

1♣ - 1♥ - 1♠

Sud	Nord
	1♣
1♥	1♠
?	

→ Rappels : L'ouvreur d'1♣ peut ne posséder que trois cartes (jamais deux, car nous jouons « meilleure mineure »). 1♥ est une réponse qui peut (doit) se faire à partir de 5HL (ou 4H si c'est un As). Cette réponse est illimitée.

→ La redemande de l'ouvreur à 1♠ couvre un large éventail de points : 13 à 20HL. Avec 12-15HL, 4 cartes à ♠, jamais 5. Avec 16-17HL, main nécessairement irrégulière (sans cela, on aurait ouvert d'1SA). Avec 18-19HL, la main peut être forte et régulière (4-3-2-4, 4-2-3-4, ou 4-3-3-3) ou irrégulière 5♣-5♠ ouverte d'1♣ car suffisamment forte (exception dans l'annonce des bicolores). Cette enchère d'1♠ n'est pas forcing...

- Passe NF Main très faible, maximum 5H, parfois 6HL, avec une nette préférence pour ♠ (2 cartes de plus qu'à ♣), donc enchère très rare, bien qu'1♠ ne soit pas forcing.
- 1SA NF 6 à 10HL. Reste une enchère « poubelle ». Ne promet pas l'arrêt ♦. Peut cacher 5 cartes à ♥ (une répétition des ♥ promettrait 6 cartes). 2ème enchère du répondant : Voir développement plus bas dans la page.
- 2♣ NF 6-10HLD avec 4 cartes à ♥ et 5 cartes à ♣. Ex. : ♠82 ♥D975 ♦82 ♣A10974.
- 2♦ F 4^{ème} couleur forcing, 11HL et plus. Forcing jusqu'à 2SA. Peut masquer de nombreuses mains. Trop de jeu pour se décrire naturellement, recherche d'un fit 3^{ème} à ♥, 6 cartes à ♥ forcing, fit ♠ énorme, recherche de SA, etc...). Nord se décrit au mieux (voir les développements page 2).
- 2♥ NF 5-10HL, 6 cartes à ♥ (voire 5 très belles). Exemple : ♠3 ♥RD9873 ♦D862 ♣75.
- 2♠ NF 6-10HLD, 4 cartes à ♠.
- 3♣ FM 12H (14HLD) et plus, forcing de manche. 4 ♥ et 5 cartes ou plus à ♣.
- 3♦ FM 4^{ème} forcing à saut avec du ♦, au moins 5 cartes à ♥ et 4 cartes à ♦. Au moins 14HL.
- 3♥ NF 11-12HL, 6 cartes jouables en face d'un singleton. Non forcing.
- 3♠ NF 11-12HLD, proposition non forcing avec 4 cartes à ♠.
- 3SA NF 13-15H, main semi-régulière ou régulière avec un bon arrêt ♦.
- 4♣ F Main de manche, 13-17HLD, fitté ♠ par 4 cartes, pièce à ♣.
- 4♦ F Splinter, fitté ♠ (4 cartes), main de manche, 13-17HLD.
- 4♥ NF 14-18HL, au moins 7 cartes, couleur quasi autonome. Pour les jouer.
- 4♠ 13-16HLD, 4 cartes à ♠. Exemple : ♠RV83 ♥RV82 ♦A94 ♣D8.

Principe : Les mains qui laissent espérer un chelem doivent toujours être traitées par une 4^{ème} forcing préalable (ici à 2♦).

4♦ (4^{ème} forcing à double saut) est un splinter pour la 2^{ème} couleur de l'ouvreur (ici ♠).

1♣ - 1♥ - 1♠ - 1SA

Sud	Nord
1♣	1♥
1♠	1SA
?	

→ Rappels : L'ouvreur d'1♣ peut ne posséder que trois cartes (jamais deux, car nous jouons « meilleure mineure »). 1♥ est une réponse qui peut (doit) se faire à partir de 5HL (ou 4H si c'est un As). Cette réponse est illimitée.

→ La redemande de l'ouvreur à 1♠ couvre un large éventail de points : 13 à 20HL. Avec 12-15HL, 4 cartes à ♠, jamais 5. Avec 16-17HL, main nécessairement irrégulière. Avec 18-19HL, peut être forte et régulière (4-3-2-4, 4-2-3-4, ou 4-3-3-3) ou irrégulière 5♣-5♠ ouverte d'1♣ car suffisamment forte (exception dans l'annonce des bicolores). Cette enchère n'est pas forcing...

→ Avec 1SA, le répondant limite sa main à 10HL (1SA reste une enchère « poubelle »). Il ne promet pas l'arrêt ♦. Il peut cacher 5 cartes à ♥ (une répétition des ♥ promettrait 6 cartes). Ci-dessous, la troisième enchère de l'ouvreur qui gardera à l'esprit que le répondant peut posséder 5 cartes à cœur.

- Passe NF Manche lointaine, ouverture de 12H à 14HL, pour les jouer.
- 2♣ NF En principe, 5 ou 6 ♣ et 4 cartes à ♠ (max 16HL). Ex. : ♠ARV9 ♥8 ♦97 ♣AV9862.
- 2♦ F Artificiel, 3 cartes à ♥, 13 à 15HL, main 4315 (singleton ♦). Sud peut conclure :
 - 2♥ NF 5 cartes à ♥. Pour jouer 2♥. Arrêt.
 - 2♠ NF 4 cartes seulement à ♥, simple préférence avec au moins 3 cartes à ♠, moins de 5 ♣.
 - 2SA NF Maximum (9 à 10HL, parfois 8HL), bon arrêt ♦. Parfois 4 ou 5 cartes à ♦ (non annoncé avec 10HL au maximum, car aurait été une 4^{ème} forcing). 4 cartes à ♥ seulement. Il peut exister un singleton ♠ ou ♣. Ex. : ♠10 ♥R1097 ♦RV952 ♣D10.

- 3♣ NF Nette préférence pour les ♣, maximum 10HLD. Ex. : ♠54 ♥DV106 ♦953 ♣RV65.
- 2♥ NF Idem 2♦, mais 16-17HL : main 4315, 3 cartes à ♥, singleton ♦.
- 2♠ F Main 5-5 ♠/♣ ouverte d'1♣, à partir de 16H (18HL) : ♠RV975 ♥AV ♦8 ♣ARV85.
- 2SA NF 17H environ, bon arrêt ♦. Il peut exister un singleton ♥ (main 4144).
- 3♥ F Idem 2♦ et 2♥, mais avec 18-19HL, 3 cartes à ♥, singleton ♦. Sud peut conclure (3SA ou 4♥).
- 3♠ NF Main violemment bicolore et excentrée, en principe 6♣-5♠. Pas forcément une main très forte. Non forcing : Nord peut passer en cas de gros misfit. Ex. : ♠AR1085 ♥8 ♦7 ♣ARV1085.
- 4♠ NF Violent bicolore 6♣-5♠ de manche. Nord choisit sa manche.

Principe : Après une deuxième enchère du répondant à 1SA, 2♦ (4^{ème} couleur) est une enchère artificielle de l'ouvreur indiquant un singleton à ♦ (main 4315).

1♣ - 1♥ - 1♠ - 2♦

Sud	Nord
1♣	1♥
1♠	2♦
?	

→ Rappels : L'ouvreur d'1♣ peut ne posséder que trois cartes (jamais deux, car nous jouons « meilleure mineure »). 1♥ est une réponse qui peut (doit) se faire à partir de 5HL (ou 4H si c'est un As). Cette réponse est illimitée.

→ La redemande de l'ouvreur à 1♠ couvre un large éventail de points : 13 à 20HL. Avec 12-15HL, 4 cartes à ♠, jamais 5. Avec 16-17HL, main nécessairement irrégulière. Avec 18-19HL, peut être forte et régulière (4-3-2-4, 4-2-3-4, ou 4-3-3-3) ou irrégulière 5♣-5♠ ouverte d'1♣ car suffisamment forte (exception dans l'annonce des bicolores). Cette enchère n'est pas forcing...

→ 2♦ est une 4^{ème} couleur forcing, indiquant 11HL et plus, forcing jusqu'à 2SA. 2♦ peut masquer de nombreuses mains : Trop de jeu pour se décrire naturellement, recherche d'un fit 3^{ème} à ♥, 6 cartes à ♥ forcing, fit ♠ énorme, recherche de SA, etc...). L'ouvreur, Sud, se décrit au mieux :

- 2♥ F 12-18HLD, 3 cartes à ♥ (si 17-18HLD, sans gros honneur), annonce prioritaire. Le répondant Nord poursuit par :
 - 2♠ F 4 cartes à ♥ seulement, résidu à ♠ par un gros honneur.
 - 2SA NF Descriptif dans un jeu régulier. Choix de manche proposé, avec 4 cartes à ♥ seulement, ½ arrêt ♦.
 - 3♣ F Résidu à ♣, avec au moins 1 gros honneur. 4 cartes seulement à ♥. Intérêt de chelem. Exemple : ♠5 ♥AV974 ♦R1083 ♣AR3 → 3♣.
 - 3♦ F Répétition de la 4^{ème} couleur forcing, demande demi-arrêt ♦ au moins. 4 cartes à ♥.
- 2♠ F 12-15HL, sans meilleure enchère (enchère poubelle). Ne promet pas un 5^{ème} ♠.
- 2SA NF 12-13HL, arrêt ♦, sans 3 cartes à ♥. Exemple : ♠RV64 ♥3 ♦R87 ♣AV976.
- 3♣ FM 2 possibilités. 1°) 4 cartes à ♣, inconvenient pour jouer 3SA. 2°) Relais pour jouer soit 5♣, soit 4♥ avec 7 atouts : honneur second en Sud ? Réponses de Sud (hors Standard Français) :
 - 3♦ 5431 ou 5422 sans honneur second à ♥.
 - 3♥ 4432, un gros honneur second à ♥ (Sud a déjà nié 3♥). On pourra peut-être jouer 4♥.
 - 3♠ 5422 avec un honneur second à ♥.
 - 3SA 4432 avec 2 petits ♥. Exemple : ♠RV54 ♥86 ♦RV5 ♣AV64.
- 3♦ NF 5-5 ♥/♦, nécessairement misfitté, non forcing, mais encourageant.
- 3♥ F 6 cartes à ♥. Exemple : ♠86 ♥ARV875 ♦R963 ♣4.
- 3♠ F 4 cartes à ♠, enchère de chelem, main trop forte pour un fit direct à ♠.
- 3SA NF 13-19HL, en principe pas de chelem, main régulière, pour les jouer.
- 3♣ F 12-17HL, soit 5♣ et 4♠ sans arrêt ♦, soit 6♣ et 4♠, arrêt ♦ possible¹.
- 3♦ F 15-18H, en principe ♦A 3^{ème}, avec la volonté de faire jouer 3SA par l'autre main.
- 3♥ F 16-18HLD, 3 cartes à ♥, au moins un gros honneur ♥.
- 3♠ F 6-5 ♣/♠ ou bien 5-5 fort.
- 3SA NF 14-15H, réguliers, avec arrêt ♦. Peut aussi être conventionnel (attention, se mettre d'accord avec son partenaire : 15-17H dans un 5431 avec un singleton ♦.

**Principe : La 4^{ème} couleur forcing (ici à 2♦) rend forcing, pour son auteur :
1°) Les soutiens différés, 2°) Les répétitions de couleur.**

¹ Si Sud veut tenter de jouer 3SA tout de même, il fait une nouvelle enchère à 3♦, répétition de la 4^{ème} forcing, qui demande au moins un demi-arrêt dans la couleur pour jouer 3SA. Avec ce demi-arrêt (ou un arrêt vrai), Nord conclut à 3SA.