandées par ♠ARD ou ♠ARV et au maximum une levée de défense extérieure. La force du jeu peut atteindre 12-13H en 3^{ème} ou 4^{ème} position (17-18HL). Il n'y aura jamais 4 cartes à ♥, ni 2 As (sauf peut-être en 3^{ème} et 4^{ème} position).

→ Le seul intérêt d'une réponse du partenaire est bien entendu de rechercher un chelem, la manche étant déjà atteinte. Toutes les enchères du répondant seront donc exploratoires ou conclusives, avec toutefois la possibilité de prolonger le barrage avec des jeux très faibles et fittés.

→ Le Blackwood ordinaire n'a plus lieu d'être, puisqu'il ne peut y avoir plus d'1 As : il est remplacé par un Blackwood spécial (Bessis), dit « Blackwood-barrage », basé sur les 4 cartes clés suivantes : ARD d'atout et un As extérieur. Il ne peut en exister 0, car la couleur serait trop laide, ni 4, car le jeu serait trop beau. On répond donc : 1, 2 ou 3 cartes-clés.

- Passe **NF** 0 à 16HL, sans chelem envisageable. On compte ses levées. On passera aussi bien avec ♠9 ♥R8 ♦76425 ♣AV862 qu'avec ♠- ♥AV863 ♦RV73 ♣AD98. : → pas.
- 4SA **F** Blackwood ordinaire inutile (1 As maximum), 4SA est donc un Blackwood spécial, dit « Blackwood-barrage » (Bessis). Exemple : ♠V75 ♥A7653 ♦8 ♣ARD6. Réponses :
 - ◇ 5♣ Pas d'As, autres cartes clés seulement. Pour les connaître : relais à 5♦. Réponses : 5♥ avec une carte clé, 5♠ avec deux.
 - ◇ 5♦ Une seule carte clé, donc un As.
 - ◇ 5♥ 2 cartes clés (dont un As).
 - ◇ 5♠ 3 cartes clés (dont un As).
- 5♣ **F** Interrogative à ♣, avec un fit ♠. Exemple : ♠986 ♥AD2 ♦ARDV5 ♣D6. Nord conclut à 5♠ ou 6♠ (si singleton ♣ ou à la rigueur avec ♣R second).
- 5♦ **F** Interrogative à ♦.
- 5♥ **F** Interrogative à ♥.
- 5♠ **NF** Prolongation de barrage, avec 5 ou 6H et 2 levées de défense au maximum.
- 5SA **F** Joséphine à ♠. Forcing de chelem. Avec ♠ARD, Nord met 7♠.
- 6♠ **NF** Soit pour jouer (et gagner) soit prolongation de barrage, sans levée de défense. Exemple : ♠8764 ♥8 ♦DV98653 ♣6 (le chelem adverse est évident, mettons des bâtons dans les roues...)

**Principe : En réponse à un barrage à 4♠, avec un jeu fort et fitté,
on utilise un « Blackwood-barrage » basé sur 4 cartes-clés.
Avec un jeu faible (et fitté), on peut prolonger le barrage à 5♠ ou 6♠.**