

2♦-3♦-?

Sud	Nord
2♦*	3♦
?	

* Forcing de manche

Plusieurs types de mains fortes s'ouvrent de 2♦ « forcing de manche », 2♦ FM (SEF) :

1°) L'ancien 2 fort en majeure (6 cartes dont 2 H ou 5 cartes dont 3 H) avec 16H minimum (importance de posséder des levées de défense) et 9 levées de jeu ou plus (= la manche moins une levée), mineure 4^{ème} possible (mais non souhaitable).

2°) Un « 2 fort » en mineure (dans ce cas, 10 levées de jeu au moins = la manche moins une levée).

3°) Un super SA avec 24HL et plus, sans limite : une mineure 5^{ème} (ou 6^{ème}) est possible, ainsi qu'une majeure 5^{ème} sans les honneurs requis pour un « 2 fort », et main régulière ou semi-régulière (ex : ♠AR10 ♥RV103 ♦A ♣ARV74). On remarquera qu'on est un peu moins rigoureux dans la distribution que pour l'ouverture de 1SA.

→ **Remarque importante** : Le SEF 2012 précise qu'on utilise l'ouverture de 2♦ FM, quelle que soit la distribution, à partir de 24HL. Le risque est en effet un passe général, alors qu'on a la manche à soi tout seul. Cependant, lorsque la main est très irrégulière, avec notamment un violent bicolore (au moins 5-5), il vaut mieux évaluer la probabilité d'un passe général, et si celle-ci est presque nulle, il peut valoir le coup de tenter une ouverture au niveau de 1 pour annoncer sa deuxième couleur de façon forcing (importance de l'anticipation !). En effet, 2♦ FM élève de façon considérable les enchères dès l'ouverture, et on risque ainsi de passer à côté d'un fit dans sa deuxième couleur.

→ **Les réponses de Nord** font l'objet de multiples variantes et conventions, ce qui démontre qu'aucune façon de faire n'est vraiment satisfaisante. Nous nous contenterons ici des réponses du standard français actuel (SEF 2012) ou l'on considère que 2♦ FM est un appel aux As, comme l'ancien 2♣ Albarran. Toutes les réponses sont évidemment forcing. Ici, 3♦ indique l'♦A sans autre As, avec toute forme de jeu (faible ou fort, 4+H). Ex. : ♠109852 ♥RV1063 ♦ARD ♣-.

→ **Les redemandes de Sud** sont évidemment forcing jusqu'à la manche. Tout saut direct à la manche à la couleur est un arrêt absolu : il manque deux As. Les redemandes à SA, qui sur 2♥ et 2♠ indiquent 24HL et plus, sans limite (Sud reste capitaine), sont ici précises en points (cas particulier de la séquence 2♦-3m) : 3SA = 24-25, 4SA = 26-27, 5SA = 28-29, 6SA = 30-31. Nord devient donc capitaine.

- 3♥ F 2 fort à ♥, 9 levées de jeu avec 5 cartes à ♥ dont 4 honneurs, ou 6+ cartes dont 3 honneurs.
- 3♠ F 2 fort à ♠, 9 levées de jeu avec 5 cartes à ♠ dont 4 honneurs, ou 6+ cartes dont 3 honneurs.
- 3SA NF Enchère naturelle, 24-25 points HL dans un jeu régulier ou semi-régulier (cf. cours [Ouverture de 2♦ FM, fin](#)). Nord-capitaine peut passer avec l'♦A blanc et une main sans aucune plus-value ou une moins-value (4333 : cf. 4SA). 4♣ est un Stayman, et on joue Texas. Les enchères sont les mêmes que sur l'ouverture de 2SA, mais décalées d'un niveau.
- 4♣ F 6 cartes à ♣ dont 3 honneurs (dont 2 gros), ou 7 cartes dont 2 gros honneurs, 10 levées de jeu. Exemple : ♠AR4 ♥RDV ♦4 ♣ARD1097.
- 4♦ F 6 cartes à ♣ dont 3 honneurs (dont 2 gros), ou 7 cartes dont 2 gros honneurs, 10 levées de jeu.
- 4♥ ⊖ Saut direct à la manche, arrêt absolu (il manque 2 As).
- 4♠ ⊖ Saut direct à la manche, arrêt absolu (il manque 2 As). Ex. : ♠ARD874 ♥RDV ♦87 ♣AR
- 4SA NF Enchère naturelle (*L'As de Trèfle n°12*, mai 2001, p. 20). Dans cette situation précise de réponse d'un As mineur (3♣ et 3♦) sur une ouverture de 2♦* forcing de manche, la redemande à 4SA montre 26-27 points HL dans un jeu régulier ou semi-régulier. Nord-capitaine additionne ses points et décide du contrat final. Exemple de main de Nord : ♠932 ♥1054 ♦A643 ♣842 → passe, on joue 4SA.
- 5♣ ⊖ Saut direct à la manche, arrêt absolu (il manque 2 As).
- 5♦ ⊖ Saut direct à la manche, arrêt absolu (il manque 2 As).
- 5♥ NF Enchère au poids : proposition de chelem si Nord possède un complément (au moins 8HL).
- 5♠ NF Enchère au poids : proposition de chelem si Nord possède un complément (au moins 8HL).
- 5SA F Enchère naturelle, 28-29 points HL dans un jeu régulier ou semi-régulier. Enchère quasiment forcing de chelem (cf. cours [Ouverture de 2♦ FM, fin](#)). Nord-capitaine additionne, pourrait passer avec l'♦A blanc et une main sans aucune plus-value ou une moins-value (4333 : cf. 4SA). En fait, 6SA ou 7SA (ou couleur).
- 6SA NF Enchère naturelle, 30-31 points HL dans un jeu régulier ou semi-régulier. Nord-capitaine peut passer avec l'♦A blanc et une main sans aucune plus-value ou une moins-value (4333 : cf. 4SA). Sinon, 7SA.

Principe : L'ouverture de 2♦ (« forcing de manche » = FM) est un appel à la couleur des As.

La réponse de 3♦ (l'As de ♦) est dévoreuse d'espace :

Les enchères à SA sont les mêmes que sur l'ouverture de 2SA, mais décalées d'un niveau.

De ce fait, 3SA est forcing (attention!), avec Stayman (4♣) et Texas.

Les redemandes à SA sont graduées en points : 3SA (24-25), 4SA (26-27), 5SA (28-29), 6SA (30-31).