

3♦-?

| | |
|-----|------|
| Sud | Nord |
| 3♦ | ? |

Réf : Dominique Pilon, *Will-bridge*, et M. Bessis, *Le Bridgeur*, 15 déc 2002, p. 52-57 : « Réponses aux barrages ».

→ 3♦ est un barrage, avec 7 cartes et au maximum une levée de défense extérieure. En outre, la couleur n'est pas pleine, car il n'y a pas eu l'ouverture de 3SA. Il n'y aura en principe jamais 4 cartes dans une majeure.

→ En réponse, deux attitudes : constructive (pour gagner une manche ou un chelem) ou destructrice (pour gêner les adversaires à moindre prix : 300 pts, ou 500 vert contre rouge).

→ Rappels : après un barrage, tous les changements de couleur sont forcing et promettent un minimum de 5 cartes. Un saut est une interrogative¹ dans la couleur nommée, en vue de chelem.

→ Enfin, le Blackwood ordinaire n'a plus lieu d'être, puisqu'il ne peut y avoir plus d'1 As : il est remplacé par un Blackwood spécial (Bessis), basé sur les 4 cartes clés suivantes : ARD d'atout et un As extérieur. Il ne peut en exister 0, car la couleur serait trop laide, ni 4, car le jeu serait trop beau. On répond donc : 1, 2 ou 3 cartes-clés.

- Passe **NF** 0 à 16HL, sans fit (2 cartes maximum), 3SA inenvisageable. On compte ses levées. On passera aussi bien avec ♠R8 ♥9764 ♦75 ♣AR872 qu'avec ♠AV863 ♥R953 ♦- ♣ADV8. : → pas.

- 3♥ **F** Main de manche au minimum (14-15+HL), avec au moins 5 ♥. L'ouvreur doit fitter avec 3 cartes quelconques ou avec un honneur second. Sinon, il se décrit. 3♥ peut cacher un fit ♦ (annoncé au tour suivant), et dans ce cas, contrôle à ♥.

- 3♠ **F** Main de manche au minimum (14-15+HL), avec au moins 5 ♠. L'ouvreur doit fitter avec 3 cartes quelconques ou avec un honneur second. Sinon, il se décrit. 3♠ peut cacher un fit à ♦. Dans ce cas, contrôle ♠ sans contrôle d'honneur à ♥.

- 3SA **NF** Pour les jouer. En principe, 2 cartes dans la couleur pour communiquer (plutôt 3). Autre possibilité : 9 levées dans la main sans avoir besoin du partenaire. En fait, visualiser le jeu à l'enchère. Avec ♠A62 ♥V9875 ♦D5 ♣A32, 9 levées probables : 3SA. Avec ♠AV64 ♥AD52 ♦3 ♣RD64, pourtant riche : Passe.

- 4♣ **F** Main de manche au minimum (14-15+HL), avec au moins 5 ♣. L'ouvreur doit fitter avec 3 cartes quelconques ou avec un honneur second. Sinon, il se décrit. 4♣ peut cacher un fit à ♦. Dans ce cas, contrôle ♣ sans contrôle d'honneur à ♥ ni à ♠.

- 4♦ **NF** 3 cartes à ♦ dans une main faible, prolongation de barrage.

- 4♥ **F** Main de chelem possible à la couleur. Interrogative à ♥. Réponses :

- ◇ 4♠ 1^{er} palier : pas de contrôle.
- ◇ 4SA 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.
- ◇ 5♣ 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.

- 4♠ **F** Main de chelem possible à la couleur. Interrogative à ♠. Réponses :

- ◇ 4SA 1^{er} palier : pas de contrôle.
- ◇ 5♣ 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.
- ◇ 5♦ 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.

- 4SA **F** Blackwood spécial (Bessis) . Réponses :

- ◇ 5♣ Pas d'As, autres cartes clés seulement. Pour les connaître : relais à 5♦. Réponses : 5♥ avec une carte clé, 5♠ avec deux.
- ◇ 5♦ Une seule carte clé, donc un As.
- ◇ 5♥ 2 cartes clés (dont un As).
- ◇ 5♠ 3 cartes clés (dont un As).

- 5♣ **F** Main de chelem possible à la couleur. Interrogative à ♣. Attention à ne pas dépasser le palier de 5♦ par une réponse trop forte mais insuffisante pour le chelem. Réponses :

- ◇ 5♦ 1^{er} palier : pas de contrôle.
- ◇ 5♥ 2^{ème} palier : contrôle du 2^{ème} tour.
- ◇ 5♠ 3^{ème} palier : contrôle du 1^{er} tour.

- 5♦ **NF** Prolongation de barrage, très gênant pour l'adversaire (Loi des levées totales). Parfois, pour les gagner, main d'attaque-défense. Ex. : ♠R92 ♥A8653 ♦D975 ♣8.

Principe : En réponse à un barrage à 3♣/♦, avec un jeu fort et fitté, la nomination d'une couleur à saut est une interrogative dans cette couleur.

¹ Une interrogative est posée lorsque l'on a deux perdantes (voire exceptionnellement 3) dans une couleur, interdisant un chelem en l'absence de contrôle du partenaire dans cette couleur.