

1♣-1♥-1SA-?

Sud	Nord
1♥	1♣
?	1SA

→ Les enchères ci-dessous sont les enchères du SEF, naturelles. L'ouverture de 1♣ promet 3 cartes au moins à ♣ (« **meilleure mineure** »), et 12H ou 13HL à 23HL. La forme de la main, au moment de l'ouverture, est très variable, régulière, unicolore, bicolore ou tricolore.

→ La **réponse à 1♥** promet au moins 4 cartes à ♥ ou plus, et 5HL au moins, illimitée. Votre main, en Sud, peut comporter une mineure de 4 ou même 5 cartes, si sa valeur en points est inférieure à 12HL. En effet, jusqu'à 11HL inclus, vous devez appliquer la « priorité à la majeure ». Au-delà, avec 12H et plus, annoncez d'abord vos ♦, enchère forcing. 1♥ peut donc cacher 5 ♦ (voire 6), mais aussi cacher un beau fit à ♣, la recherche d'un fit majeur étant prioritaire.

→ La **redemande à 1SA** de Nord décrit une main régulière, 4333, 4432 ou 5332 sans majeure de 4 cartes ou plus, donc sans fit ♥, ni 4 ♠. Elle limite la fourchette large de l'ouverture à une fourchette maintenant étroite de 12H à 15HL (sans 15H, que l'on aurait ouvert de 1SA).

→ **Remarque importante** : Nord ayant limité sa main, Sud devient le capitaine, Nord se contentant de répondre aux questions posées par Sud et d'accepter les conclusions.

→ On utilise ici la **convention Roudi**, agréée par le SEF, convention réduite aujourd'hui à 3 réponses. Bien d'autres conventions existent : ping-pong, double-deux, etc. Nous n'en ferons pas mention ici.

- Passe ⊖ 5 à 10HL, pour jouer 1SA, sans intérêt pour 2♣, 2♦ ou 2♥.
- 2♣ F 11-12HL minimum, convention Roudi faite le plus souvent¹ avec 5 cartes à ♥. Demande à l'ouvreur s'il possède 3 cartes à ♥. Nord répond (réponses dites « constantes », celles du SEF) :
 - ◇ 2♦ F Pas de fit ♥, 2 cartes seulement, 12H à 15HL. Sud poursuit :
 - ◇ 2♥ NF Fit ♥ par 3 cartes, main minimale 12-13H.
 - ◇ 2♠ F Fit ♥ par 3 cartes, main maximale 14H ou 15HL.
 - ◇ 2SA NF Cette réponse (autrefois : pas de fit, main maximale) n'existe plus.
 - ◇ Après la précision de cette réponse, Sud peut conclure ou poursuivre en vue d'un chelem.
- 2♦ ⊖ 6 à 10HLD, 5 ou 6 cartes à ♦, enchère d'arrêt. Séquence « canapé » : On avait annoncé 1♥ par priorité à la majeure (voir introduction). Nord doit passer.
- 2♥ ⊖ 6 à 10HLD, 5 ou 6 cartes à ♥, enchère d'arrêt. 2♥ est meilleur que 1SA, même avec un fit 7^{ème}.
- 2♠ F Naturel, bicolore cher en réponse avec 5 ♥ et 4 ♠. Le fit a déjà été dénié, mais cette enchère est descriptive et forcing de manche, avec 13HL minimum. Exemple : ♠ADV5 ♥RDV93 ♦A86 ♣2. Nord poursuit :
 - ◇ 2SA F Ouverture minimum (12H à 13HL), 1½ arrêt à ♦ au moins. Sud conclut ou poursuit selon sa main (il est capitaine).
 - ◇ 3♣ F 5 cartes à ♣, donc main 5332, inconvénient à ♦ probable. L'enchère de 3♦ de Sud demande maintenant un demi-arrêt (4^{ème} couleur interrogative).
 - ◇ 3♦ F Problème à ♦ (4^{ème} couleur interrogative) pour jouer 3SA. Demande d'arrêt. Sud répond 3SA avec l'arrêt ♦.
 - ◇ 3♥ F 3 cartes à ♥, le fit est découvert. Sud conclut à 4♥ ou entame les contrôles.
 - ◇ 3SA Main régulière, répartie, 1 arrêt et demi au moins à ♦ (l'entame sera à ♦).
- 2SA NF 11-12HL, jeu régulier, enchère propositionnelle limit-bid, sans 5 cartes à ♥.
- 3♣ F Attention : 13HL et plus, forcing de manche avec au moins 5 cartes à ♣ et 4 cartes exactement à ♥ (avec un 5-5, on aurait commencé par un Roudi). Main non encourageante pour 3SA, probablement sans arrêt ♠ suffisant.

¹ Autrefois, on voyait souvent un Sud très fort (chelemisant) interroger Nord par un Roudi avec 4 cartes à ♥ seulement, dans l'unique but de savoir s'il était mini ou maxi. Aujourd'hui, cette façon de faire a perdu de son intérêt, puisque la réponse de 2SA a disparu. Sud a toujours aujourd'hui 5 cartes.

- 3♦ F Bicolore 5-5 ♦/♥ de manche forcing de manche (avec un 5-4, on aurait commencé par un Roudi), donc avec au moins 13HL.
- 3♥ F 6 cartes, espoir de chelem (inférence du Roudi). Si l'on ne joue pas de 2♣ relais, enchère limite de manche avec 11-12HL. Exemple : ♠AV7 ♥ARD975 ♦5 ♣A98. Nord annonce son premier contrôle.
- 3♠ FM 15HL et plus, violent bicolore avec 6 ♥ et 5 ♠. Recherche de chelem.
- 3SA ⊖ 13 à 15HL, main régulière, pour les jouer. Pas 5 cartes à ♥. C'est un arrêt.
- 4♣ F 17HLD et plus, dépasse délibérément 3SA, 6 belles cartes à ♣, singleton, a priori à ♠, avec seulement 4 ♥. Impose l'atout, demande de contrôles. 4SA sera un Blackwood à l'atout ♣.
- 4♦ F 13-15HL, pas plus, beau bicolore avec 5 ♦ et 5 ♥. Nord : 4♥ ou 5♦.
- 4♥ ⊖ 13 à 17LD, 6 cartes à ♥ au minimum. Pas de chelem en vue.
- 4SA NF 18 à 20HL, main régulière, enchère quantitative, au poids, non forcing. Nord :
 - ◇ Passe NF Minimum, 12H ou 13HL.
 - ◇ 5♣ NF 14HL exactement, 4 belles cartes ou 5 cartes à ♣, proposition de chelem à ♣.
 - ◇ 5♦ NF 14HL exactement, 4 belles cartes à ♦, proposition de chelem à ♦.
 - ◇ 5SA NF 14HL exactement. Sud passe avec 18HL, dit 6SA avec 19 ou 20HL.
 - ◇ 6♣ NF 15HL, 4 belles cartes ou 5 cartes à ♣, proposition de chelem à ♣.
 - ◇ 6♦ NF 15HL, 4 belles cartes à ♦, proposition de chelem à ♦.
 - ◇ 6SA ⊖ 15HL. Chelem accepté.
- 5♣ ⊖ 6 cartes à ♣, 4 cartes à ♥. Main de manche sans chelem (8-9H = 15-16HLD).
- 5♦ ⊖ 7 cartes à ♦, 4 cartes à ♥. Main de manche sans chelem (8-9H = 15-16HLD).
- 5♥ NF Main de proposition de chelem, enchère quantitative avec tous les contrôles dont 3 en premier, et 6 cartes pleines ou 7 dont 3 honneurs à ♥. Nord répond :
 - ◇ Passe NF Ouverture minimale, avec 2 ou 3 cartes à ♥ : 12 ou 13HLD.
 - ◇ 5SA NF Non minimum, 14-15HLD, 2 cartes seulement à ♥.
 - ◇ 6♥ NF Banco, maximum, 14-16HLD avec 3 cartes à ♥.
- 5SA F 23-24HL. Attention, forcing de chelem, petit ou grand ? Nord :
 - ◇ 6♣ NF 12H à 13HL, 4 belles cartes ou 5 cartes à ♣, proposition de chelem à ♣.
 - ◇ 6♦ NF 12H à 13HL, 4 belles cartes à ♦, proposition de chelem à ♦.
 - ◇ 6SA ⊖ 12H à 13HL, donc ouverture minimum.
 - ◇ 7♣ F 14H ou 15HL, 4 belles cartes ou 5 cartes à ♣, proposition de chelem à ♣.
 - ◇ 7♦ F 14H ou 15HL, 4 belles cartes à ♦, proposition de chelem à ♦.
 - ◇ 7SA ⊖ 15HL. Chelem accepté.
- 6SA ⊖ 21-22HL, petit chelem (33 à 35HL certains).
- 7SA ⊖ 25HL et plus, 37HL atteints.

Principes : Le Roudi moderne ne comporte plus que trois réponses.
L'ouvreur ayant été précis dans sa redemande, le répondant est le capitaine.
L'annonce de la 4^{ème} couleur est une interrogative pour jouer 3SA :
au niveau de 2, elle demande un arrêt complet,
au niveau de 3, elle demande un demi-arrêt.