

1♠ - 2♣ - 3♣

Sud	Nord
	1♠
2♣	3♣
?	

→ 1♠ a été ouvert en 1^{ère} ou 2^{ème} position : au minimum l'ouverture et 5 cartes. 2♣ est donc naturel. 2♣ est une enchère auto-forcing qui peut masquer de nombreuses mains : 1°) un fit ♠, zone de manche ou de chelem ; 2°) un unicolore ♣ ; 3°) un bicolore à base de ♣ ; 4°) une main régulière de type SA. Le plus souvent, il y aura 4 cartes à ♣ ou plus en Nord, mais il peut donc aussi n'exister que trois cartes.

→ 2♣ ne dénie donc le fit ♠. Attention : en cas de fit ♠, un 2♣ à 3 cartes seulement peut masquer 4 cartes à ♥. En effet, Sud n'annoncera pas 2♥ sans posséder 5 cartes dans la couleur, même en cas de fit ♠ (principe d'économie permettant à Nord d'annoncer un éventuel bicolore économique).

→ Attention aussi à la tendance moderne qui, du fait que 2♣ est auto-forcing, applique le principe d'économie aux bicolores économiques : ceux-ci deviennent illimités et non plus limités à 19HL. De même, la répétition simple de la couleur est également illimitée. Tout cela s'alerte, naturellement (*).

→ 3♣ : Attention : ce n'est pas une enchère « positive » ! Elle indique le fit, c'est tout. Avec ♠R9852 ♥R2 ♦84 ♣AD104 : 3♣ et pas 2♣ ! Enchère qui peut aller de 13 jusqu'à 16-17HL (pour ne pas dépasser 3SA s'il n'y a pas de chelem). Saut (4♣) à partir de 17HLD (5-5 concentrés), ou enchère à 2SA avec 15-17HL et 2 à 4 cartes à ♣ seulement.

- 3♦ F Enchère ambiguë. Soit naturelle avec espoir de chelem, forcing indiquant une couleur ♦ productrice de levées, soit force cherchant à jouer SA. Dans ce dernier cas, c'est une troisième couleur « affirmative » : « Je tiens les ♦, mais j'ai un problème à ♥ ». Ex. : ♠R5 ♥1074 ♦AD86 ♣RV74 : on ne peut annoncer 3SA directement avec ces 3 ♥ anémiques. Attention : bien entendu, cette enchère ne promet pas 5 cartes à ♣ pour autant.
- 3♥ F Force, 3^{ème} couleur affirmative, montre un problème à ♦ pour jouer 3SA.
- 3♠ F 3 ou 4 cartes à ♠ (fit), parfois un gros honneur second (peu recommandé). Double fit « a priori ». Si Nord n'est pas minimal, il peut annoncer un contrôle.
- 3SA NF Pour les jouer. On n'est pas intéressé par une manche à ♣ s'il y a un 5422 minimum en face. Tenue dans les couleurs restantes, ♥ et ♦.
- 4♣ F Belle couleur à ♣, espoir de chelem, départ des contrôles.
- 4♦ F Saut simple, mais Splinter tout de même à l'atout ♣, court à ♦. Espoir de chelem.
- 4♥ F Saut simple, Splinter à l'atout ♣, court à ♥. Espoir de chelem.
- 4♠ NF Jeu minimum, mais trop fort pour un soutien direct à 4♠ (par exemple, avec 2 As).
- 4SA F Blackwood à l'atout ♣. Attention : il faut supporter la réponse de 5♦, il faut donc posséder 3 clés au moins (certains jouent les réponses inversées si l'atout commun est ♣).
- 5♣ NF Pas de chelem en vue, main très distribuée, 16HLD maximum, pas 2 As, nette préférence pour une manche en mineure. Ex. : ♠5 ♥V53 ♦D843 ♣AR7532.
- 5♦ F Blackwood d'exclusion à l'atout ♣, avec une chicane à ♦. Enchère à faire si la possession de l'♦As par le partenaire (ici Nord) n'importe pas. Main de grand chelem (on arrivera de toute façon à 6♣). Les réponses :
 - ◇ 5♥ 3 ou 0 clé(s) (sans compter l'♦A),
 - ◇ 5♠ 4 ou 1 clé(s) (sans compter l'♦A),
 - ◇ 5SA pour deux clés sans la Dame d'atout (sans compter l'♦A),
 - ◇ 6♣ pour deux clés avec la reine d'atout (sans compter l'♦A).
- 5♥ F Blackwood d'exclusion à l'atout ♣, avec une chicane à ♥. Enchère à faire si la possession de l'♥As par le partenaire (ici, Nord) n'importe pas. Main de grand chelem (on arrivera de toute façon à 6♣). Les réponses :
 - ◇ 5♠ 3 ou 0 clé(s) (sans compter l'♥A),
 - ◇ 5SA 4 ou 1 clé(s) (sans compter l'♥A),
 - ◇ 6♣ pour deux clés (sans compter l'♥A). On ne dépassera pas l'enchère de 6♣.
- 5♠ NF Bon fit ♠, proposition de petit chelem, demande à Nord de dire 6♠ s'il possède 2 des 3 gros atouts. En l'absence de ces atouts (ou avec un seul) Nord doit passer.
- 5SA F Convention « Joséphine », à l'atout ♣ : question aux gros honneurs d'atout. Forcing de chelem. Nord doit répondre 7♣ avec 2 des 3 gros honneurs, et 6♣ avec un seul de ces gros honneurs (ou aucun).
- 6♣ NF Pour les jouer.

Principes : 1°) Le fit de l'ouvreur dans la couleur du 2 sur 1 n'est pas « encourageant » : il indique simplement 4 cartes.

2°) Après un fit découvert en mineure après ouverture majeure, l'annonce d'une 3^{ème} couleur est une force indiquant un problème dans la 4^{ème} couleur pour jouer SA.