

1♣-1♠-1SA-?

Sud	Nord
	1♣
1♠	1SA
?	

Note : les développements qui concernent les réponses bicolores majeures de Sud (5♠ - 4♥ ou 5♠ - 5♥) sont inspirées de l'article de J.-P. Desmoulins, *Le Bridgeur* N°833, novembre 2009, modernisées en raison de la disparition de la réponse de 2SA au Roudi.

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. L'ouverture d'1♣ promet 3 cartes au moins à ♣ (« **meilleure mineure** »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main promise, au moment de l'ouverture, est très variable, régulière, unicolore, bicolore ou tricolore.

→ Votre **réponse à 1♠** promet au moins 4 cartes à ♠ (sans 4♥, la réponse dans ce cas étant 1♥) ou davantage, et 5HL au moins, illimitée. Avec 5♠ ou plus, vous pouvez détenir 4 cartes à ♥. Si vous avez une mineure de 4 cartes¹ à ♦, et si la valeur en points de votre main est inférieure à 13HL, vous devez appliquer la « priorité à la majeure » en annonçant 1♠. Au-delà, avec 12H et plus, annoncez d'abord vos ♦, par 1♦ enchère forcing. 1♠ peut donc cacher 4 cartes à ♦, mais aussi cacher un beau fit à ♣, la recherche d'un fit majeur étant prioritaire.

→ La **redemande à 1SA** de Nord décrit une main régulière, 4333, 4432 ou 5332. Cette main peut comporter 4 cartes à ♥, non annoncées en raison de la réponse à 1♠. 1SA limite la fourchette large de l'ouverture à une fourchette maintenant étroite de 12H à 15HL (sans 15H, que l'on aurait ouvert de 1SA).

→ **Remarque importante** : Nord ayant limité sa main, Sud devient le capitaine, Nord se contentant de répondre aux questions posées par Sud et d'accepter les conclusions.

→ On utilise ici comme relais à 2♣ la **convention Roudi**, agréée par le SEF, convention réduite aujourd'hui à 3 réponses. Bien d'autres conventions existent : ping-pong, double-deux, etc. Nous n'en ferons pas mention ici.

- Passe ⊖ 5 à 10HL, pour jouer 1SA. 4 cartes exactement à ♠ (avec 5 cartes, même petites, l'annonce de 2♠ est obligatoire, ayant moins de chances de chuter qu'1SA, même avec 7 cartes à l'atout).
- 2♣ F 11-12HL minimum, convention Roudi faite le plus souvent² avec 5 cartes à ♠. 2♣ peut également cacher 4 cartes à ♥, avec au moins 11HL (avec moins, l'enchère serait 2♥). 2♣ Roudi demande à l'ouvreur s'il possède 3 cartes à ♠. Exemple : ♠RD1086 ♥98 ♦A84 ♣RV5. 2♣ peut enfin être un faux Roudi avec un bicolore 6♣ et 4♠ faible (6 à 10HL). Nord répond (réponses dites « constantes », celles du SEF) :
 - 2♦ F Pas de fit ♠, 2 cartes seulement, 12 à 15HL. Ex. : ♠R2 ♥D103 ♦R98 ♣RDV92. Sud :
 - ◆ 2♥ NF 5 cartes à ♠ et 4 à ♥ dans un jeu limite 11-12HL. Non forcing. Exemple (J.-P. Desmoulins, *Le Bridgeur* n°833, novembre 2009) : ♠AD1084 ♥RV92 ♦5 ♣852. Nord :
 - ✓ Passe NF Ouverture mini 12-13HLD, 4♥ et 2♠. Ex : ♠84 ♥RD86 ♦753 ♣AR93.
 - ✓ 2♠ ⊖ 2 cartes à ♠, ouverture mini 12-13H(L), pas 4 cartes à ♥, on joue 2♠.
 - ✓ 2SA NF Main 2-3-3-5 ou 2-3-4-4, honneurs dispersés surtout mineurs, 11-12HL, proposition non forcing pour 3SA. Sud prend ou non le risque de 3SA (12 « beaux » H).
 - ✓ 3SA ⊖ Maximal, 14-15HL, main 2-3-3-5 ou 2-3-4-4. Pour jouer 3SA.
 - ✓ 4♥ ⊖ Maximal 14-15HLD, on joue 4♥ « sans raconter sa vie » (J.-P. Desmoulins). Exemple : ♠R5 ♥AD107 ♦83 ♣AV95.
 - ◆ 2♠ NF 5 ou 6 cartes à ♠, jeu limite 11-12HL.

¹ La priorité à la majeure s'appliquait, avant le SEF 2012, aux mains de 5 à 11HL comportant 4 ou 5♦. Aujourd'hui, avec 5♦ et 4♠, on répond 1♦ même avec un jeu faible. La « priorité à la majeure » n'existe donc plus qu'avec 4 cartes à ♦ et 4 à ♠. De ce fait, la séquence « canapé » décrite plus bas n'existe pratiquement plus.

² Autrefois, on voyait souvent un Sud très fort (chelemisant) interroger Nord par un Roudi avec 4 cartes à ♠ seulement, dans l'unique but de savoir s'il était mini ou maxi. Aujourd'hui, cette façon de faire a perdu de son intérêt, puisque la réponse de 2SA a disparu. Sud a toujours aujourd'hui 5 cartes (sauf 6 cartes à ♠).

- ◆ 2SA NF Main 5332, proposition de SA. Sud passe (minimum) ou dit 3SA (max). Exemple : ♠V9542 ♥R83 ♦R9 ♣A73 → 2SA meilleur que 2♠ avec ce ♠ squelettique.
- ◆ 3♣ ⊖ Attention, « faux » Roudi avec 6 cartes à ♣ et 4 à ♠, faible, 6-10HL ou 8 à 12HLD. Pour jouer 3♣ plutôt que 1SA. Exemple : ♠D1083 ♥72 ♦6 ♣RV10864.
- ◆ 3♦ F A partir de 13HL, 5 cartes à ♠ et 4 à ♦, main souvent 5431. Main de manche avec un inconvénient pour 3SA ou main de chelem.
- ◆ 3♥ F 5 cartes à ♠ et 4 à ♥ dans un jeu de 13HL au moins. Forcing. Exemple (J.-P. Desmoulin, *Le Bridgeur n°833*, novembre 2009) : ♠AD1063 ♥RD52 ♦52 ♣D4.
- 2♥ NF Fit ♠ par 3 cartes, main minimale 12-13H. Ex. : ♠R92 ♥A92 ♦1054 ♣RD83. Sud :
 - ◆ 2♠ ⊖ Main limite, pas de manche. On joue 2♠. Ex. : ♠A10853 ♥R84 ♦DV3 ♣72.
 - ◆ 2SA F 13HL au minimum, main régulière, forcing de manche.
 - ◆ 3♣ ⊖ Attention, « faux » Roudi avec 6 cartes à ♣ et 4 à ♠, faible. Pour jouer 3♣.
 - ◆ 3♦ F A partir de 13HL, 5 cartes à ♠ et 4 à ♦, main souvent 5431. Main de manche ou plutôt main de chelem. Nord max fitte (double fit) ou annonce une force.
 - ◆ 3♥ F 13+HL, 5 cartes à ♠ et 4 à ♥, main souvent 5431. Nord fitté à ♥ : 4♥.
 - ◆ 4♠ ⊖ Manche, pas de chelem, 13-17HLD. Ex. : ♠DV1084 ♥RD3 ♦A2 ♣V42.
- 2♠ F Fit ♠ par 3 cartes, max, 14H ou 15HL. Ex. : ♠R93 ♥A1094 ♦75 ♣AR98. Sud :
 - ◆ 2SA F 13HL au minimum, main régulière, forcing de manche.
 - ◆ 3♣ ⊖ Attention, « faux » Roudi avec 6 cartes à ♣ et 4 à ♠, faible. Pour jouer 3♣.
 - ◆ 3♦ F A partir de 13HL, 5 cartes à ♠ et 4 à ♦, main souvent 5431. Main de manche ou plutôt main de chelem. Nord max fitte (double fit) ou annonce une force. Si minimum, 3♣.
 - ◆ 3♥ F 13+HL, 5 ♠ et 4 ♥, main souvent 5431. Ex. : ♠DV864 ♥RD52 ♦R93 ♣7.
 - ◆ 3♠ F Plus fort que 4♠, ambitions de chelem, à partir de 18HLD. Exemple : ♠RDV95 ♥A103 ♦ADV ♣72. Nord doit partir en contrôles.
 - ◆ 4♠ ⊖ Main de manche sans espoir de chelem, 13-17HLD.
- 2SA NF Cette réponse (autrefois : pas de fit, main maximale) n'existe plus.
- 2♦ ⊖ 6 à 10HL, 5 cartes à ♦, enchère d'arrêt. Séquence « canapé » : On avait annoncé 1♠ par priorité à la majeure (voir introduction et note de bas de page), avec 4 ♠ et 5 ♦. Nord doit passer. Exemple (déjà ancien, aujourd'hui on aurait répondu 1♦ et non 1♠) : ♠R1075 ♥7 ♦DV974 ♣532.
- 2♥ NF 6 à 10HL, jeu faible, bicolore économique en réponse, avec 5 cartes à ♠ et 4 ou 5 à ♥. Exemple (J.-P. Desmoulin) : ♠RV952 ♥D1085 ♦4 ♣963. Nord donne sa préférence :
 - Passe NF Avec 4 cartes (on jouera 2♥). Exemple : ♠D9 ♥AV73 ♦AV7 ♣D752 → passe.
 - 2♠ NF Sans 4 cartes à ♥, avec 2 ou 3 cartes à ♠. (tant pis si Sud a 5 cartes à ♥). Exemple (J.-P. Desmoulin) : ♠D4 ♥RV2 ♦AD52 ♣D965 → 2♠ (2SA est une enchère interdite).
- 2♠ ⊖ 5 à 10HL, 5 ou 6 cartes à ♠ (enchère obligatoire même avec 5 cartes, surtout faible 5 à 8HL). Arrêt absolu. Exemple : ♠AV952 ♥73 ♦D932 ♣85 (attention, ne pas dire 2♦ : voir réponse de 2♦).
 - Passe ⊖ Obligatoire, même maximum. Exemple : ♠R92 ♥AV103 ♦72 ♣AD93 → passé.
- 2SA NF 11-12HL, jeu régulier, enchère propositionnelle limit-bid pour 3SA, sans 5 cartes à ♠.
- 3♣ F Attention : 13HL et plus, forcing de manche avec au moins 5 cartes à ♣ et 4 cartes exactement à ♠ (avec 5 cartes à ♠, préférer 2♣ Roudi). Main non encourageante pour 3SA, probablement sans arrêts ♦ et ♥ suffisants. Nord conclut à 3SA ou annonce une force (inconvénient dans l'autre couleur) :
 - 3♦ F 3^{ème} couleur affirmative : force à ♦, problème à ♥. Sud conclut à 3SA avec l'arrêt ♥, sinon saute à 5♣ (3♣ forcing de manche). Avec un demi-arrêt ♥, il peut, ayant la place de le faire, demander un demi-arrêt ♥ en disant 3♥, 4^{ème} couleur interrogative.
 - 3♥ F 3^{ème} couleur affirmative : force à ♥, problème à ♦. Sud conclut à 3SA avec l'arrêt ♦, sinon saute à 5♣ (3♣ forcing de manche).
- 3♦ F Bicolore 5-5 ♦/♠ forcing de manche (avec un 5-4, on aurait commencé par un Roudi), donc avec au moins 13HL. Exemple : ♠ADV83 ♥84 ♦♣7.
- 3♥ F Bicolore 5-5 ♥/♠, espoir de chelem (avec un 5-4, on aurait commencé par un Roudi), donc avec 17HL et plus (avec une main inférieure, dire 4♥ directement). Nord :
 - 3♠ F 3 cartes à ♠. Sud annonce son premier contrôle, ou 3SA (forcing, car Sud est le capitaine) pour connaître le contrôle ♣.
 - 3SA F Freinateur, avec 12H ou 13HL sans 3 ♠, donc avec 3 cartes à ♥, sauf 5422.
 - 4♣ F Fit agréé à ♥ (2^{ème} couleur), contrôle ♣, en principe non minimum.

- 4♦ F Fit agréé à ♥ (2^{ème} couleur), contrôle ♦ sans contrôle ♣, non minimum.
- 4♥ F Minimum, donc avec seulement 3 cartes à ♥ et 2 ♠, 13HLD.
- 3♠ F Inférence du Roudi. Ce n'est plus une enchère limite, mais une enchère de chelem, 18+HL. Nord doit partir en contrôles. Sans le contrôle ♣, il serait avisé de dire 3SA (freinateur), pour entendre ce contrôle en Sud.
- 3SA ⊖ 13 à 15HL, main régulière, pour les jouer. Pas 4 cartes à ♥. Arrêt.
- 4♣ F 17HLD et plus, dépasse délibérément 3SA, 6 belles cartes à ♣, singleton rouge probable, avec seulement 4 cartes à ♠. Impose l'atout, demande de contrôles. 4SA sera un Blackwood à l'atout ♣.
- 4♦ F 13-15HL, pas plus, beau bicolore avec 5 ♠ et 5 ♦. Nord : 4♠ ou 5♦.
- 4♥ NF Bicolore 5-5 ou 6-5 ♠/♥ de manche, sans chelem en vue, donc 13 à 16HL.
- 4♠ ⊖ Arrêt absolu, pas de chelem, 6 ♠ au moins. Ex. : ♠RD10976 ♥82 ♦A3 ♣DV5.
- 4SA NF 18 à 20HL, main régulière, enchère quantitative, au poids, non forcing. Nord :
 - Passe NF Minimum, 12H ou 13HL.
 - 5♣ NF 14HL exactement, 4 belles cartes ou 5 cartes à ♣, proposition de chelem à ♣.
 - 5♦ NF 14HL exactement, 4 belles cartes à ♦, proposition de chelem à ♦.
 - 5SA NF 14HL exactement. Sud passe avec 18HL, dit 6SA avec 19 ou 20HL.
 - 6♣ NF 15HL, 4 belles cartes ou 5 cartes à ♣, proposition de chelem à ♣.
 - 6♦ NF 15HL, 4 belles cartes à ♦, proposition de chelem à ♦.
 - 6SA ⊖ 15HL. Chelem accepté.
- 5♣ ⊖ 6 cartes à ♣, 4 cartes à ♠. Main de manche sans chelem (8-9H = 15-16HLD).
- 5♦ ⊖ 7 cartes à ♦, 4 cartes à ♠. Main de manche sans chelem (8-9H = 15-16HLD).
- 5♥ F Bicolore 6-6 ♠/♥, toutes les couleurs contrôlées avec 2 As et une chicane. Veut bien jouer 6♥.
- 5♠ NF Main de proposition de chelem, enchère quantitative, avec tous les contrôles dont 3 en premier, et 6 cartes pleines ou 7 dont 3 honneurs à ♠. Nord répond :
 - Passe NF Ouverture minimale, avec 2 ou 3 cartes à ♠ : 12 ou 13HLD.
 - 5SA NF Non minimum, 14-15HLD, 2 cartes seulement à ♠.
 - 6♠ NF Banco, maximum, 14-16HLD avec 3 cartes à ♠.
- 5SA F 23-24HL. Attention, forcing de chelem, petit ou grand ? Nord :
 - 6♣ NF 12H à 13HL, 4 belles cartes ou 5 cartes à ♣, proposition de chelem à ♣.
 - 6♦ NF 12H à 13HL, 4 belles cartes à ♦, proposition de chelem à ♦.
 - 6SA ⊖ 12H à 13HL, donc ouverture minimum.
 - 7♣ F 14H ou 15HL, 4 belles cartes ou 5 cartes à ♣, proposition de chelem à ♣.
 - 7♦ F 14H ou 15HL, 4 belles cartes à ♦, proposition de chelem à ♦.
 - 7SA ⊖ 15HL. Chelem accepté.
- 6SA ⊖ 21-22HL, petit chelem (33 à 35HL certains).
- 7SA ⊖ 25HL et plus, 37HL atteints.

Principes : Le Roudi moderne ne comporte plus que trois réponses.
L'ouvreur ayant été précis dans sa redemande, le répondant est le capitaine.
L'annonce de la 3^{ème} couleur est une affirmative pour jouer 3SA,
avec un inconvénient dans la 4^{ème} couleur :
L'annonce de la 4^{ème} couleur est une interrogative pour jouer 3SA,
au niveau de 3, elle demande un demi-arrêt.