

## 2SA-3♣-3♦-?

Sud	Nord
3♣	2SA
?	3♦

Notes :

**L'ouverture :** 2SA est une ouverture très précise, faite avec 20 ou 21H (maximum 22HL) et une répartition de SA : 4333, 4432, ou 5332 (couleur 5<sup>ème</sup> toujours mineure). On peut étendre cette ouverture à plusieurs autres types de main, lorsqu'aucune autre enchère n'est satisfaisante (attention pour les débutants !) :

- 1°) Les mains 5-4-2-2 bicolores mineures, si les deux doubletons sont au moins gardés par la Dame (essentiel).
- 2°) Les mains 6-3-2-2 à honneurs dispersés, avec longueur 6<sup>ème</sup> mineure, et doubletons gardés par au moins la Dame.
- 3°) Les mains 5-3-3-2 comportant une majeure 5<sup>ème</sup> de mauvaise qualité (le SEF dit : « sans majeure convenable ») ne permettant pas une ouverture de 2♣ avec redemande à 2 dans la majeure. Attention : cette main sera traitée comme si la majeure n'était que 4<sup>ème</sup>. On ne joue donc pas pour autant le Puppet Stayman.
- 4°) Exceptionnellement, les mains semi-régulières avec un singleton (5431 avec mineure 5<sup>ème</sup> ou 4441) si celui-ci est un Roi (condition absolue<sup>1</sup>) majeur.

**Stayman :** 3♣ est un Stayman 4 réponses qui, dans le SEF, implique chez le répondant une majeure exactement 4<sup>ème</sup>. L'autre majeure peut également être présente : 4<sup>ème</sup>, 5<sup>ème</sup> ou 6<sup>ème</sup> (ou plus). Le reste de la main est donc quelconque, à partir de 5HL. Rappel : le répondant est maintenant le capitaine et l'ouvreur le moussaillon.

**3♦, réponse au Stayman :** Pas de majeure 4<sup>ème</sup>.

- 3♥ F 5 cartes à ♠ et 4 cartes à ♥ (chassé-croisé, SEF). Nord « moussaillon » se décrit :
  - ◇ 3♠ F Fitté ♠ par 3 cartes, beaux contrôles. Renvoie la main au capitaine Sud.
  - ◇ 3SA NF 2 cartes à ♠ et 3 cartes à ♥. Parfois 4333 avec les points en mineures.
  - ◇ 4♣ F Beaux ♣, fitté ♠ (3 cartes).
  - ◇ 4♦ F Beaux ♦, fitté ♠ (3 cartes).
  - ◇ 4♥ F 2 gros honneurs secs à ♥, fitté ♠ par 3 cartes.
  - ◇ 4♠ NF 3 cartes à ♠. Peu de contrôles. Exemple : ♠ARV ♥DV ♦RD94 ♣RV75.
- 3♠ F 4 cartes à ♠ avec 5 cartes à ♥ (chassé-croisé). Exemple : ♠D975 ♥AV862 ♦3 ♣874 → 3♠.  
Nord poursuit en se décrivant, au cas où Sud aurait les points de chelem :
  - ◇ 3SA NF 2 cartes à ♥ et 3 cartes à ♠. Parfois 4333 avec les points en mineures.
  - ◇ 4♣ F Beaux ♣, fitté ♥ (3 cartes).
  - ◇ 4♦ F Beaux ♦, fitté ♥ (3 cartes).
  - ◇ 4♥ NF 3 cartes à ♥, main plate et peu de contrôles.
- 3SA NF Pour les jouer, donc 5 à 11HL. Au-delà, chelem possible : autre enchère, forcing ou non.
- 4♣ F 5 ou 6 cartes à ♣, 4 cartes dans une majeure forcing de manche, chelemisant. Nord :
  - ◇ 4♦ F Contrôle, fit 4<sup>ème</sup> ou 5<sup>ème</sup> à ♣, parfois 3<sup>ème</sup> seulement avec deux gros honneurs. Exemple : ♠AR5 ♥RV3 ♦R6 ♣AD1076 → 4♣.
  - ◇ 4♥ F Contrôle, fit 4<sup>ème</sup> ou 5<sup>ème</sup> (ou 3<sup>ème</sup> avec 2 gros honneurs), pas de contrôle ♦.
  - ◇ 4♠ F Pas d'intérêt comme contrôle (sans contrôle ♦ ni ♥...) : utiliser comme Blackwood (du moussaillon ?) à l'atout ♣ ?
  - ◇ 4SA NF Misfitté ♣, jeu à base de ♦. Ce n'est pas un Blackwood (d'ailleurs, Nord est le moussaillon).
- 4♦ F 5 ou 6 cartes à ♦, 4 cartes dans une majeure, forcing de manche, chelemisant. Nord :
  - ◇ 4♥ F Contrôle, fit 4<sup>ème</sup> ou 5<sup>ème</sup> à ♦, parfois 3<sup>ème</sup> seulement avec deux gros honneurs.
  - ◇ 4♠ F Contrôle, fit 4<sup>ème</sup> ou 5<sup>ème</sup>, ou 3<sup>ème</sup> par 2 gros honneurs, pas de contrôle ♥.
  - ◇ 4SA NF Dénie 4 cartes à ♦, honneurs répartis sur les 3 autres couleurs.
  - ◇ 5♣ NF 5 ♣ et 4 ♦, Beaucoup de contrôles. Exemple : ♠AD ♥R6 ♦AD73 ♣AV1073.
  - ◇ 5♦ NF 4333 avec 4 ♦, peu de contrôles.
- 4♥ ⊖ 6 cartes à ♥ avec 4 cartes à ♠, l'ouvreur doit passer (Sud prend la main).
- 4♠ ⊖ 6 cartes à ♠ avec 4 cartes à ♥, l'ouvreur doit passer (Sud prend la main). Enchère d'arrêt.  
Exemple : ♠RD9763 ♥8732 ♦R5 ♣7.
- 4SA NF Quantitatif, 12H avec 4 cartes dans une majeure. Sud peut proposer une mineure.

**Principe : Sur l'ouverture de 2SA, et la réponse de 3♦ sur le 3♣ Stayman, les développements ressemblent à ceux qui suivent 1SA-2♣ (chassé-croisé, etc.).**

<sup>1</sup> L'idée qui sous-tend cette « exception » est qu'un Roi singleton sera presque aussi efficace qu'un Roi second, car à SA, on entame souvent sous un As, lorsqu'on ne possède pas le Roi.