

1♣ - 1♥ - 1♠

Sud	Nord
	1♣
1♥	1♠
?	

→ Rappels : L'ouvreur d'1♣ peut ne posséder que trois cartes (jamais deux, car nous jouons « meilleure mineure »), et de 12H (ou 13HL) à 23HL.

→ 1♥ est une réponse qui peut (doit) se faire à partir de 5HL (ou 4H si c'est un As). Cette réponse est illimitée et forcing, bien entendu, mais elle n'est pas auto-forcing.

→ La redemande de l'ouvreur à 1♠ couvre un large éventail de points : 13 à 20HL. Avec 12 à 17HL, le plus souvent 4 cartes à ♠ (il faudrait 18 ou 19HL pour en avoir 5 si l'on n'a « que » 5 cartes à ♣). Avec 16-17HL, main nécessairement irrégulière (sans cela, on aurait ouvert d'1SA). Avec 18-19HL, la main peut être forte et régulière (4-3-2-4, 4-2-3-4, ou 4-3-3-3) ou irrégulière 5♣-5♠ ouverte d'1♣ car suffisamment forte (exception dans l'annonce des bicolores). Attention : l'enchère d'1♠ n'est pas forcing...

- Passe **NF** Main très faible, maximum 5H, parfois 6HL, avec une nette préférence pour ♠ (2 cartes de plus qu'à ♣), donc enchère très rare, bien qu'1♠ ne soit pas forcing (n'oublions pas l'enchère « poubelle » d'1SA).
- 1SA **NF** 6 à 10HL. Reste une enchère « fourre-tout », singleton ou chicane possible. Ne promet pas l'arrêt ♦. Peut cacher 5 cartes à ♥ (une répétition des ♥ promettrait 6 cartes). Nord poursuit :
 - Passe **NF** Manche lointaine, ouverture de 12H à 14HL, pour les jouer.
 - 2♣ **NF** En principe, 5 ou 6 ♣ et 4 ♠ (max 16HL). Ex. : ♠ARV9 ♥8 ♦97 ♣AV9862.
 - 2♦ **F** Artificiel, 3 cartes à ♥, 13 à 15HL, main 4315 (singleton ♦). Sud conclut :
 - 2♥ **NF** 5 cartes à ♥. Pour jouer 2♥ (même à 7 atouts) ? Arrêt.
 - 2♠ **NF** 4 cartes seulement à ♥, simple préférence avec au moins 3 cartes à ♠ (4 cartes possibles), moins de 5 cartes à ♣, 6 à 10HL(D).
 - 2SA **NF** Maximum (9 à 10HL, parfois 8HL), bon arrêt ♦. Parfois 4 ou 5 cartes à ♦ (non annoncé avec 10HL au maximum, car aurait été une 4^{ème} forcing). 4 cartes à ♥. Il peut exister un singleton ♠ ou ♣. Ex. : ♠10 ♥R1097 ♦RV952 ♣D10.
 - 3♣ **NF** Nette préférence pour les ♣, avec au maximum 10HLD. Exemple : ♠54 ♥DV106 ♦953 ♣RV65.
 - 2♥ **NF** Idem 2♦, mais 16-17HL : main 4315, 3 cartes à ♥, singleton ♦.
 - 2♠ **F** Main bicolore 5-5 ♠/♣ forte, donc ouverte d'1♠, à partir de 16H (18HL). Exemple : ♠RV975 ♥AV ♦8 ♣ARV85.
 - 2SA **NF** 17H environ, bon arrêt ♦. Il peut exister un singleton ♥ (main 4144).
 - 3♥ **F** Idem 2♦ et 2♥, mais avec 18-19HL, 3 cartes à ♥, singleton ♦. Sud peut conclure (3SA ou 4♥).
 - 3♠ **NF** Main violemment bicolore, en principe 6♣-5♠. Pas forcément une main très forte. Non forcing (gros misfit possible). Exemple : ♠AR1085 ♥8 ♦7 ♣ARV1085.
 - 4♠ **NF** Violent bicolore 6 ♣ -5 ♠ de manche. Nord choisit sa manche.
- 2♣ **NF** 6-10HLD avec 4 cartes à ♥ et 5 cartes à ♣. Ex. : ♠82 ♥D975 ♦82 ♣A10974.
- 2♦ **F** 4^{ème} couleur forcing (et auto-forcing), 11H (ou 12HL) et plus. Forcing jusqu'à 2SA. Peut masquer de nombreuses mains : Trop de jeu pour se décrire naturellement, recherche d'un fit 3^{ème} à ♥, 6 cartes à ♥ forcing, fit ♠ énorme, recherche de SA, etc...). On préfère demander une description au partenaire plutôt que de se décrire soi-même. Exemples : (Bridge-Academy) ♠R52 ♥AD73 ♦R106 ♣AV3 ; (Brunel-Sarian) ♠D4 ♥ARV1073 ♦R82 ♣75. Nord :
 - 2♥ **F** 12-18HLD, 3 cartes à ♥ (si 17-18HLD, sans gros honneur), annonce prioritaire. L'atout est fixé. Exemple : ♠RD86 ♥A32 ♦7 ♣AR754. Sud poursuit par :
 - 2♠ **F** 4 cartes à ♥ seulement, résidu à ♠ par un gros honneur.
 - 2SA **NF** Descriptif dans un jeu régulier. Choix de manche proposé, avec 4 cartes à ♥ seulement, ½ arrêt ♦.
 - 3♣ **F** Résidu à ♣, avec au moins 1 gros honneur. 5cartes à ♥, donc le fit. Intérêt pour le chelem. Exemple : ♠5 ♥AV974 ♦R1083 ♣AR3 → 3♣.

- 3♦ F Répétition de la 4^{ème} couleur forcing, demande un demi-arrêt ♦ au moins. 4 cartes à ♥ seulement, recherche de manche à 3SA (à défaut : 4♥ à 7 atouts).
 - 3SA NF Descriptif dans un jeu régulier, 12-14H. Manche proposée, avec 4 cartes à ♥ seulement, et un bon arrêt ♦.
 - 2♠ F 12-15HL, sans meilleure enchère (« poubelle »). Ne promet pas un 5^{ème} ♠.
 - 2SA NF 12-13HL, arrêt ♦, sans 3 cartes à ♥. Ex. : ♠RV64 ♥3 ♦R87 ♣AV976. Sud :
 - 3♣ FM 2 possibilités. 1°) 4 cartes à ♣, inconvenient pour jouer 3SA. 2°) Relais pour jouer soit 5♣, soit 4♥ avec 7 atouts : honneur second en Nord ? Réponses de Nord (hors Standard Français) :
 - 3♦ F 5431 ou 5422 sans honneur second à ♥.
 - 3♥ F 4432, un gros honneur second à ♥ (Sud a déjà nié 3 ♥). On pourra peut-être jouer 4♥.
 - 3♠ F 5422 avec un honneur second à ♥.
 - 3SA NF 4432 avec 2 petits ♥. Exemple : ♠RV54 ♥86 ♦RV5 ♣AV64.
 - 3♦ NF 5-5 ♥♦, misfitté (12-13HL), encourageant seulement (non forcing).
 - 3♥ F 6 cartes à ♥. Exemple : ♠86 ♥ARV875 ♦R963 ♣4.
 - 3♠ F 4 cartes à ♠, enchère de chelem, main trop forte pour un fit direct à ♠. Forcing, car la 4^{ème} forcing préalable rend l'enchère forcing.
 - 3SA NF 13-19HL, en principe pas de chelem, main régulière, pour les jouer.
 - 3♣ F 12-17HL, soit 5♣ et 4 ♠ sans arrêt ♦, soit 6♣ et 4♠, arrêt ♦ possible¹.
 - 3♦ F 15-18H, en principe ♦A 3^{ème}, et volonté de faire jouer 3SA par l'autre main.
 - 3♥ F 16-18HLD, 3 cartes à ♥, avec au moins un gros honneur ♥.
 - 3♠ F 6-5 ♣/♠ ou bien 5-5 fort.
 - 3SA NF 14-15H, réguliers, avec arrêt ♦. Exemple : ♠AD54 ♥86 ♦RV4 ♣RV87.
- Attention : Peut aussi être conventionnel : 15-17H dans un 5431 avec un singleton ♦.
- 2♥ NF 5-10HL, 6 ♥ (exceptionnellement 5 très beaux). Exemple : ♠3 ♥RD9873 ♦D862 ♣75.
 - 2♠ NF 6-10HLD, 4 cartes à ♠.
 - 3♣ FM 12H (14HLD) et plus, forcing de manche. 4 cartes à ♥ et 5 cartes ou plus à ♣. Nord :
 - 3♦ F Recherche d'un complément à ♦ (demi-arrêt) pour jouer 3SA. Exemple : ♠AR85 ♥V4 ♦D65 ♣A1064.
 - 3♥ F A partir d'un honneur second à ♥, rien à ♦.
 - 3♠ F 6-5 ♣/♠ ou bien 5-5 fort.
 - 3SA NF 14-15H, réguliers, avec arrêt ♦.
 - 3♦ FM 4^{ème} forcing à saut avec un bicolore 5 cartes à ♥ et 5 cartes à ♦. Au moins 14HL.
 - 3♥ NF 11-12HL, 6 cartes jouables en face d'un singleton. Non forcing.
 - 3♠ NF 11-12HLD, proposition non forcing avec 4 cartes à ♠.
 - 3SA NF 13-15H, main semi-régulière ou régulière avec un bon arrêt ♦.
 - 4♣ F Attention, splinter (malgré l'ouverture) : main de manche, 13-17HLD, fitté ♣ par 4 cartes, singleton ♣. Exemple (Ph. Cronier, Le Bridgeur n°859, mars 2012) : ♠A1076 ♥ADV75 ♦D103 ♣4.
 - 4♦ F Splinter, fitté ♠ (4 cartes), courte à ♦, main de manche, 13-17HLD.
 - 4♥ NF 14-18HL, au moins 7 cartes, couleur quasi autonome. Pour les jouer.
 - 4♠ NF 13-16HLD, 4 cartes à ♠. Exemple : ♠RV83 ♥RV82 ♦A94 ♣D8.

Principes : Après une deuxième enchère du répondant à 1SA, 2♦ (4^{ème} couleur) est une enchère artificielle de l'ouvreur indiquant un singleton à ♦ (main 4315).

Les mains qui laissent espérer un chelem doivent toujours être traitées par une 4^{ème} couleur forcing préalable (ici à 2♦).

La 4^{ème} forcing à saut promet toujours un bicolore 5-5.

4♦ (4^{ème} forcing à double saut) est un splinter pour la 2^{ème} couleur de l'ouvreur (ici ♠).

La 4^{ème} couleur forcing (ici à 2♦) rend forcing, pour son auteur :

1°) Les soutiens différés, 2°) Les répétitions de couleur.

¹ Si Sud veut tenter de jouer 3SA tout de même, il fait une nouvelle enchère à 3♦, répétition de la 4^{ème} forcing, qui demande au moins un demi-arrêt dans la couleur pour jouer 3SA. Avec ce demi-arrêt (ou un arrêt vrai), Nord conclut à 3SA.