

1♣ - 1♦ - 1♠

Sud	Nord
1♣	1♦
1♠	?

Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. L'ouverture d'1♣ promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure »), et la réponse à 1♦ 3 cartes à ♦, le plus souvent 4 ou plus : voir la rubrique 1♣-?.

La redemande à 1♠ promet 4 cartes, voire 5 (bicolore ♣-♠ fort) et nie l'existence de 4 cartes à ♥.

- 1SA NF 6 à 10HL, main plutôt régulière, sans préférence pour ♣ ou ♠. 4 cartes à ♥ possibles (Nord possède, dans ce cas, 6 cartes à ♦, sans quoi il aurait nommé 1♥ directement, par priorité à la majeure). Ex. : ♠D84 ♥52 ♦AD975 ♣932.
- 2♣ NF 6-10HL, 5+ ♦ et 4 ♣. Ex. : ♠7 ♥874 ♦RD975 ♣D542.
- 2♦ NF 6 à 10HL, 6 cartes à ♦, enchère décourageante, pas de fit ♣ ou ♥.
- 2♥ F 4^{ème} couleur forcing, promettant 12H et plus, sans meilleure enchère forcing : trop de jeu pour soutenir directement à ♠, recherche de SA, ou unicolore ♦ fort (la répétition des ♦ au tour suivant deviendra forcing). Ex. : ♠R87 ♥975 ♦AR865 ♣R9. La troisième enchère de l'ouvreur Sud :
 - ◇ 2♠ Enchère fourre-tout (collante), sans meilleure description. Ne promet pas 5 cartes à ♠.
 - ◇ 2SA Ouverture minimum (12-13H ou 14HL), au moins 1 arrêt ½ à ♥.
 - ◇ 3♣ 6 cartes à ♣, donc bicolore 6+♣-4 ♠.
 - ◇ 3♦ 4 cartes à ♦ (main 4-0-4-5 ou 4-1-4-4), voire 3 belles avec singleton ♥.
 - ◇ 3♥ 3 cartes à ♥ (on a déjà nié 4 cartes), demi-arrêt seulement : ♠RD75 ♥V104 ♦105 ♣AD103.
 - ◇ 3SA Main régulière, répartie, 1 arrêt et demi au moins à ♥ (l'entame sera à ♥).
- 2♠ NF Très encourageant, 12-13HLD (au-dessous, on aurait commencé par 1♠), au moins 4 cartes à ♦, plutôt 5 cartes, parfois 6. Reste non forcing pour un ouvrier minimal (12-13HLD).
- 2SA NF 11-12HL, jeu régulier sans fit ♣ ni ♠. Equivalent d'une enchère directe à 2SA, mais avec 5 cartes correctes à ♦. Ex. : ♠RV3 ♥D53 ♦A10986 ♣V3.
- 3♣ FM Forcing de manche, attention ! : 5+♣ et 4 cartes à ♦ sans 4 ♠, main irrégulière, 13+HL (avec 11-12HL, on aurait dit directement 3♣). Parfois, 3 cartes à ♦ seulement. ♠V4 ♥A7 ♦DV76 ♣AD543. Redemande de l'ouvreur :
 - ◇ 3♦ F Enchère souple, avec 3 cartes à ♦, voire 2, à priori pas d'arrêt ♠. Recherche d'un contrat à 3SA plutôt qu'à ♣. Ex. : ♠6 ♥DV84 ♦R95 ♣AR875.
 - ◇ 3♥ F 4^{ème} couleur, interrogative pour un arrêt ♥ en vue de jouer à SA.
 - ◇ 3♠ F Bicolore 5+♣ - 5 ♠, fort, min. 16HL car ouvert d'1♣ et non d'1♠. Problème à ♥ pour jouer 3SA. Avec 2 cartes à ♠ en Nord, sans un double arrêt ♥, celui-ci pourra conclure à 4♠, à 7 atouts, ou choisir 5♣. Attention : 1♠ ayant été annoncé au 1^{er} tour, ce n'est pas un contrôle pour chercher 6♣.
 - ◇ 3SA NF Arrêt à ♥, pour les jouer. Coup de frein.
 - ◇ 4♣ F Dépasse délibérément 3SA, enchère de chelem, demande de contrôle.
- 3♦ NF 6 cartes à ♦, 11-12HL avec au moins 2 gros honneurs, peu d'arrêts ♥. Enchère donc misfittée, non forcing. Ex. : ♠V6 ♥754 ♦ADV876 ♣D9. Redemandes de l'ouvreur :
 - ◇ 3♥ F 4^{ème} couleur, interrogative pour un arrêt ♥ en vue de jouer à SA.
 - ◇ 3♠ F 5+ ♣ et 5 ♠. Misfit très court à ♦ demandant une préférence ♣ ou ♠.
 - ◇ 3SA NF Pour les jouer, avec solide arrêt ♥.
- 3♥ FM 4^{ème} couleur forcing à saut, indiquant un vrai bicolore, ici forcément un 6♦-5♥ rouge (en principe, il n'y a pas de splinter inférieur à 3♣, mais on peut se décider ici pour un splinter plutôt qu'un bicolore).
- 3♠ FM Classiquement, fit forcing avec espoir de chelem. 5+ cartes à ♦, 4 cartes à ♠. Plus fort que 4♠, donc à partir de 16HLD. Ex. : ♠RD87 ♥7 ♦AR972 ♣D65.
- 3SA NF Main régulière, 4333 ou 4432, 13-15HL, rarement 15H, 1 arrêt ½ dans la couleur non nommée (♥). Ex. : ♠R5 ♥AV9 ♦DV75 ♣D962.
- 4♣ F Attention (voir la réponse forte de 3♣) : fitté à ♠, par 4 cartes. A ♣, singleton (splinter) ou gros honneur à ♣. Main forte, avec espoir de chelem.
- 4♦ F Fitté ♠, champ de ♦, trop fort pour une enchère directe de 4♠ : ♠AD54 ♥7 ♦ARV975 ♣42.
- 4♥ F Fitté ♠, splinter donc court à ♥. Main trop belle pour un 4♠ direct : ♠RD86 ♥4 ♦AR975 ♣D83.
- 4♠ NF 5 ♦ et 4 ♠, 14-15HLD, pas de chelem (moins fort que 3♠) : ♠RD64 ♥76 ♦R10987 ♣R6.

Principes : 1) Le soutien différé à saut dans la mineure d'ouverture est forcing de manche.

2) Un double saut à 4♣ (dans la couleur de l'ouverture !) est fitté à ♠ et court à ♣ (ou promet un gros honneur).

3) Un double saut à 4♦ est également fitté à ♠, avec un champ de ♦.