

1♣ - 1♦ - 1♥

Sud	Nord
1♣	1♦
1♥	?

Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. L'ouverture d'1♣ promet 3 cartes au moins à ♣ (« meilleure mineure »), et la réponse à 1♦ 3 cartes à ♦, le plus souvent 4 ou plus : voir la rubrique 1♣-?.

- 1♣* F 4^{ème} couleur forcing (* signifie : alertée), avec ou sans ♠, à partir de 9HL : ♠D63 ♥87 ♦ARD862 ♣R5. Non auto-forcing. Voir les développements plus bas dans la page.
- 1SA NF 6 à 10HL, main plutôt régulière, sans préférence pour ♣ ou ♥. 4 cartes à ♠ possibles (on a, dans ce cas, 6 cartes à ♦, sans quoi on aurait nommé 1♠ directement, par priorité à la majeure) : En effet, 1♠ serait une 4^{ème} forcing avec un jeu plus fort. Ex. : ♠D84 ♥52 ♦AD975 ♣932.
- 2♣ NF 6-10HL, 5+ ♦ et 4 ♣. Ex. : ♠7 ♥874 ♦RD975 ♣D542.
- 2♦ NF 6 à 10HL, 6 cartes à ♦, enchère décourageante, pas de fit ♣ ou ♥.
- 2♥ NF 6+ belles cartes à ♦ et 4 cartes à ♥, 8 à 12HLD (avec 5 ♦, on aurait dit 1♥ d'abord).
- 2♠ FM 4^{ème} forcing à saut, avec du ♠ (4+), et au moins 5 ♦. Main de manche (13+H). Enchère rare. Ex. : ♠RD94 ♥94 ♦AR862 ♣D2.
- 2SA NF 11-12HL, jeu régulier sans fit ♣ ni ♥. Equivalent d'une enchère directe à 2SA, mais avec 5 cartes correctes à ♦. Ex. : ♠RV3 ♥D53 ♦A10986 ♣V3.
- 3♣ FM Forcing de manche, attention ! : 5+ ♣ sans 4 ♥, main irrégulière, 13+HL (avec 11-12HL, on aurait dit directement 3♣). Parfois, 3 cartes à ♦ seulement. Ex. : ♠V4 ♥A7 ♦DV76 ♣AD543. Redemande de l'ouvreur :
 - ◊ 3♦ F Enchère souple, avec 3 cartes à ♦, voire 2, à priori pas d'arrêt ♠. Recherche d'un contrat à 3SA plutôt qu'à ♣. Ex. : ♠6 ♥DV84 ♦R95 ♣AR875.
 - ◊ 3♥ F Bicolore 6 ♣ - 5 ♥, fort (min. 16HL) car non assimilé à un 5-5.
 - ◊ 3♠ F 4^{ème} couleur, interrogative pour un arrêt ♠ en vue de SA.
 - ◊ 3SA NF Arrêt à ♠, pour les jouer. Coup de frein.
 - ◊ 4♣ F Dépasse délibérément 3SA, enchère de chelem, demande de contrôle.
- 3♦ NF 6 cartes à ♦, 11-12HL avec au moins 2 gros honneurs, peu d'arrêts ♠. Enchère donc misfittée, non forcing. Ex. : ♠V92 ♥93 ♦AD10862 ♣R8. Redemandes de l'ouvreur :
 - ◊ 3♥ F 6 ♣ et 5 ♥. Misfit très court à ♦ demandant une préférence ♣ ou ♥.
 - ◊ 3♠ F 4^{ème} couleur, demande un arrêt ♠ en vue de SA : ♠982 ♥ARV5 ♦543 ♣AV7
 - ◊ 3SA NF Pour les jouer, avec arrêt ♠.
- 3♥ FM Classiquement, fit forcing avec espoir de chelem. 5+ cartes à ♦, 4 cartes à ♥. Plus fort que 4♥, donc à partir de 15HLD. Ex. : ♠7 ♥RD87 ♦AR972 ♣D65.
- 3♠ FM 4^{ème} couleur forcing à double saut : c'est un splinter, fitté dans la deuxième couleur (♥). Splinter du répondant, indiquant une possibilité de chelem. Ex. : ♠3 ♥AD76 ♦RD864 ♣R95.
- 3SA NF Main régulière, 4333, 13-15HL, rarement 15H, 1 arrêt ½ dans la couleur non nommée (♠) sans 4 cartes. Ex. : ♠AV9 ♥R5 ♦DV75 ♣D962.
- 4♣ F Attention (voir la réponse forte de 3♣) : fitté à ♥. Au moins 18HLD, promet au minimum 5 cartes à ♦ et annonce le résidu, donc une pièce à ♣. Ex. : ♠84 ♥AR97 ♦AV1076 ♣R8, main minimale.
- 4♦ F Fitté ♥, champ de ♦, trop fort pour une enchère directe de 4♥ : ♠7 ♥AD54 ♦ARV975 ♣42 ;
- 4♥ NF 5 ♦ et 4 ♥, 13-14HLD, pas de chelem (moins fort que 3♥) : ♠76 ♥RD64 ♦R10987 ♣R6.

**Principes : Une 4^{ème} enchère à 1♠ est une 4^{ème} forcing, avec ou sans ♠.
Le soutien différé à saut à 3♠ est forcing de manche.**

Sud	Nord
1♣	1♦
1♥	1♠*
?	

Note : 1♠ est une 4^{ème} forcing, avec ou sans ♠. C'est la seule 4^{ème} forcing qui ne réclame pas une main forte (9H seulement). Elle n'est donc pas auto-forcing.

- 1SA F 12-14H, en principe arrêt ♠. Nord peut s'arrêter s'il n'a que 9 ou 10H.
- 2♣ F 13 à 18HL, 6+ cartes à ♣, pas d'arrêt ♠.
- 2♦ F 13 à 18HL, 0-4-4-5, donc chicane ♠.
- 2♥* F Rare, à définir : enchère poubelle (mais cher !) ? Ou plutôt un 6♣/5♥ fort (16+HL).
- 2♠ F 13 à 18HL, 4423, 4414 ou 4405, donc au maximum 2 cartes à ♦. Sur une 4^{ème} forcing à 1♠, il est impératif de donner le fit avec 4 cartes à ♠, car il y a fréquemment 4 ♠ chez le répondant.
- 2SA F 15H-18HL irrégulier (on aurait ouvert d'1SA régulier), souvent 1435 : ♠V ♥ADV5 ♦DV2 ♣A9754.
- 3♣ F 6+ ♣ et 4 ♥.
- 3SA NF Main régulière, 18-19H, arrêt ♠ sans 4 cartes. Ex. : ♠AV10 ♥RV104 ♦D10 ♣AR94.

**Principe : Après une 4^{ème} forcing à 1♠,
l'enchère de 2SA montre un jeu de 15 à 17H irrégulier (non ouvert de 1SA).**