

## 1♠-1SA-2♣

Sud	Nord
	1♠
1SA	2♣
?	

→ 1♠ a été ouvert en 1<sup>ère</sup> ou 2<sup>ème</sup> position : au minimum l'ouverture et 5 cartes. 13 à 23HL.

→ 1SA est une enchère systématique avec 6 à 10HL (1SA « poubelle »), lorsqu'on a moins de 3 cartes à ♠, quelle que soit la main, même avec une chicane à ♠ ! Il y a parfois 11HL, avec une couleur 5<sup>ème</sup> (même ♥) ou 6<sup>ème</sup> vraiment laide. 1SA est loin de promettre la main régulière qu'il montrerait sur 1♣, et peut même masquer un long unicolore ou un bicolore, si l'on n'atteint pas 11H ou 12HL.

→ L'enchère de 2♣ indique un bicolore au moins 5-4, économique sans saut, donc jusqu'à 19HL inclus. Remarque : l'ouvreur dira 2♣ aussi bien avec un bicolore 6-4 (6 ♠ et 4 ♣), qu'avec un 5-5. Il peut même posséder 6 cartes à ♣, s'il a moins de 14 points d'honneurs, assimilant son bicolore 6 ♣ - 5 ♠ à un 5-5 (voir cours).

→ Rappels : 1°) En face d'un ouvreure qui a promis un bicolore, annoncer une nouvelle couleur promet 6 cartes. Il peut exister de rares exceptions, qui sont toujours risquées. 2°) Un soutien dans la deuxième couleur (ici 3♣) est toujours encourageant, car on atteint le niveau de 3, et qu'avec un jeu faible, on peut simplement passer. On aura donc toujours au moins 10HLD à l'atout ♣.

- Passe De 6 à 8HL, avec une nette préférence pour les ♣ (2 cartes de plus qu'à ♠). Dans les autres cas, préférer une autre enchère. Ex. : ♠9 ♥RD765 ♦V104 ♣10954 → passe ; mais ♠94 ♥RD765 ♦V104 ♣1095 → 2♣.
- 2♦ NF 6 à 11HL, 6 cartes à ♦. Misfit ♠ et ♣. Remarque : Il existe une convention promettant 5 cartes à ♥. Exemple : ♠6 ♥RD986 ♦R875 ♣954 → 2♦ (alerté).
- 2♥ NF 6 à 11HL, 6 cartes à ♥. Misfit ♠ et ♣. Parfois, on peut prendre le risque de présenter ses ♥ avec 5 cartes seulement, dans l'espoir de découvrir un fit (il vaut mieux alors être maximum et avoir un « parachute » à ♣). Exemple (Ph. Soulet, *Bridgerama n°344*, juin 2009) : ♠7 ♥DV942 ♦863 ♣AD104.
- 2♠ NF Attention, simple préférence avec 2 cartes à ♠ et 3 cartes maximum à ♣, sans couleur rouge 6<sup>ème</sup>. Exemple : ♠94 ♥RD765 ♦V104 ♣1095 → 2♠. Cette préférence peut être utilisée aussi avec un fit (trop faible) à ♣, dans le but de ne pas « laisser tomber » l'ouvreur lorsqu'une manche est toujours possible. Exemple (Ph. Soulet, *Bridgerama n°344*, juin 2009) : ♠RV ♥8642 ♦752 ♣A973.
- 2SA NF Maximum de la réponse à 1SA (10H), points (solides arrêts) à ♥ et à ♦, en principe 2 cartes à ♠. Exemple : ♠86 ♥RV6 ♦RD875 ♣V64.
- 3♣ NF Attaque-défense pour éviter un réveil, au moins 4 cartes à ♣. Vulnérabilité favorable : 8 à 12HLD, égale ou défavorable : 10 à 12HLD (avec des mains moins fortes : passe). Exemple (Ph. Soulet, *Bridgerama n°344*, juin 2009) : ♠3 ♥7642 ♦AV ♣D108654 (7H, mais au moins 12 ou 13HLD).
- 3♦ F Attention, enchère « impossible » : gros fit ♣, 5 cartes au moins, avec force à ♦. Ex. : voir 3♥.
- 3♥ F Attention, enchère « impossible » : gros fit ♣, 5 cartes au moins, avec force à ♥. Exemple (tiré du « Courrier des lecteurs », *le Bridgeur n°804* de mars 2007, p.13) : ♠V7 ♥AR2 ♦1032 ♣D10752 → 3♥.
- 3♠ F Encore une enchère « impossible » : main maximum avec 5 cartes à ♣ (très bon fit) au moins et un gros honneur second (As ou Roi) à ♠. Exemple : ♠A3 ♥DV83 ♦2 ♣DV10973 → 3♠.

### Principes, après l'annonce par l'ouvreur d'un bicolore après la séquence 1♠-1SA :

- 1°) Une nouvelle couleur sans saut promet toujours 6 cartes (rares exceptions).
- 2°) Une nouvelle couleur à saut ou un soutien dans la première couleur à saut (enchères impossibles) indiquent un très bon fit dans la deuxième couleur avec une force dans la couleur annoncée.