

1♣-2♦-?

Sud	Nord
1♣	2♦
?	

→ Le **système utilisé** ici est la « meilleure mineure » et non le « Carreau quatrième ». 1♣ promet donc au moins 3 cartes, sans majeure 5^{ème}, de 12H à 23HL. La main irrégulière de 15-17H ou 18HL (zone de l'ouverture d'1SA) ou de 20 à 23HL (2SA ou 2♣).

→ **1♣ d'ouverture** avec 3 cartes peut masquer 4 cartes à ♦, si il y a un vrai problème de redemande. But : réduire les risques d'une redemande à 2♦ « fourre-tout » après une séquence 1♦-(passe)-2♣. En effet, après cette dernière séquence, la redemande à 2SA (12-14H) implique formellement l'arrêt dans les 2 majeures (M. Bessis). En conséquence, l'absence d'un de ces arrêts peut conduire à ouvrir d'1♣ même avec 4 cartes à ♦. La main suivante, par exemple : ♠AD10 ♥974 ♦DV84 ♣A92, qui classiquement s'ouvre d'1♦, est souvent ouverte par les bons joueurs d'1♣. En effet, après l'ouverture d'1♦, il n'y a plus de redemande satisfaisante sur la réponse de 2♣ (2♦ « fourre-tout » ?). Autre avantage : Si l'on aboutit à SA, on évitera peut-être l'entame ♣. Bien entendu, ce subterfuge ne peut pas exister avec 2 cartes seulement à ♣ : tant pis (ex. : ♠AD10 ♥9742 ♦DV84 ♣A2 sera ouvert tout de même d'1♦).

→ **La réponse de 2♦** est conforme au SEF et promet donc 6 cartes, plutôt 7, dont 2 gros honneurs au moins, avec 16H au minimum, c'est-à-dire 18HL. Cette réponse est évidemment forcing et impose en principe l'atout. L'enchère est d'emblée chelemisante, la somme des points H étant d'au moins 28, les points HLD pouvant atteindre facilement 33 ou 34, sauf misfit important.

- 2♥ **F** Force à ♥, pas nécessairement 4 cartes. Avec 4 ou 5 cartes, répéter ses ♥ ultérieurement.
- 2♠ **F** Force à ♠, pas nécessairement 4 cartes. Avec 4 ou 5 cartes, répéter ses ♠ ultérieurement.
- 2SA **F** Modérateur, singleton ou 2 petits ♦, mauvais ♣, 12 à 13H.
- 3♣ **F** Au moins 5 beaux ♣, probablement misfitté (le fit éventuel sera donné au niveau de 4).
- 3♦ **F** Au moins un gros honneur 2nd, de préférence 3^{ème} ou 4 cartes quelconques à ♦. Exemple : ♠AD54 ♥83 ♦D64 ♣RD75.
- 3♥ **F** Splinter, courte à ♥, agréant l'atout ♦.
- 3♠ **F** Splinter, courte à ♠, agréant l'atout ♦.
- 3SA **F** Singleton ou 2 petits ♦, mauvais ♣, mais des points : 14H et plus.
- 4♣ **F** Confirme la couleur ♣, 6^{ème}, avec un fit ♦ au moins 3^{ème}.
- 4♦ **F** Bicolore 5 ♣ et 4 ♦, ouverture non minimale : 15HL au moins.

**Principe : Après un changement de couleur à saut fort à 2♦ sur 1♣,
la perspective d'un chelem existe au moindre fit.
La recherche de SA s'efface derrière la possibilité du chelem.**